

Por sólo 2'99€
La revista de PLAYSTATION 2 y PSOne más vendida en España
Nº 53
2,99€
Play2 manía
Portugal 2,99€
→NOVEDADES
SILENT HILL 3 • RYGAR • SOCOM
SPEED KINGS • X-MEN 2 • THE HULK
FINAL FANTASY X • MIDNIGHT CLUB 2
RETURN TO CASTLE WOLFENSTEIN
SHINOBI • DYNASTY WARRIORS 4...
→TRUCOS
JURASSIC PARK: OPERATION GENESIS
LOS SIMS • PRIMAL • THE GETAWAY
LA VENGANZA DE LOBEZNO • RYGAR...
LA MEJOR GUÍA DE COMPRAS
150 JUEGOS
COMENTADOS Y PUNTUADOS
REPORTAJE
EL TERROR LLAMA A TU PUERTA
Ghost Hunter, Evil Dead, Clock Tower 3, Glass Rose, Expediente X, RE Dead Aim...
COMPARATIVA ACCIÓN DE PELÍCULA
Enter the Matrix, X-Men 2, Spider-Man, Las Dos Torres...
¡¡PRÓXIMOS ÉXITOS!!
Lo mejor del E3: El Señor de los Anillos, GT4, Driver 3...
GUÍAS Y SOLUCIONES
Los Sims, Tenchu 3 y Silent Hill 2 Director's Cut
HOBBY PRESS
8 424094 800032
00053
¡¡PRIMERA REVIEW!!
Vive la emoción de la película en tu PS2
ENTER THE MATRIX
SOLUCIONES COMPLETAS PARA LOS MEJORES JU
SUPLEMENTO GRATUITO 32 PÁGINAS
Play2 manía
Final Fantasy X
Minijuegos • Mapas • Enemigos • Eones • Armas
←Guía Final Fantasy X
¡¡Colecciona nuestras fantásticas guías y archívalas en las cajas de tus juegos!!
¡¡DESCUENTO SEGURO!!
AHÓRRATE 5 EUROS
EN NUESTROS JUEGOS RECOMENDADOS (PÁG. 65)

湾岸

El Futuro de las Carreras Callejeras ilegales

MIDNIGHT CLUB II

LOS ANGELES / PARIS / TOKYO



No existen rutas. Conduce por cualquier calle de la ciudad. Encuentra el camino más rapido para ganar.



Los policías saben donde estás- No te dejes coger.



Usa trucos para ganar o bien para demostrar quien eres. El estilo es casi tan importante como ser primero.

WWW.ROCKSTARGAMES.COM/MIDNIGHTCLUB2





PlayStation 2

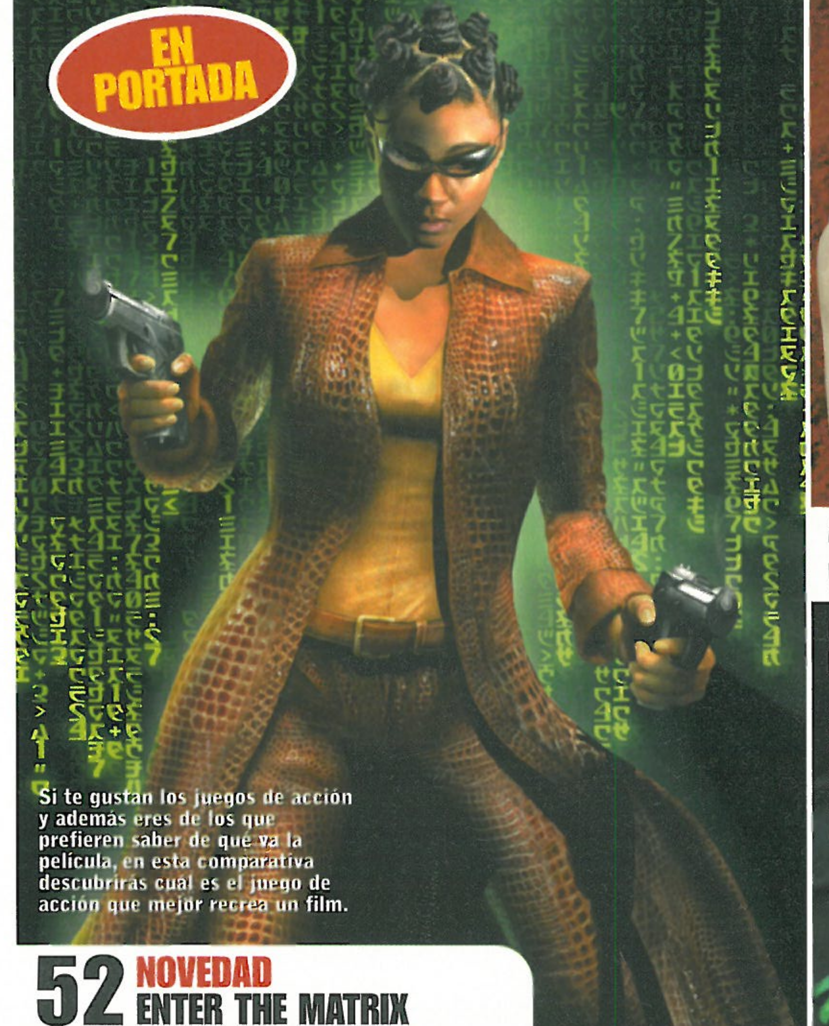






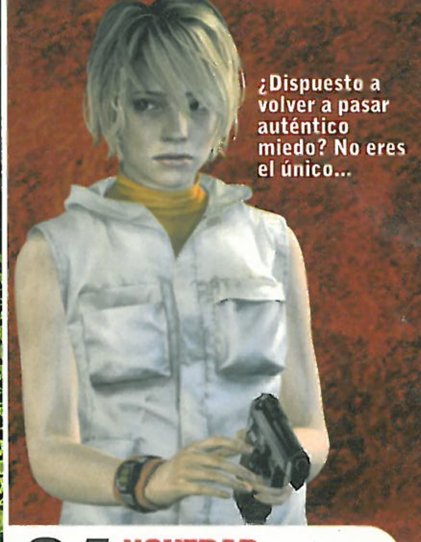
Play2 manía — SUMARIO [53]

¡¡SUSCRÍBETE A PLAY2MANÍA!! PAG. 93



Si te gustan los juegos de acción y además eres de los que prefieren saber de qué va la película, en esta comparativa descubrirás cuál es el juego de acción que mejor recrea un film.

52 NOVEDAD ENTER THE MATRIX



¿Dispuesto a volver a pasar auténtico miedo? No eres el único...

34 NOVEDAD SILENT HILL 3

86 PREVIEW THE HULK



Además de ser una estrella de cine, Hulk también es el nuevo héroe de PS2.

16 REPORTAJE JUEGOS DE TERROR

Descubre los títulos que te aterrorizarán en los próximos meses.

Si eres un fan del cine y además te van los juegos de acción, en esta comparativa descubrirás los títulos que estabas buscando.

52 COMPARATIVA ACCIÓN DE CINE

Cómo puntuamos

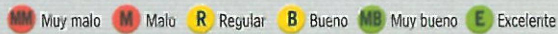
Para puntuar los juegos nos basamos en una escala del 1 al 10 y un código de color para que apreciéis a primera vista la calidad del juego:

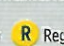
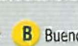
1 al 4 Deficiente. Un juego que no merece la pena, mejor ni lo tengas en cuenta.

5 Aprobado. Cumple sin más.
6 Bien. Un buen juego, pero con algunos defectos.
7 Notable. Un juego interesante para los fans del género.

8 Notable Alto. Un gran juego, de lo mejor de su género.
9 Sobresaliente. Te encantará, te guste o no el género.
10 Matrícula de Honor. Un imprescindible. Tienes que tenerlo.

Para valorar periféricos y características concretas de los juegos, utilizamos el siguiente sistema, basado en el mismo código de colores:






Cuando veáis este símbolo, significa que es un producto recomendado por la redacción de Play2Manía.



Este símbolo acompaña a productos recomendados por Play2Manía, atendiendo a su relación calidad-precio...

• Los precios de juegos y periféricos que publicamos en nuestros artículos son PVP recomendados por el distribuidor y pueden variar de un comercio a otro.
• La recomendación por edades de los juegos que os ofrecemos es la que aparece en sus respectivas cajas, elaborada por Adese.



nbastreet.com

NBA STREET Vol. 2

Pasa de la gravedad, sacude la calle con increíbles movimientos.

PlayStation 2

NBA STREET Vol. 2

EA SPORTS BIG

nba.com

NINTENDO GAMECUBE

XBOX

PlayStation 2

aDeSe TP

La calle ya está preparada.

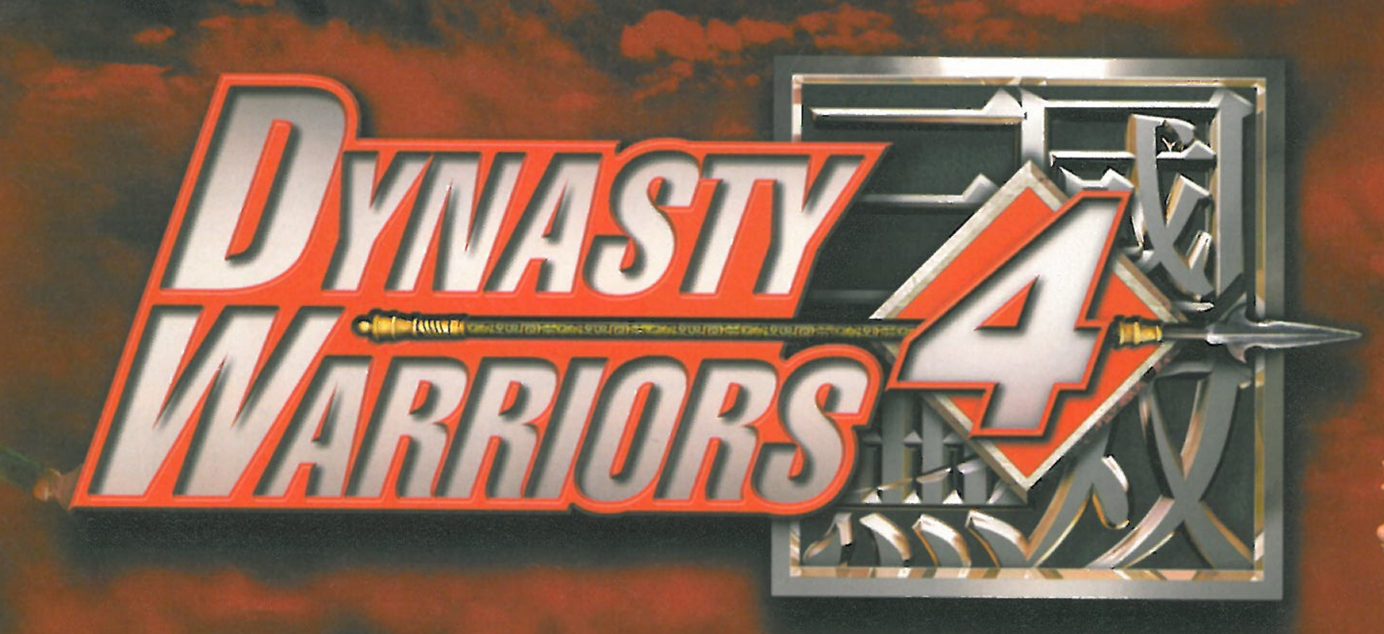


FUERZA. CORAJE. DESEO.



PlayStation®2





¡Acción Táctica sin igual!

Juega a través de más de 50 escenarios en más de 30 campos de batalla únicos
Nuevos y gigantes artefactos militares como catapultas, arietes y puentes de asalto
Nuevos y espectaculares duelos uno contra uno
Crea tus propios oficiales y guardaespaldas
Nuevos ataques especiales para cada personaje
Exclusivo nuevo sistema de mejora de armamento
¡Juego de Reino! Selecciona un nuevo general para cada nivel en Modo Musou
3 nuevo oficiales y un total de más de 40 personajes disponibles





www.VirginPLAY.es

Textos de pantalla en castellano





Dos héroes que conquistarán las Pirámides

AVENTURAS EN EL ANTIGUO EGIPTO

Un valeroso guerrero y una momia de lo más cachonda serán los protagonistas de *Sphinx*, un juego que, por su calidad gráfica y su enorme sentido del humor, será sin duda uno de los bombazos para este otoño.

¿Os apetece un viajecito por el Antiguo Egipto? Pues hasta allí nos llevará *Sphinx*, título desarrollado por Eurocom (autores de los últimos *007*) y que tiene una pinta excelente, como pudimos comprobar tras echarnos unas partiditas y charlar con sus creadores.

Sphinx es una aventura en la que manejaremos a dos personajes alternativamente, cada uno con sus poderes. Por un lado, el aventurero Sphinx, con el que podremos volar, poseer enemigos y llevar un montón de curiosas armas. El otro es La Momia, que tendrá un montón de originales habilidades, como dividirse en tres, hacerse invisible o arder. Los dos protagonistas se repartirán 5 extensos mundos llenos de secretos, trampas y enemigos, en un desarrollo que combinará acción y aventura.

Gráficamente será muy colorista y tendrá bastante humor, gracias sobre todo al diseño de los personajes y a sus excelentes animaciones. ¿Que cuándo estará a la venta? Pues en octubre.

Sphinx compatirá el protagonismo de la aventura con una simpática momia.



Esta hilarante momia nos arrancará más de una carcajada gracias a su diseño, sus animaciones, y sobre todo, a sus originales habilidades.



El otro protagonista es Sphinx, personaje que estará más orientado hacia el combate. Llevará un montón de curiosas armas, como una espada de luz.



Los creadores de *Sphinx* son Eurocom, responsables de los últimos juegos del agente 007. En España el juego será distribuido por Proein.



En *Sphinx* encontraremos un variado desarrollo. Sus creadores nos dijeron que tendrá un 70% de acción y un 30% de aventura, más o menos.

PRÍNCIPE BUSCA PRINCESA

Ubi Soft prepara el lanzamientro del clásico *Prince of Persia* en PS2.

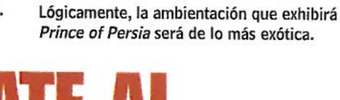
Tras alucinar a los jugones más viejos del lugar con sus apariciones en los primeros PC y en las diversas consolas de 8 y 16 bits, *Prince of Persia* prepara su estreno en PS2 por todo lo alto. El juego llevará como subtítulo *The Sands of Time* y en él volveremos a encontrarnos con el ágil príncipe como protagonista, que deberá recuperar las Arenas del Tiempo antes de que sea demasiado tarde. La ambientación será tan exótica como en los juegos precedentes y, por supuesto, el desarrollo será bastante variado, incluyendo mucha acción, aventura y plataformas. En cuanto a calidad gráfica, las pantallas hablan por sí mismas, ¿no creéis? En el próximo E3 se revelarán todos los detalles, así que el mes que viene os contaremos todo sobre él.



Prince of Persia es un título con solera que apareció en los primeros PC y las consolas de 8 y 16 bits. Los gráficos de *The Sands of Time* serán mejores, claro.



El palacio en el que se desarrollará el juego estará plagado de trampas y enemigos. Menos mal que nuestro príncipe ha vuelto más armado y en forma que nunca...



Lógicamente, la ambientación que exhibirá *Prince of Persia* será de lo más exótica.

Los más alquilados PS2 (del 1 al 30 de abril)

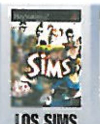
*Lista facilitada por 

1	LOS SIMS
2	VEXX
3	RAYMAN 3
4	DAKAR 2
5	MORTAL KOMBAT V
6	TUROK EVOLUTION
7	METAL GEAR SOLID SUBSTANCE
8	THE GETAWAY
9	ISS 3
10	DRAGON BALL Z BUDOKAI

Los más vendidos PS2 (del 1 al 30 de abril)

*Lista facilitada por 

1	DEVIL MAY CRY 2
2	SPLINTER CELL
3	PRO EVOLUTION SOCCER 2
4	GTA III
5	LOS SIMS
6	METAL GEAR SOLID SUBSTANCE
7	PRIMAL
8	SILENT HILL DIRECTOR'S CUT
9	FIFA 2003
10	GRAN TURISMO 3

Los más vendidos PSone (del 1 al 30 de abril)

*Lista facilitada por

1	METAL GEAR SOLID
2	YU-GI-OH
3	DUKES OF HAZZARD 2
4	F-1 RACING CHAMP.
5	FIFA 2003
6	FINAL FANTASY ORIGINS
7	FINAL FANTASY VIII
8	PRO EVOLUTION SOCCER
9	FINAL FANTASY IX
10	CASTLEVANIA CHRONICLES

PÁSATE AL OTRO LADO

Música, videoclips y vídeos de juegos.

Desde el 19 de mayo está en las tiendas un álbum con el sugerente título de "PlayStation 2 El Otro Lado". Se trata de un doble CD con lo mejor del Rock Alternativo y la Música Electrónica y un DVD con 17 videoclips, así como vídeos inéditos de futuros lanzamientos, como *Jak II*, *Everquest Online* o *Dark Chronicles*; y un recopilatorio con la historia de los anuncios de PS2. Si te atren grupos como Oasis, Melon Diesel o The Chemical Brothers, y además quieres hacerte con un pedacito de la historia de PS2, no dejes pasar esta ocasión.



PREPÁRATE A ESPIAR... CON TU MENTE

ESPionage combinará armas "clásicas" y poderes mentales.

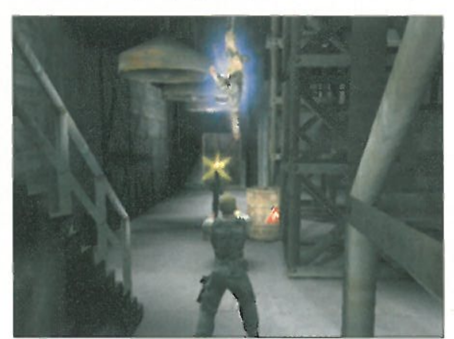
Para darle un nuevo enfoque a los juegos de acción con elementos de infiltración, en otoño podremos meternos en la piel de Nick Geller, un agente de un comando "psíquico" que tendrá que descubrir y anular a un grupo de terroristas. Para ello, podremos usar las armas de siempre, además de una variada gama de poderes psíquicos, como la telequinesis, el control del fuego o los viajes "astrales". Sin duda, la diversidad y libertad de acciones que ofrecerá va a hacer que los fans del espionaje y la acción que quieran ver algo nuevo se vayan frotando las manos.



El protagonista, al igual que algunos de sus enemigos, podrá hacer uso de ataques "psíquicos", como controlar el fuego.



Utilizando la "visión remota", podremos explorar zonas y planificar estrategias sin que los enemigos puedan vernos.



Tranquilos, que si no os va demasiado lo de los poderes mentales, también tendréis armas "de las de siempre".

¿TE GUSTARÍA RODAR TUS PROPIAS PELÍCULAS?

The Movies nos permitirá convertirnos en los auténticos amos de la industria cinematográfica.

Si eres de los que se sienten atraídos por las ideas frescas e innovadoras, te gustará saber que Peter Molineaux, responsable de títulos tan sorprendentes como *Populous*, *Dungeon Keeper*, *Theme Park* o *Black & White*, se ha embarcado en el proyecto de desarrollar un simulador de estudio de cine. Así, como lo oyes. *The Movies* nos permitirá desde seleccionar el guión a contratar el director o los actores de nuestras propias películas. Por supuesto, gestionaremos el dinero, tendremos que tener en cuenta el ego de los astros del celuloide y hasta asistir al estreno final de nuestros filmes. ¿Lo malo?, que nos toca esperar al año que viene...



The Movies nos permitirá controlar todos los aspectos de la producción y rodaje de una película.



El objetivo será montar nuestros estudios en los años 20 y conseguir que sean los líderes hasta la actualidad.

COMPLETA TU JUEGOTECA

Acclaim pone a la venta la Colección Millenium.

El 30 de abril se puso a la venta el primer volumen de *Millenium Collection*, una atractiva propuesta de Acclaim que presenta tres títulos de probada calidad por sólo 69,95 euros. En este volumen 1 podemos encontrar el mejor juego de tenis para PS2, *Virtua Tennis 2*, acompañado de dos hitos de la velocidad: el alocado "simulador de taxista" *Crazy Taxi* y el espectacular y "accidentado" *Burnout*. Como veis, calidad y buen precio. Ideal para todos los que quieran ir completando su "juegoteca".



GANADORES PASATIEMPOS

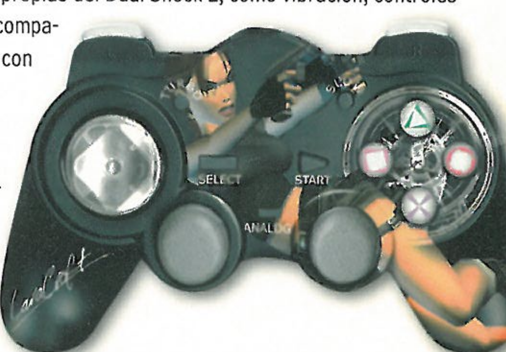
Estos son los ganadores de los 15 juegos de *Mortal Kombat V* para PS2 que se sortearon entre los acertantes de los pasatiempos publicados en el número 51 de *Play2Manía*.

Mario A, Mariño Abad	A Coruña
Rafael Rodriguez Carvajal	Córdoba
Christian Torres Salguero	Lleida
Adán Sainz Gómez	Madrid
José C. García Rodríguez	Madrid
Jesús Sánchez Pérez	Madrid
Teresa García	Madrid
Ana García De Angulo	Madrid
Teresa Sánchez	Madrid
Roberto C. González Toro	Pontevedra
David Narváez Pérez	Sevilla
Bernardo Pérez	Tarragona
Roi Beleyto Alonso	Tenerife
Inma Vicente Cotelles	Valencia
Javier Blasco Pérez	Zaragoza

LARA EN TUS MANOS

Herederos de Nostromo pone la venta el pad más sexy del mercado.

Si eres un fan de la señorita Croft y necesitas un nuevo pad de control, estás de suerte. Herederos de Nostromo pone a la venta el 20 de mayo este mando analógico inspirado en nuestra heroína favorita. Al atractivo y cómodo diseño del pad hay que sumar las funciones propias del Dual Shock 2, como vibración, controles analógicos y compatibilidad total con PlayStation y PS2, junto a una función turbo. Su precio es de 24,90 euros.





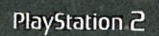
DERROCA EL MALVADO IMPERIO DE HITLER.

Eres B.J. Bazkowicz, un ranger del ejército norteamericano reclutado por la OSA y los Aliados. Eres especialista en operaciones encubiertas y armamento pesado. El máximo responsable de las SS, Heinrich Himmler, está combinando la ciencia y el ocultismo para crear un ejército capaz de derrotar a los Aliados. La balanza de la victoria está en tus manos.

RETURN TO CASTLE
Wolfenstein









nerve





idsoftware.com



activision.com



VUELVE EL REY DEL RALLY

Empieza a calentar motores: *Colin McRae 4* levantará pasiones en noviembre.

Ya se están empezando a filtrar las primeras informaciones sobre la que será la segunda incursión de *Colin McRae*, el mejor simulador de rally de la historia, en PS2.
Además de mantener el soberbio sistema de control característico de la saga, *Colin McRae 4* presentará importantes novedades, como un sistema de desafíos para adquirir componentes de última tecnología o la posibilidad de participar varios jugadores. Codemasters tiene intención de incluir nuevos tipos de campeonato y, por supuesto, ha prometido mejorar el motor gráfico del juego para mostrarnos escenarios aún más detallados y sólidos. Si todo sale según lo previsto y los copilotos no se equivocan con las fechas, en noviembre veremos de lo que es capaz el rey del rally. El mes que viene, después del E3, os contaremos más.



Colin McRae 4 promete ofrecernos un mayor grado de detalle en los escenarios y, especialmente, en el diseño de los coches.

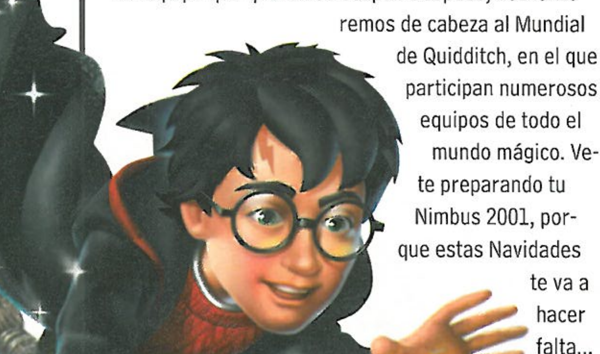


Codemasters ha prometido incluir más modos de juego y distintos tipos de campeonatos.

HARRY POTTER VUELA DE NUEVO

Electronic Arts prepara un juego de Quidditch, el deporte de los magos.

Si os quedásteis con ganas de practicar más Quidditch en los juegos de Harry Potter, Electronic Arts os dará la oportunidad a finales de año de volver a vivir toda la emoción de este espectacular deporte de magos. En *Harry Potter: Quidditch World Cup*, que también incluirá opciones multijugador, podremos elegir la casa a la que queremos pertenecer en Hogwarts y el puesto del equipo que queremos ocupar. Después, nos lanzaremos de cabeza al Mundial de Quidditch, en el que participan numerosos equipos de todo el mundo mágico. Vete preparando tu Nimbus 2001, porque estas Navidades te va a hacer falta...



¿ERES UN FAN DE GRAND THEFT AUTO?

Ahora puedes conseguir los primeros juegos en una edición especial.

Si te consideras un fan de *Grand Theft Auto*, seguro que te alegra saber que desde finales de abril puedes conseguir los primeros capítulos de la saga, aparecidos en PSOne, gracias a la *Edición Coleccionista Grand Theft Auto*, que incluye el primer *GTA*, su expansión *London* y *GTA 2*. Los juegos tienen la misma mecánica, aunque con perspectiva aérea. Eso sí, son igual de divertidos y puede que hasta más "bestias". Y sólo por 30 €.

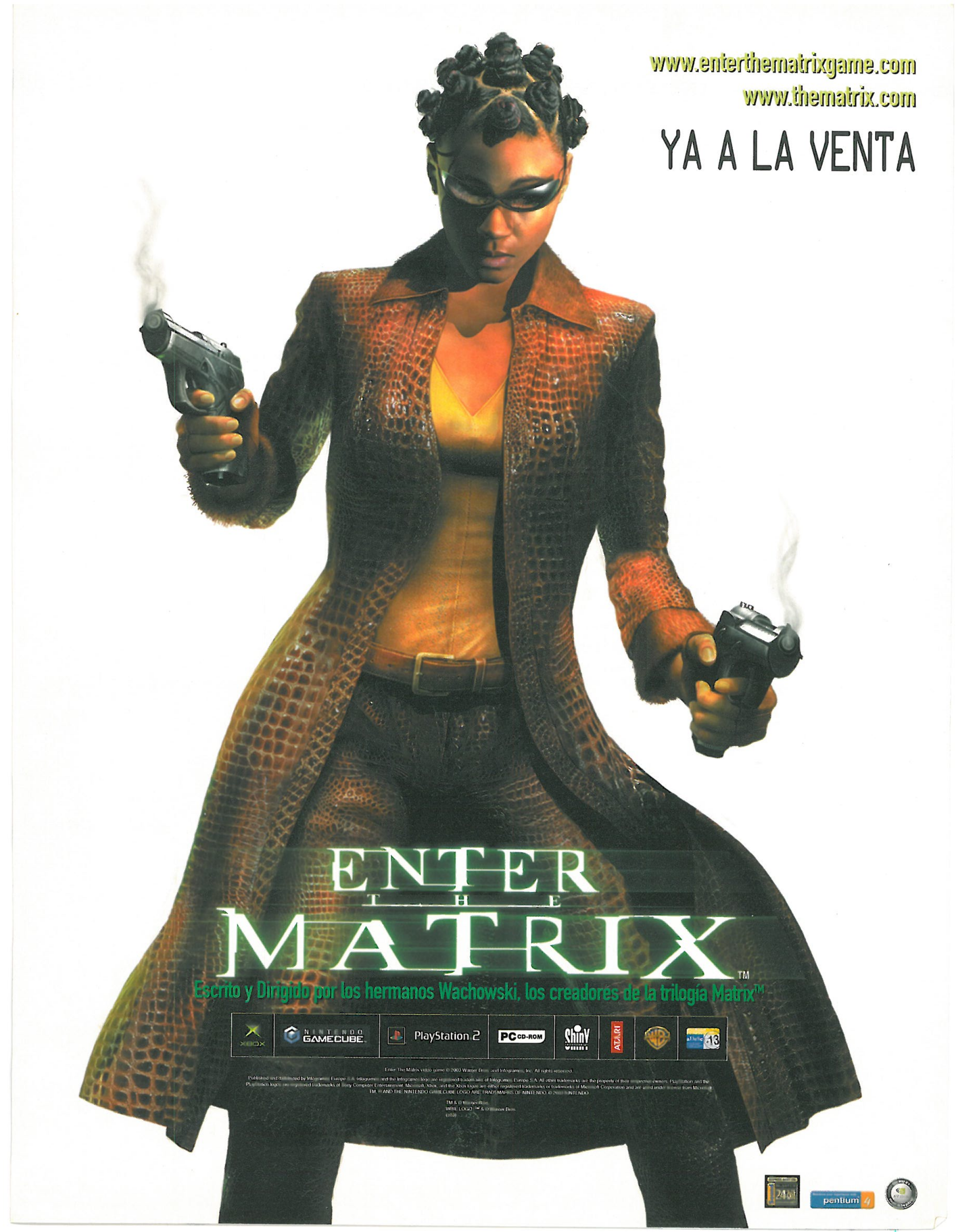


Breves & Fugaces

- **Los más vendidos.** En Japón triunfan *Nechu Professional Baseball 2003* y *Super Robot Taisen Alpha 2*, en el que se dan cita los Mechas más famosos del anime. En USA siguen en cabeza *GTA Vice City* y *Dragon Ball Z Budokai*. En Europa, *Splinter Cell* y *Los Sims*.
- **Nace una nueva feria y es en España.** Madrid va a acoger el Salón S2, un evento anual centrado en el entretenimiento electrónico. Se celebrará en el Pabellón de Cristal de la Casa de Campo de Madrid, entre los días 26 y 29 de junio, y en él, varias compañías de videojuegos exhibirán sus novedades.
- **Nuevo modelo de PS2.** Se trata de una modificación interior, que se va a poner a la venta en Japón en mayo. Podrá leer todos los tipos de discos DVD (DVD+RW...), incorporará Progressive Scan (mejor calidad de imagen) y un sensor de infrarrojos interno para el mando DVD. Reducirá el ruido de la consola un 30%, y no presentará puerto i.Link. Llegará acompañada de un nuevo mando a distancia con algunas funciones nuevas.
- **Una curiosidad.** La cantante del grupo musical Deee Lite (ésta de la derecha), especializado en música psicodélica, ha demandado a Sega por el parecido que existe entre Ulala, la prota de *Space Channel 5*, y ella. Juzgad por vosotros mismos...



- **Varias compañías buscan pareja.** Según las últimas noticias de Japón, vamos a asistir a nuevas fusiones. Tras Square y Enix, Sega está estudiando fusionarse con Namco. Otra reputada casa que está buscando aliado es Capcom.
- **Las secuelas más esperadas.** En el E3 se exhibirán unas cuantas secuelas nunca antes vistas. Entre ellas estarán *SOCOM 2*, *Maximo 2*, un nuevo *Vectorman* y *Mortal Kombat VI*, que tendrá modos Online.


www.enterthematrixgame.com
www.thematrix.com
YA A LA VENTA
ENTER THE MATRIX™
Escrito y Dirigido por los hermanos Wachowski, los creadores de la trilogía Matrix™
XBOX
NINTENDO GAMECUBE
PlayStation 2
PC CD-ROM
Shiny
ATARI
+13



SOLUCIONES COMPLETAS PARA LOS MEJORES JUEGOS



• Guías Completas. Los expertos "jugones" de Play2Manía te traen doce estupendas guías para que consigas llegar al final de tus juegos favoritos.

• The Getaway. ¿Estás atascado en este "simulador de mafioso"?, pues no tienes más que acudir a esta fantástica guía para resolver todas tus dudas y conseguir completar tu aventura.

• Colin McRae 3. Si lo que te apetece es coger un volante y competir en las más realistas carreras, pero no tienes aún la experiencia suficiente, descubre aquí todos los secretos de este espectacular juego de rally.

• Tony Hawk 4. Pero si lo que de verdad te va es pegar saltos y hacer acrobacias con un monopatín, sigue nuestra guía, donde te daremos todos los consejos necesarios para ser un auténtico experto.

• Pero eso no es todo. También encontrarás soluciones para *Burnout 2, Dragon Ball Z Budokai, 007 Nightfire, Hitman 2, Z.O.E., SSX Tricky, 007 Agente en Fuego Cruzado, Half Life* y *Manager de Liga 2002.*

Ya a la venta

HOBBY CONSOLAS

DESCUBRE TODAS LAS NOVEDADES DEL E3

• Los juegos que arrasarán en 2003. El E3, la feria más importante del mundo de los videojuegos, se celebra a mediados de mayo en Los Ángeles, y Hobby Consolas ha ido allí para ser la primera en acercaros todas las novedades: *Gran Turismo 4, Halo 2, Resident Evil 4, Resident Evil Online, Splinter Cell 2, El Señor de los Anillos: El Retorno del Rey*... ¡Los tenéis todos juntos en un extenso reportaje!

• El terror de *Silent Hill 3*. Esta apasionante saga de terror vuelve a PS2 con una nueva y estremecedora aventura. Si queréis sentir miedo de verdad, no os perdáis el análisis y la guía completa que incluye este número.

• Juegos de película. El cine más espectacular sigue teniendo una estrecha conexión con las consolas. Este mes encontraréis en Hobby Consolas el análisis de *Enter the Matrix* y el preestreno de *The Hulk*, ambos para para PS2, Xbox y GameCube.

A la venta el 28 de mayo

E3 ELECTRONIC ENTERTAINMENT EXPO



¡¡LOS NUEVOS POKéMON AL ATAQUE!!

• En portada. *Las ediciones Rubí y Zafiro* de Pokémon están a punto de llegar a España, y en Nintendo Acción han preparado un reportaje atómico en el que descubren todas las claves de los nuevos juegos. ¡No os lo podéis perder!

•El mejor juego del siglo. Se llama *Legend of Zelda: The Wind Waker*, es de GameCube y ha escrito una nueva página en la historia de los videojuegos. Este mes va puntuado en la revista, con 6 páginas llenas de las pantallas más chulas.



•En la Revista Pokémon. Dos cosas para flipar: doble póster de *Rubí* y *Zafiro*, y un especial con los secretos de la guardería Pokémon.

Ya a la venta

Micromanía

MATRIX TE LLAMA

• Enter The Matrix. Se trata de uno de los juegos de acción más espectaculares del año y hará su aparición coincidiendo con el esperado estreno de la segunda parte de la saga, "Matrix Reloaded". Micromanía ya lo ha analizado.

• E3 2003. Micromanía se desplaza a Los Ángeles para asistir a la más importante muestra de videojuegos con objeto de ofrecer un sensacional reportaje con información sobre las más notables novedades y la máxima actualidad sobre el sector.

• Colin McRae Rally 3. Por fin, el último simulador de conducción de rally de la prestigiosa serie de Codemasters es una realidad. ¿Acaso logrará mayor realismo, además de ser más espectacular? Micromanía desvela todas las incógnitas en su review.

• Indiana Jones y la Tumba del Emperador. Se completa la guía que se comenzó en el número anterior. Todas las claves de la aventura, desde Hong Kong hasta hasta la Tumba del Emperador.

• El Juego de los Juegos. Junto con la revista, Micromanía ofrece la segunda entrega de preguntas del Juego de Los Juegos, el obsequio con el que conmemoran 100 números de la revista.

A la venta el 28 de mayo



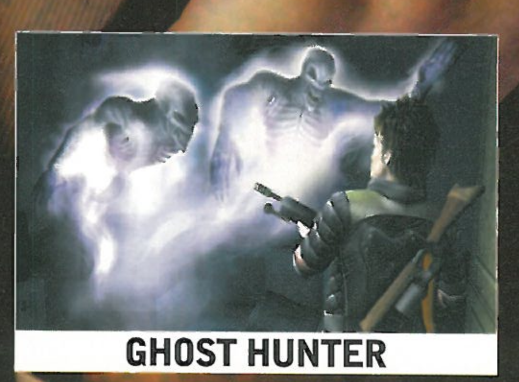


Un juego de pelotas
prepárate para sudar la camiseta
PRO BEACH SOCCER
El juego oficial del Campeonato de futbol playa
PlayStation 2
PRO BEACH SOCCER
PAM
power and magic
DEVELOPMENT
wanadoo
wanadoo

El terror llama a tu puerta

NUEVAS FORMAS PARA PASARLO "DE MIEDO"

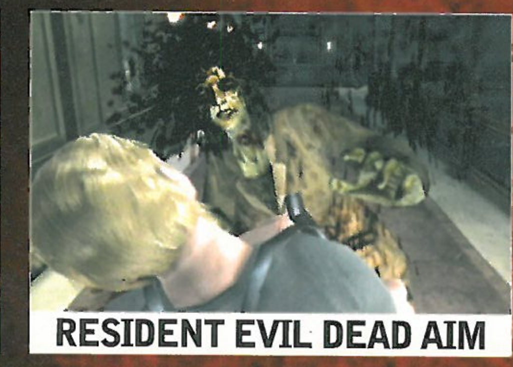
Zombis, espectros y todo tipo de monstruos van a invadir nuestra consola en los próximos meses. ¿Estás preparado para sobrevivir y liberar al mundo de este horror? Pues agarra tu Dual Shock, templa tus nervios y prepárate para disfrutar de los juegos más espeluznantes que llegarán en breve a PS2.

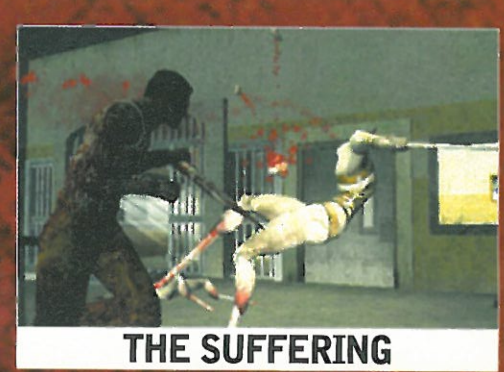

GHOST HUNTER


CLOCK TOWER 3


EVIL DEAD: A FISTFUL OF BOOMSTICK


THE X-FILES: RESIST OR SERVE


RESIDENT EVIL DEAD AIM


THE SUFFERING

PREPÁRATE PARA CAZAR FANTASMAS

→ Ghost Hunter

■ Compañía **Sony** ■ Género **Survival Horror** ■ Fecha prevista **Octubre**

Dentro de la "avalancha" de juegos de terror que llegarán en los próximos meses, sin duda *Ghost Hunter* está llamado a ser una de las futuras estrellas. Sus creadores ya mostraron sus credenciales con el reciente *Primal*.

En *Ghost Hunter* asumiremos el papel de Lazarus Jones, un policía de Detroit que, mientras patrulla con su compañera cerca de un instituto donde tuvieron lugar unos macabros asesinatos, descubre un misterioso laboratorio... En él trabaja Peter Richmond, un profesor que se dedica a dar caza a entes de ultratumba. Sin darse cuenta, los policías tocan un extraño artefacto, liberando así multitud de fantasmas y criaturas monstruosas. Una de ellas abduce a la compañera de Lazarus, mientras que otra nos otorgará poderes sobrenaturales, permitiéndonos acceder incluso al reino de los muertos. Sobra decir que nuestra misión será perseguir a los espectros para darles caza, rescatar a nuestra compañera y, de paso, descubrir también qué ocurrió en aquel instituto maldito...

AMBIENTACIÓN DE LUJO Y ACCIÓN A TOPE.

Aunque poco se sabe todavía sobre el juego, todo parece indicar que el desarrollo tendrá más acción de lo habitual en el género, aunque los sustos estarán asegurados gracias a una terrorífica ambientación apoyada en un apartado visual realmente deslumbrante. No en vano, sus creadores van a utilizar una versión mejorada del motor gráfico de *Primal* que, como recordaréis, contaba con unos gráficos realmente espectaculares.

En fin, que seguro que *Ghost Hunter* estará entre los títulos más potentes de los próximos meses. El mes que viene, pasado ya el E3, os contaremos todo sobre él.



El protagonista será Lazarus Jones, un policía de Detroit que ve cómo unos fantasmas se llevan a su compañera. Nuestra misión será rescatarla y acabar con todo tipo de horribles monstruos.



Ghost Hunter va a rivalizar en "mal gusto" con su colega de género *Silent Hill 3*. Y si no nos creéis, no tenéis más que echar un vistazo a estas pantallas. ¿Os atreveréis a jugar con la luz apagada?



La linterna será nuestra fiel compañera en este viaje por un mundo de ultratumba. Pero tranquilos, que también contaremos con un buen puñado de armas para dar buena cuenta de los engendros.



Por lo que hemos podido ver hasta ahora, el apartado gráfico va a ser uno de sus puntos fuertes. No en vano *Ghost Hunter* usará una versión mejorada del motor de *Primal*, lo que garantiza su calidad visual.

SIN DEFENSA ANTE EL TERROR

→ Clock Tower 3

■ Compañía **Capcom** ■ Género **Terror psicológico** ■ Fecha prevista **Junio**

Capcom, los "padres" de los *Resident Evil*, nos lo van a hacer pasar "mal" con otra saga, menos conocida aquí pero igual de terrorífica. En *Clock Tower 3* encarnaremos a Alyssa, una quinceañera que vive interna en un colegio y que un día recibe una misteriosa carta de su madre, que le pide que no regrese a casa bajo ningún concepto. Extrañada, la niña decide volver para ver qué sucede y encuentra su casa llena de fantasmas. Nuestra misión será devolver la paz a sus almas, cumpliendo con las tareas que nos ordenen, para terminar vengándolos acabando con los asesinos que en su momento provocaron sus muertes.

Nuestra única arma mientras exploramos y resolvemos puzzles será un bote de agua bendita, con el que sólo podremos aturdir. Así las cosas, la huida y el escondite serán nuestros mejores recursos. Por todo ello, *CT 3* conseguirá que nos sintamos indefensos, al no poder eliminar con comodidad a nuestros enemigos. Pero tranquilos, que también habrá algo de acción cuando nos enfrentemos al final a los asesinos...

Si todo esto ya es original, además *CT 3* incluirá un medidor de pánico. Nos explicamos. Según nos persigan los monstruos, iremos acumulando "miedo" en una barra. Cuando ésta se llene, la niña entrará en estado de pánico y perderemos su control por unos momentos...

Suena bien, ¿verdad? Nosotros ya lo hemos probado y os aseguramos que pone los pelos de punta, gracias también a un sólido apartado gráfico donde destacarán las espeluznantes secuencias de vídeo. El mes que viene lo tendréis por aquí.



En *Clock Tower 3* nos enfrentaremos a los fantasmas sin más armas que un frasco de agua bendita. El terror psicológico primará sobre la acción y los espíritus pueden aparecer en cualquier momento.

Este sujeto es uno de los seis asesinos "culpables" de tanto fantasma. Cada uno tiene un arma característica y nuestra misión final será acabar con ellos.



El objetivo será devolver la paz a los fantasmas, cumpliendo con las tareas que nos ordenen.



Los verdaderos enemigos serán los asesinos en serie, de los que habrá que escapar todo el rato.



Al no tener armas salvo en los combates finales, la huida y el escondite serán la mejor solución.

MUCHA MÁS ACCIÓN QUE EN LA TRILOGÍA CINEMATOGRÁFICA "POSESIÓN INFERNAL"

→ Evil Dead: A Fistful of Boomstick

■ Compañía **THQ** ■ Género **Acción** ■ Fecha prevista **Junio**

La divertida trilogía cinematográfica "Posesión Infernal" servirá de marco para un frenético beat´em up en el que nos las veremos con hordas de zombis. El protagonista de la aventura será Ash, el mismo de las películas, que ve cómo en un programa televisivo leen un hechizo que hace que los muertos se levanten de sus tumbas... Al igual que en las películas, su manera de arreglar las cosas será " a tortas". Armados con su sierra eléctrica y un montón de armas en la otra mano, tendremos que eliminar a multitud de zombis y monstruos. Los combates prometen ser intensos, con hasta 50 enemigos en pantalla y mucha "salsa de tomate". Y no sólo habrá que pelear, ya que este *Evil Dead* también tendrá leves toques aventureros. Pero lo mejor de todo es que con el juego nos regalarán el DVD de la película "Terroríficamente Muertos". Un detalle que hará las delicias de los fans de las pelis, que son sin duda los que más disfrutarán con *Evil Dead*.



La acción será la principal protagonista de un juego que apenas tendrá toques aventureros.



En *Evil Dead* habrá que acabar con multitud de zombis usando las más variopintas armas.

MULDER Y SCULLY BUSCAN LA VERDAD EN TU PS2

→The X-Files: Resist or Serve

■ Compañía **Ubi Soft** ■ Género **Aventura de acción** ■ Fecha prevista **Septiembre**

La popular serie de televisión "Expediente X" se estrenará en PS2 con un aventura muy diferente a la que disfrutamos en su momento en PSOne. *The X-Files: Resist or Serve* será un Survival Horror con todas las letras. En él, manejando a los agentes Mulder y Scully, tendremos que investigar unos extraños asesinatos en un pequeño pueblecito. Tras seguir varias pistas, las pesquisas nos llevarán hasta un desenlace sorprendente, ni más ni menos que a una nave alienígena.

Además de monstruos, acción, sustos y todos los ingredientes básicos de este género, The *X-Files: Resist or Serve* hará las delicias de los fans de la serie. El juego estará estructurado en tres capítulos con un formato clavadito a los capítulos de televisión, que además estarán escritos por los mismos guionistas.



Resist of Serve va a ser un Survival Horror en toda regla, con monstruos, sustos, acción, investigación... Con estos ingredientes, seguro que nos sentiremos como si estuviéramos viendo un capítulo en la tele.

Y no sólo controlaremos a los dos protagonistas, sino que en la aventura también nos encontraremos con otros personajes de la serie, como Skinner, El Fumador y los chicos de "El Tirador Solitario".

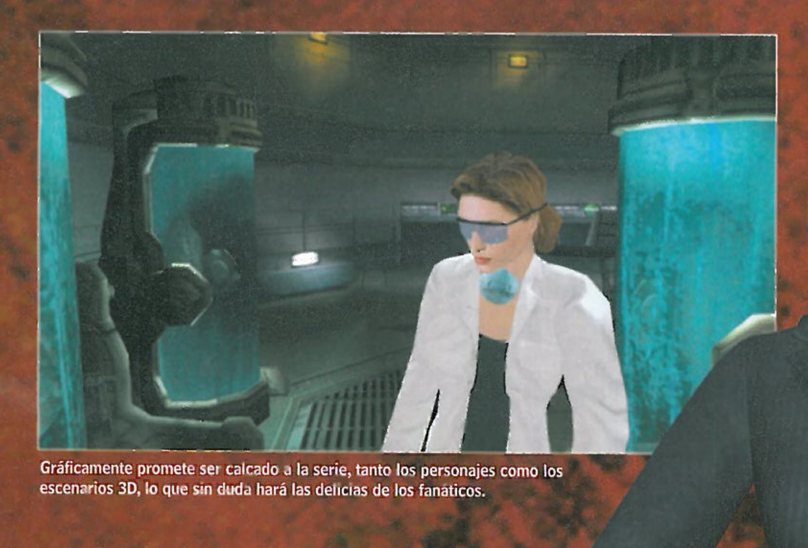
Pero lo mejor de todo es que esta fidelidad se mantendrá en el apartado técnico, con personajes y escenarios 3D idénticos a los que vemos en la tele. Además, y para darle aún más realismo, el juego llevará la banda sonora original y las voces reales de los actores. La tensión está servida... a partir del próximo mes de septiembre.



Tendremos que investigar una serie de extraños crímenes a lo largo de tres capítulos, que tendrán una puesta en escena muy similar a la de la serie.



Además de los protagonistas, Mulder y Scully, el juego conservará muchos elementos de la serie de televisión, como la música o las voces de los actores.



Gráficamente promete ser calcado a la serie, tanto los personajes como los escenarios 3D, lo que sin duda hará las delicias de los fanáticos.



→Y además...

→GLASS ROSE

■ Compañía: **Capcom**
■ Fecha: **Sin confirmar**
■ Género: **Aventura**





Glass Rose nos pondrá en la piel de un periodista que está investigando un asesinato ocurrido en 1929. Su particularidad es que podremos viajar en el tiempo, además de contar con otros originales poderes. Aún no se sabe cuándo llegará.

→GALERIANS: ASH

■ Compañía: **Sammy Studios**
■ Fecha: **Sin confirmar**
■ Género: **Aventura de acción**



Es la segunda parte de *Galerians* volveremos a manejar a Rion, un niño con poderes mentales, en un desarrollo que promete más acción y ser más adulto. Todavía no tiene fecha de salida en España.

→NIGHTMARE CREATURES 3

■ Compañía: **Ubi Soft**
■ Fecha: **Mediados de 2004**
■ Género: **Aventura de acción**



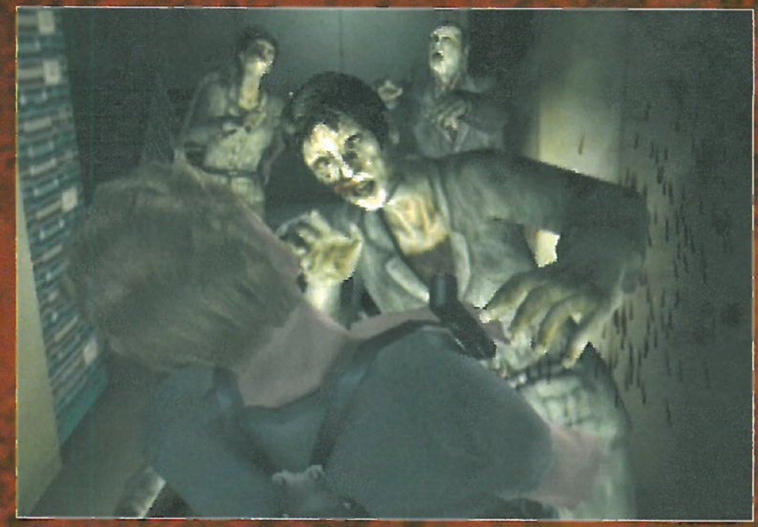
La serie *Nightmare Creatures* saltará de PSOne a PS2 de la mano de Ubi. Su protagonista será una chica que al anochecer puede convertirse en una feroz criatura. Saldrá el próximo año.

EL ARCADE DE PISTOLA MÁS TERRORÍFICO MOSTRARÁ SU MEJOR CARA

→ Resident Evil Dead Aim

Compañía **Capcom** Género **Arcade de pistola** Fecha prevista **Junio**

Con *Dead Aim*, Capcom nos ofrecerá un *Resident Evil* en toda regla, pero en el que usaremos nuestra pistola para eliminar a los zombis. Este mismo concepto de juego ya lo vimos hace tiempo en los *RE Gun Survivor*, pero en esta ocasión el resultado final va a merecer mucho más la pena. Así pues, en *Dead Aim* vamos a investigar el robo de una cepa del T-Virus nada más y nada menos que en un enorme transatlántico, que por supuesto estará lleno de zombis. Al igual que en los *Gun Survivor*, nos moveremos por los escenarios libremente (sin raíles), y podremos elegir entre jugarlo con Dual Shock o con la pistola G-Con 2. No obstante, en *Dead Aim* habrá una novedad: la perspectiva será en tercera persona, salvo a la hora de disparar, que lo haremos de forma subjetiva. Y ésta no será la única innovación, ya que en esta ocasión contaremos con una trama mucho más aventurera, con objetos a recoger, algún que otro puzzle y dos personajes controlables que se repartirán la acción... y los zombis.
El mes que viene sabremos hasta dónde es capaz de llegar.


En esta ocasión no habrá mansiones, sino que la acción se desarrollará en un enorme transatlántico. Ni que decir tiene que sus pasillos estarán llenos de zombis, a los que podremos liquidar con la G-Con 2.


A diferencia de los *Gun Survivor*, *Dead Aim* se desarrollará en tercera persona, salvo al disparar.


Ya sea con la pistola o con el Dual Shock 2, al disparar la perspectiva pasará a ser subjetiva.


En el juego controlaremos a dos personajes. Además el desarrollo incluirá algunos puzzles.

¿RECLUIDO EN UNA CÁRCEL? HAY CONDENAS MUCHO MÁS HORRIBLES...

→ The Suffering

Compañía **Midway** Genero **Survival Horror** Fecha prevista **Noviembre**

Otro Survival Horror que a buen seguro nos pondrá los pelos de punta es *The Suffering*. Su espeluznante historia se desarrollará en una enorme prisión que ha sido tomada por horribles criaturas y espíritus de los presos ejecutados. La horda demoníaca acaba con casi todos los guardias y convictos. Entre los pocos que se salvan está nuestro protagonista, otro preso condenado a muerte que deberá sobrevivir en esta infernal cárcel, que por cierto guardará bastantes semejanzas con la legendaria prisión de Alcatraz.

Toneladas de acción, sustos, más de 20 horas de juego y tres finales distintos, que dependerán de las decisiones que vayamos tomando, serán las señas de identidad de un título que Virgin distribuirá en nuestro país a finales de año.


La acción trascurrirá una cárcel que ha sido tomada por los espíritus de los condenados.


El protagonista de este Survival Horror es un preso condenado a muerte que responde al nombre de Torque. 10 armas distintas y sorprendentes poderes paranormales serán nuestra clave para sobrevivir.

TE LLEVAMOS DE LA MANO A LA FERIA DE LOS ÁNGELES

10 RAZONES PARA NO PERDERSE EL E3

Los días 14, 15 y 16 de mayo se celebra en Los Ángeles el E3, la feria de videojuegos más importante del mundo, donde se presentan los títulos más potentes para los próximos meses. Por supuesto, nosotros estamos allí, aunque por cuestión de tiempo no hemos podido ofreceros TODA la información de la feria. Eso sí, os hemos preparado este avance donde descubriréis algunas razones por las que no debéis dejar de leer nuestro suplemento especial del mes que viene. Y es que este año sería un crimen perderse el E3.

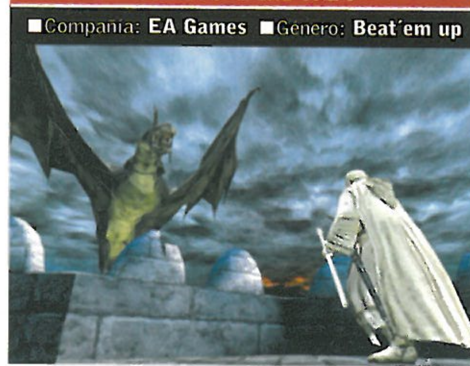


→ 1. EL SEÑOR DE LOS ANILLOS

Al igual que el pasado año, estas Navidades también vamos a disfrutar de "El Señor de los Anillos" en nuestra consola, y por partida doble. EA nos ofrecerá su versión de la película y Vivendi la del libro, además de una versión de "El Hobbit". ¿Tenéis tantas ganas de verlos como nosotros?

→EL RETORNO DEL REY

■Compañía: **EA Games** ■Género: **Beat'em up**



El Retorno del Rey plasmará toda la acción de la tercera y última película. Podremos controlar a Legolas, Gimli, Aragorn, Frodo, Sam y Gandalf, además de otros personajes ocultos.



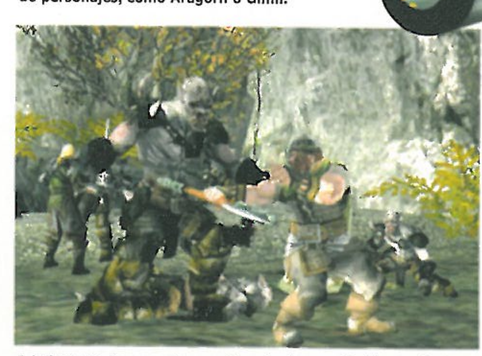
De nuevo tendremos que acabar con las fuerzas de Sauron a mamporro limpio, con la novedad de que llevaremos dos armas y los escenarios serán interactivos y el doble de grandes.

→THE TREASON OF ISENGARD

■Compañía: **Vivendi** ■Género: **Acción**



The Treason of Isengard tendrá muchísima acción y en el podremos manejar a un montón de personajes, como Aragorn o Gimli.



A la hora de jugar será parecido a los juegos de Electronic Arts, es decir, fenomenales batallas en las que repartiremos "estopa". También podremos mejorar a nuestros personajes.

→ 2. METAL GEAR SOLID 3

Es uno de los más deseados, pero su desarrollo es todo un secreto. Se rumorea que va a llevar como subtítulo "The Patriots", lo que nos invita a pensar que el argumento continuaría la historia de la segunda parte. Lo que sí parece claro es que Snake será el protagonista absoluto, aunque habrá que esperar al E3 para despejar todas las incógnitas.



Salvo sorpresas, parece que esta vez Snake será el único protagonista de *MGS 3*. El mes que viene lo sabremos.

→ 3. SIMULADORES DE MAFIOSO

Los "simuladores de mafioso", aventuras en las que en coche o a pie hacemos "el cafre" al margen de la ley, siguen gozando de muy buena salud. Los mejores ejemplos son *Driver 3* y *True Crime*, a los que se va a unir un nuevo *GTA* que ha desatado todo tipo de rumores... ¿Se desarrollará en Los Ángeles? ¿Habrá un nuevo *GTA* en plan "Blade Runner"? Además, tampoco nos podemos olvidar de la expasión de *The Getaway*.

→ DRIVER 3

■Compañía. **Infogrames** ■Género: **Aventura**

Han pasado casi 4 años desde que la segunda parte salió en PSOne, pero a finales de año por fin podremos disfrutar de la tercera entrega de *Driver*. En él volveremos a encarnar al policía Tanner y nuestro objetivo a lo largo de las 30 misiones del juego será infiltrarnos en una banda mafiosa para "reventarla" desde dentro. A diferencia de los *GTA*, en *Driver 3* va a haber mucha más conducción, aunque también podremos bajarnos del coche, entrar en edificios y llevar armas. Un poquito de paciencia...

→ TRUE CRIME

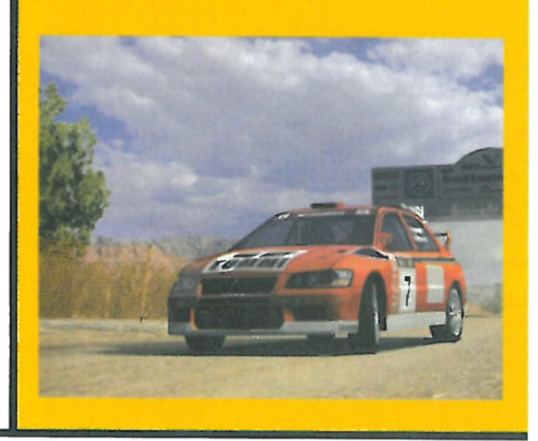
■Compañía: **Activision** ■Género: **Aventura**



En *True Crime* nuestro objetivo consistirá en acabar con la mafia que controla la ciudad de Los Ángeles. Eso sí, nuestros métodos no serán nada "suaves". Como en cualquier *GTA*, a lo largo de las 20 misiones que tendrá el juego podremos tanto conducir a lo bestia como pegar tiros. La novedad estará en que en las peleas podremos ejecutar movimientos típicos de los juegos de lucha. Y todo con un acabado gráfico tremendamente espectacular. *True Crime* estará a la venta en el mes de julio.

→ 4. GRAN TURISMO 4

Junto con *Metal Gear Solid 3*, *Gran Turismo 4* es el otro juego más esperado de este E3. Aunque todavía no hay datos confirmados, se dice que el nuevo *Gran Turismo* incluirá unos 2.000 coches reales que se deformarán y 100 circuitos. Parece claro, además, que tendrá opciones Online. También se rumorea que podremos cambiar las piezas con otros jugadores... Bueno, tranquilos, que en el E3 Sony nos lo contará todo sobre el juego y seréis los primeros en saberlo. De momento, aquí tenéis una primera pantalla "espía"...



→ 5. LAS PLATAFORMAS MÁS "AVENTURERAS"

Hoy por hoy, los juegos que combinan plataformas con acción y toques "aventureros" son uno de los géneros más exitosos. En el E3 esto se va a notar y se esperan grandes lanzamientos en esta línea. Hemos destacado *Beyond Good & Evil*, *Jak II* y *Ratchet & Clank 2*, pero hay más. ¿Os apetece continuar las andanzas del mapache ladronzuelo Sly Cooper? Pues en este E3 veremos la segunda parte de *Sly Raccoon* y unas cuantas sorpresas más.

→ BEYOND GOOD AND EVIL

■Compañía: **Ubi Soft** ■Género: **Aventura**



Beyond Good & Evil tendrá un desarrollo en el que caben tanto las plataformas como la acción y algo de aventura. Su creador es el francés Michel Ancel, el "padre" de nuestro amigo Rayman.



El apartado gráfico promete ser uno de sus puntos fuertes. Como veis, será muy colorista y en plan dibujo animado. En el E3 lo probaremos con calma y os lo contaremos todo sobre él.

→ JAK II

■Compañía: **Sony** ■Género: **Plataformas**



La segunda parte de *Jak & Daxter* volverá a PS2 presentando una historia que, según sus creadores, va a ser mucho más oscura y adulta que la anterior. En el E3 veremos hasta dónde puede llegar.



En *esta ocasión* habrá mucha más acción que en su antecesor. Las armas serán más importantes, podremos pilotar nuevos vehículos y hasta transformarnos en un devastador monstruo. Promete, ¿eh?

→ RATCHET & CLANK 2

■Compañía: **Sony** ■Género: **Plataformas**



Ratchet & Clank 2 explotará al máximo el mismo equilibrio entre acción y plataformas. Obviamente, ofrecerá multitud de nuevas sorpresas que se desvelarán en la feria.



Como podéis ver, el juego conservará la misma ambientación futurista. Eso sí, el apartado gráfico será muy superior, alcanzando en personajes y escenarios un nivel de detalle alucinante.

→ 6. JUEGOS DE ROL PARA TODOS LOS GUSTOS

El rol fue uno de los géneros más cultivados en PSOne. Sin embargo, en nuestro país han salido pocos RPG y la mayoría no muy sorprendentes. El único título que nos ha deslumbrado de verdad, por historia y calidad gráfica, es *Final Fantasy X*. Afortunadamente, esta situación por fin va a cambiar después del E3. Y es que en esta feria por fin vamos a ver juegos de rol espectaculares, tanto de acción y como por turnos, y que todos vamos a poder disfrutar. Aquí tenéis los más destacados.

→ FINAL FANTASY X-2

■ Compañía: **Square Enix** ■ Género: **Rol**



La secuela de *FFX* es uno de los juegos más esperados. Estará protagonizada por Yuna y Rikku, además de una nueva fémina, llamada Pine. Por primera vez en toda la saga la historia no será lineal y habrá incluso toques plataformeros a lo *Tomb Raider*. El mes que viene os contaremos todo sobre él.

→ STAR OCEAN 3

■ Compañía: **Square Enix** ■ Género: **Rol**



Con la fusión de Enix y Square, dos auténticos maestros en el género, seguramente vamos a disfrutar en nuestro país de muchos más títulos de calidad. El mejor ejemplo es el tercer capítulo de la saga *Star Ocean*, que en Japón ha obtenido muy buenas críticas. Es un juego de rol por turnos con una calidad similar a la de *FFX*.

→ BALDUR'S GATE. DARK ALLIANCE 2

■ Compañía: **Virgin** ■ Género: **Rol de Acción**



Tras la gran acogida que tuvo la primera parte, Black Isle ya tiene casi a punto *Bardur´s Gate: Dark Alliance 2*. Seguirá siendo un juego de rol de acción en el que, bajo una perspectiva isométrica, nos enfrentaremos contra un montón de monstruos. Habrá nuevos personajes para elegir y un sistema para crear objetos mágicos.

→ UNLIMITED SAGA

■ Compañía: **Square Enix** ■ Género: **Rol**



Junto con *Star Ocean 3*, *FFX-2* y *Drakengard*, *Unlimited SaGa* será uno de los títulos más potentes presentados por Square Enix en este E3. Se trata de un absorbente juego de rol por turnos en el que destacará su original apartado visual.

→ FALLOUT: BROTHERHOOD OF STEEL

■ Compañía: **Vivendi** ■ Género: **Rol de acción**



Fallout es otro juego de PC firmado por Black Isle que va a saltar a PS2, pero con grandes cambios. Al igual que su *Baldur´s Gate, Brotherhood of Steel* pasará a ser un juego de rol de acción, con una perspectiva isométrica y ángulos de cámara nunca vistos. Su principal baza está en la ambientación "ciberpunk" que posee.

→ GLADIUS

■ Compañía: **LucasArts** ■ Género: **Rol**



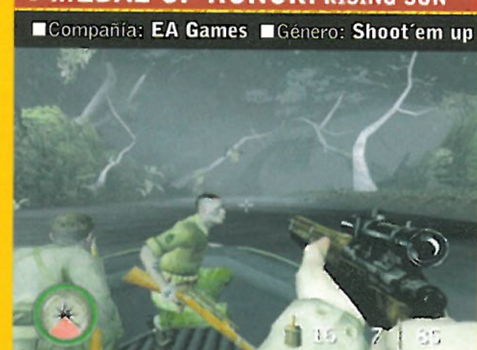
Una de las sorpresas de LucasArts para este E3 es *Gladius*, un juego de rol ambientado en la Roma clásica. En él se mezclarán elementos históricos, como los gladiadores, con todo tipo de criaturas mitológicas, como minotauros. Su sistema de combate estará basado en la estrategia y el argumento promete mucho.

→ 7. ACCIÓN EXPLOSIVA EN PRIMERA PERSONA

Después de auténticos juegazos como *Medal of Honor: Frontline* o *TimeSplitters 2* y de notables títulos más recientes como *Red Faction 2*, en el E3 de este año vamos a seguir disfrutando de acción de la buena y en primera persona. Salvo sorpresas de última hora (que las habrá), éstos son los juegos más potentes:

→ MEDAL OF HONOR: RISING SUN

■ Compañía: **EA Games** ■ Género: **Shoot´em up**



La serie de acción subjetiva ambientada en la Segunda Guerra Mundial, *Medal of Honor*, se va a trasladar al frente del Pacífico. Esta vez nuestro enemigo será el ejército japonés. *Rising Sun* está previsto para otoño y ya está confirmada otra secuela más.

→ XIII

■ Compañía: **Ubi Soft** ■ Género: **Shoot´em up**



Este shooter está basado en un famoso comic belga y, por ello, su principal particularidad es que tendrá un "look" de dibujos animados gracias al "Cel-Shading". En él habrá que demostrar que somos inocentes del asesinato de un presidente americano.

→ FIRE WARRIOR

■ Compañía: **THQ** ■ Género: **Shoot´em up**



Fire Warrior será un shoot´em up inspirado en el universo Warhammer 40.000, el famoso Wargame de mesa de Games Workshop. Además de hacer las delicias de los fans, tendrá una gran calidad gráfica.

UN HÉROE DE ACCIÓN...
...PARA UN JUEGO DE
LEYENDA

NOTA 9,3 *PlayStation2 oficial Mayo*
El apartado gráfico roza la absoluta perfección
La banda sonora nos traslada a otro mundo
Jugabilidad impecable y control súper preciso

NOTA 9/10 *PSM2 Mayo*
Escenarios apabullantes
Combate Frenético
Soberbia banda sonora
Armas chulas y novedosas

NOTA 9,3 *Superjuegos Mayo*
La jugabilidad es tan pura como sus origenes y disfrutareis como nunca gracias al perfecto control sobre el guerrero...

...Un juego espectacular que ha puesto de acuerdo a la crítica



Mayo - 2003

RYGAR
THE LEGENDARY ADVENTURE





TECMO PlayStation 2 www.rygargame.com





DPI Comunicación

→ 8. LO MEJOR DEL CINE Y LA TELEVISIÓN

El cine, los cómics y las series televisivas más populares son fuente de "inspiración" constante para los desarrolladores de juegos. Tras ejemplos tan recientes como *La Venganza de Lobezno* o *Enter the Matrix*, para este E3 hay anunciada una fenomenal lista de juegos basados en series o películas que todos conocemos, como "Daredevil", "C.S.I.", "Conan" o "Reservoir Dogs". Como siempre, hemos querido llamar vuestra atención sobre los títulos, al menos a priori, más interesantes.

→ BATTLESTAR GALACTICA

■Compañía: **Vivendi** ■Género: **Shoot'em up**



Ambientado 40 años antes de lo ocurrido en la popular serie de televisión, *Battlestar Galactica* asegurará buenos ratos de diversión gracias a su variado desarrollo, que incluye misiones de asalto, infiltración, escolta y defensa.

→ BUFFY CAZAVAMPIROS

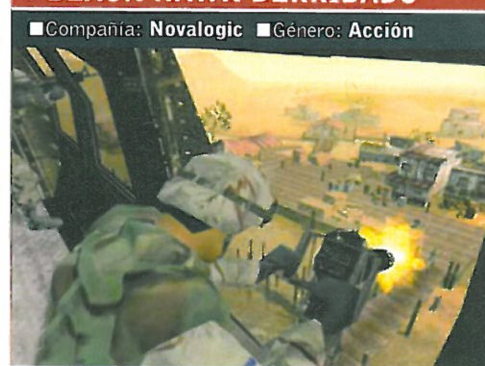
■Compañía: **Vivendi** ■Género: **Acción**



La cazavampiros más "sexy" de la televisión se va a estrenar en PS2 con *Chaos Bleeds*, un juego de acción en tercera persona que también tendrá puzzles. Podremos manejar a 5 personajes (Buffy, Angel, Willow, Xander y Spike), que tendrán las voces reales de los actores. Además habrá un total de 5 modos para Multijugador.

→ BLACK HAWK DERRIBADO

■Compañía: **Novalogic** ■Género: **Acción**



Al igual que en la película de Ridley Scott, en *Black Hawk Derribado* viajaremos a la capital de Somalia como integrantes de un comando especial de soldados de élite. El juego propondrá un total de 15 misiones en las que deberemos desplegar todas nuestras habilidades de estrategia militar y buena puntería.

→ SPAWN

■Compañía: **Namco** ■Género: **Acción**



El personaje creado por Todd McFarlane demostrará sus poderes sobrehumanos en este juego que asegurará acción a raudales. *Spawn* seguirá fielmente la estética del cómic, y además incorporará a un montón de personajes del mismo, como Tremor, Cy-Gor o Violator. Sin duda, hará las delicias de los fanáticos.

→ TIGRE Y DRAGÓN

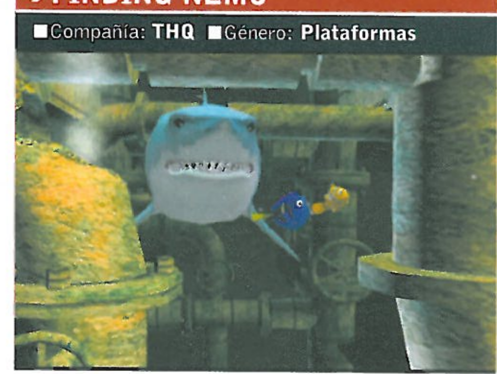
■Compañía: **Ubi Soft** ■Género: **Acción**



En el E3 del año pasado Ubi Soft ya presentó *Tigre y Dragón*, un juego de acción basado en la archiconocida película de Ang Lee. En el encontraremos multitudinarias peleas en plan oriental, con un fluido sistema de combate y un apartado gráfico muy cercano al film. Esperamos que en este E3 se confirme su fecha de salida.

→ FINDING NEMO

■Compañía: **THQ** ■Género: **Plataformas**



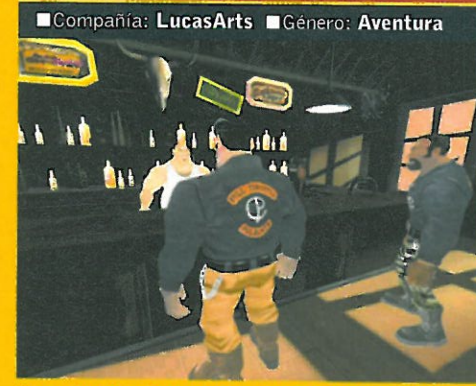
La película de Disney y Pixar de estas Navidades tendrá, como siempre, su versión jugable. En ella tendremos que cruzar los mares en busca del pececito Nemo, esquivando mil peligros y superando sencillos puzzles. El desarrollo será muy variado, con plataformas y hasta carreras. Sus gráficos no tendrán desperdicio.

→ 9. LAS AVENTURAS GRÁFICAS ESTÁN DE MODA

Exceptuando *La Fuga de Monkey Island* y a la espera de *Syberia* (que está al caer), son muy pocas las aventuras gráficas puras que hemos visto en nuestra PS2. Afortunadamente en este E3 se van a presentar dos juegos que sin duda enamorarán a los fans de este género. Son pocos, sí, pero prometen mucho en todos los sentidos.

→ FULL THROTTLE: HELL ON WHEELS

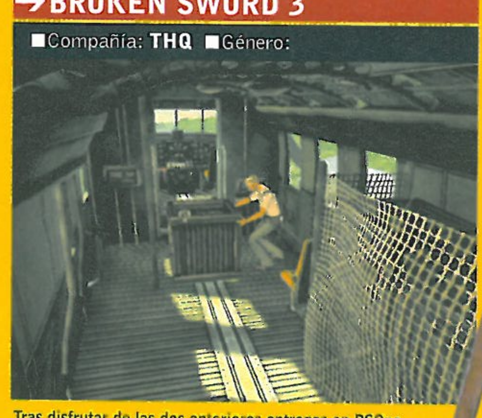
■Compañía: **LucasArts** ■Género: **Aventura**



Tras protagonizar hace ya algún tiempo una hilarante aventura gráfica en PC, Ben, el motero más macarra del mundillo, se estrena en PS2 con una aventura que incorporará mucha más acción que el original. De hecho, podremos pelear con un total de 40 armas e incluso podremos conducir nuestra moto.

→ BROKEN SWORD 3

■Compañía: **THQ** ■Género:



Tras disfrutar de las dos anteriores entregas en PSOne, *Broken Sword 3: The Sleeping Dragon* promete ser la referencia a seguir en el género de las aventuras gráficas puras. Aún así, además de explorar, interactuar con otros personajes y coger objetos, habrá algo de acción.

→ 10. AVENTURAS MUY "MOVIDITAS"

Ya os podemos adelantar que las aventuras de acción serán el género estrella de este próximo E3. De hecho, se prevee que más del 20% de los juegos que se presentan este año en la feria estarán dentro de este género. Aquí tenéis tres esperados ejemplos:

→ONIMUSHA 3

■Compañía: **Capcom** ■Género: **Acción**



El capítulo final de la saga *Onimusha* recuperará a Samanosuke, que compartirá la acción con Jacques, "interpretado" por el actor Jean Reno. Pelearemos contra los demonios entre el Japón medieval y el París de hoy. Por primera vez, será en 3D.

→RISE TO HONOR

■Compañía: **Sony** ■Género: **Acción**



Sony nos traerá toda la acción "made in Hong Kong" con *Rise to Honor*, un juego de acción en 3D en el que ha participado el actor Jet Li. En él habrá multitud de peleas de artes marciales y tiros. En el E3 sabremos más, pero lo esperamos para fin de año.

→STARCRAFT GHOST

■Compañía: **Blizzard** ■Género: **Acción**



Blizzard se va a estrenar en PS2 con *Starcraft: Ghost*. Basado en el universo de *Starcraft*, su famoso juego de estrategia de PC, asegurará acción de la buena gracias a una heroína armada hasta los dientes y que además tendrá espectaculares poderes.

→ NO SE VAYAN TODAVÍA. ¡AÚN HAY MÁS!

Los títulos que os hemos destacado son sólo una muestra de lo que se va a presentar en este E3. Pero todavía nos quedan muchas sorpresas. ¿Queréis conocer los nuevos juegos de fútbol? ¿Tenéis ganas de ver secuelas de la talla de *ICO 2*, *Soul Reaver 3* o *Max Payne 2*? ¿Y el estreno de Sonic, el héroe de Sega? Todos los bombazos de la feria, incluidos los nuevos juegos Online, los analizaremos en un suplemento especial que os estamos preparando para el mes que viene. ¡No os lo podéis perder!

→SOUL CALIBUR 2

■Compañía: **Namco** ■Género: **Lucha**



Soul Calibur 2 es un juego de lucha de Namco (los autores de los *Tekken*) que propondrá peleas uno contra uno en las que cada personaje llevará un arma blanca (espadas, hachas, etc.). Nosotros ya lo hemos podido probar y os aseguramos que va a ser la bomba gracias a sus gráficos y a su asequible sistema de combate.

→CRASH NITRO RACING

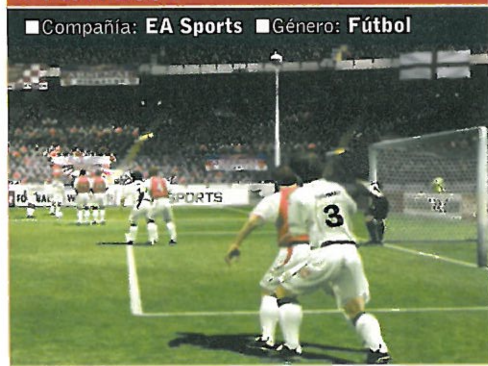
■Compañía: **Vivendi** ■Género: **Velocidad**



Las carreras de karts protagonizadas por Crash Bandicoot y sus amigos fueron todo un éxito en *Crash Team Racing* de PSOne. Pues en *Crash Nitro Racing* competiremos en las mismas y frenéticas carreras pero con un apartado gráfico muy superior. Estarán todos los personajes del juego y habrá nuevos ítems.

→FIFA 2004

■Compañía: **EA Sports** ■Género: **Fútbol**



Según nos comentaron los chicos de EA Sports, en este E3 por fin podremos probar la primera versión jugable de *FIFA 2004*. Este nuevo simulador de fútbol promete alcanzar un acabado gráfico increíble. Y en cuanto al sistema de juego, están preparando novedades que tienden a buscar más realismo. Ya os contaremos.

→TIME CRISIS 3

■Compañía: **Namco** ■Género: **Arcade de pistola**



El nuevo juego de pistola de Namco traerá numerosas novedades bajo el brazo. Con nuestra G-Con 2 acabaremos con multitud de enemigos a un ritmo frenético y con un desarrollo que será el doble de largo que el de *TC2*. Además, podremos cambiar de arma.

→SSX 3

■Compañía: **EA Sports** ■Género: **Deportivo**



El tercer *SSX* que ve "nacer" PS2 también será presentado en este E3. Además de nuevos y divertidísimos retos, lo que más nos ha llamado la atención es su cuidado apartado gráfico en entornos y animaciones, que promete dejar "en pañales" a los anteriores.

→HEAD HUNTER: REDEMPTION

■Compañía: **Sega** ■Género: **Aventura de acción**



El héroe del primer *Head Hunter*, Jack Wade, regresa acompañado de su compañera Leeza X para salvar al mundo de una terrible catástrofe. La aventura ofrecerá un desarrollo que combinará acción e infiltración. En el E3, Sega nos revelará todos sus secretos.

LARA CROFT TOMB RAIDER

¿Quieres jugar con Lara?



Game Pad
Lara Croft Tomb Raider
para PlayStation 2

**DE VENTA EN GRANDES ALMACENES
Y TIENDAS ESPECIALIZADAS**

domina
www.dominaml.com

core design

EIDOS

DISTRIBUIDO POR



HEREDEROS DE NOSTROMO

¡Descubre el poder de los superhéroes de Marvel!





Spider-Pad
para PlayStation 2



X Men-Pad
para PlayStation 2

Hulk-Pad
para PlayStation 2



Compañía **Infogrames** | Género **Acción 3D** | Precio **64,95 € (10.807 ptas.)** | Edad **+13**

Enter the Matrix

La acción que vino del cine



Enter the Matrix traslada a nuestra consola toda la acción de las películas, incluidos tiroteos y peleas. Estás últimas son muy espectaculares, ya que nuestros personajes ejecutan ataques y contraataques a gran velocidad y con un control muy sencillo.





Los espectaculares saltos, las peleas de artes marciales, los increíbles tiroteos con el tiempo ralentizado... "Matrix" es sinónimo de acción insuperable, ahora también en PS2.

La estética de la película "Matrix", con sus cámaras lentas y el sofisticado aspecto de sus protagonistas, se ha imitado hasta el infinito en películas y videojuegos. Y sin embargo, hemos tenido que esperar a que llegue a los cines la segunda entrega de la saga, "Matrix Reloaded", para disfrutar del primer juego ambientado en este universo. Y decimos "ambientado" porque el argumento de *Enter The Matrix* es nuevo y complementario al de las películas. La humanidad sigue atrapada por las máquinas en el mundo virtual conocido como "Matrix", y mientras los rebeldes Neo, Morfeo y Trinity viven sus aventuras en el cine, nosotros jugamos con Niobe y Ghost, otros dos luchadores por la libertad que nos revelarán más detalles de la historia.

EMPEZAREMOS ELIGIENDO CON CUÁL de los dos personajes vamos a vivir toda la aventura, ya que aunque algunas fases son idénticas para ambos, en otras varían objetivos y escenarios. Pero juguemos con quién juguemos, la gran protagonista es la acción. Las peleas, los tiroteos

Un poco de precaución

Como modernos héroes de videojuego, Niobe y Ghost son capaces de asomarse tras las esquinas y disparar a cubierto. También pueden desplazarse lateralmente para esquivar los disparos y acabar con los malos por la espalda.



Acciones como asomarse tras las esquinas y disparar desde ellas se realizan con un control sencillísimo.

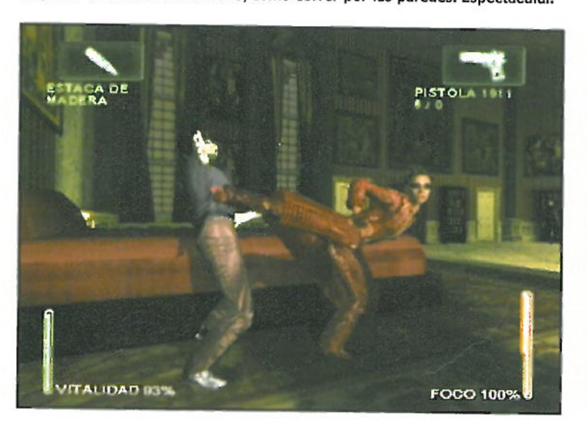


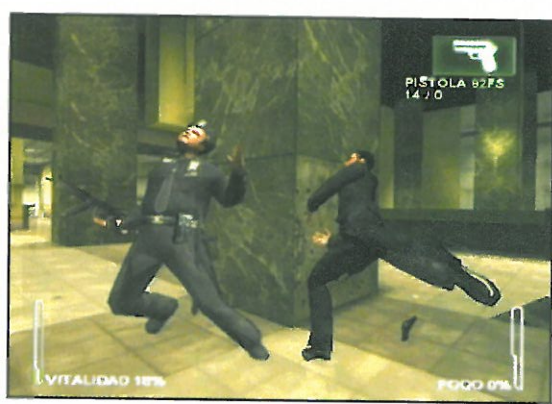
Aunque casi nunca usamos el sigilo, podemos reducir a los enemigos por la espalda de forma rápida.

Como es lógico, podremos usar el "Tiempo Bala" para esquivar disparos y disponer de nuevas habilidades, como correr por las paredes. Espectacular.



Los terribles Agentes son los peores enemigos del juego: como en las películas, son indestructibles. Sólo podremos detenerlos temporalmente o huir de ellos.





y las persecuciones (estas últimas en las fases de conducción o cuando huimos saltando de tejado en tejado), serán constantes y los afrontaremos con un control muy sencillo. Un botón para las patadas, otro para los puñetazos y otro para las esquivas sirven para realizar una gran cantidad de movimientos de artes marciales. Y disparar no puede ser más fácil, ya que la puntería es automática. Pero lo mejor llega cuando activamos la técnica que el juego llama "Tiempo Foco": pulsando un botón todo se ralentiza y no sólo vemos la trayectoria de las balas, sino que nuestra puntería mejora, ejecutamos nuevos golpes y espectaculares saltos y volteretas, e incluso corremos por las paredes. Así que, aunque el desarrollo de *Enter The Matrix* se apoye exclusivamente en la acción, ésta es lo suficiente variada, espectacular y divertida para que juguemos sin parar durante las trece o catorce horas que lleva terminar las dos aventuras.

Matrix es sinónimo de espectáculo y el juego lo refleja fielmente en sus peleas, tiroteos y escenas de acción.

OTRO ACIERTO ES LA AMBIENTACIÓN. No es que los gráficos nos dejen sin habla, ya que algunos escenarios y los modelos de los personajes son bastante simples y las animaciones al subir escaleras o correr son robóticas. Pero el juego no falla en lo importante: el espectáculo. En las peleas la cámara se acerca a los personajes y las animaciones de golpes, esquivas y contraataques sí son excelentes y variadas. Y el "Tiempo Foco" consigue que los tiroteos resulten de lo más vistosos. Además, la banda sonora, sacada de las películas, y las escenas de vídeo culminan una estética idéntica a la de los films.

Así, *Enter the Matrix* trae a PS2 lo mejor de la saga: acción variada y espectacular que, gracias a su buen control y a su ritmo frenético, divierte y engancha a pesar de su sencillez. Y aunque jugar con Neo o Trinity habría sido genial, los fans de las películas disfrutarán con una historia nueva, que complementa a las aventuras cinematográficas. Por fin un videojuego nos permite entrar en "Matrix": la espera ha merecido la pena.

Además de tiros y peleas, también habrá huidas a saltos por los tejados.

Los disparos son más letales y precisos si usamos el "Tiempo Foco".

Velocidad Virtual

Para enlazar las zonas principales se han incluido fases de vehículos que hacen el ritmo del juego aún más frenético. Niobe es experta en conducir, mientras que si jugamos con Ghost, casi siempre nos encargamos de disparar desde el coche. Además, al final del juego pilotamos la nave de los protagonistas, en fases en las que también prima la velocidad.



Mientras Niobe conduce, Ghost dispara.



Al volante, la vista interior es más realista...



...pero desde fuera es más fácil conducir.



En la nave nos atacarán robots Centinela.



FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano** Formato: **DVD**
Voces: **Inglés** Jugadores: **1**






DUAL SHOCK 2 · M. CARD (185 Kb) · VOLANTE · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 8 Sonido 8 Diversión 9
Duración 7 Calidad/Precio 7

Por fin un juego de "Matrix", y con las peleas, tiroteos y estética de las películas.

Se echa de menos a Neo, Trinity y Morfeo. Aunque entretenido, el desarrollo es simple.

"Matrix" debuta en PS2 con un gran juego de acción que es todo lucha, tiroteos y diversión. Y además, fiel a la estética de las películas.



Compañía **Konami** | Género **Deportivo** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)** | Edad **+18**

Silent Hill 3

El pueblo donde habita el terror eterno

Si eres de los que disfrutan pasando miedo, prepárate para volver al pueblo maldito de Silent Hill y enfrentarte una vez más a una aventura tan aterradora como absorbente.







Para enfrentarnos a los monstruosos enemigos dispondremos de un amplio arsenal y, claro, de la luz de nuestra linterna.



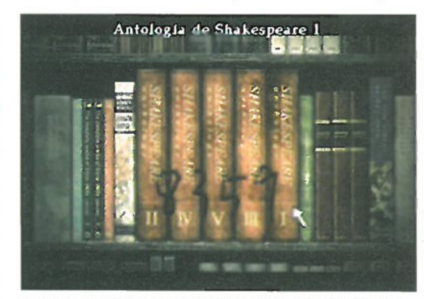
Este será el *Silent Hill* con más acción de la saga, aunque tampoco faltarán las zonas de investigación y los sustos.

En esta tercera parte de la aventura de terror por excelencia, volveremos a disfrutar de las señas de identidad de la saga: una atmósfera opresiva, un argumento enloquecedor, calles inundadas de una eterna niebla, oscuridad y mucho, mucho suspense. Eso sí, estrenamos protagonista, Heather, una chica que se encuentra con que una apacible tarde de compras se transforma en una auténtica pesadilla. Y es que a estas alturas todos sabemos que en Silent Hill nada es lo que parece, incluídos los extraños personajes con los que nos relacionaremos, que contribuirán a potenciar esa sensación de desasosiego, dando un toque extra de suspense al, de por sí, interesante argumento.

PERO ES SU AMBIENTACIÓN lo que ha hecho a esta saga brillar por encima del resto. Visitaremos, como en los anteriores juegos, localizaciones tan normales como parques de atracciones, hospitales, centros comerciales, complejos de oficinas... pero diseñadas

Comiéndose un poco el coco...

En esta tercera entrega, el aspecto "intelectual" de la aventura se ha visto ligeramente suavizado. Hay menos puzzles y son más asequibles de lo habitual en la serie. Aunque eso no nos librará de tener que usar papel y lápiz de vez en cuando para resolverlos. Eso sí, la variedad está asegurada: numéricos, de combinaciones, búsqueda de ítems...



Los números son una constante en la aventura. Ya sea en forma de combinaciones o simples cálculos.



Tampoco faltan los típicos puzzles de para encontrar el objeto adecuado y usarlo en el sitio preciso.



A lo largo de la aventura visitaremos todo tipo de oscuros y tétricos lugares, diseñados para acelerarnos corazón y proporcionarnos más de un susto.



Una de las pocas cosas que ha cambiado en Silent Hill es el protagonista, que por primera vez en la saga es una mujer. Eso sí, de nervios de acero.





con el "mal gusto" por bandera. Todo lo que nos rodea está cubierto de mugre, sangre, óxido... algo que se multiplica hasta límites insospechados cuando visitamos el "lado oscuro" del pueblecito, en el que las paredes y el mobiliario serán sustituidos por camillas con cadáveres, rejas, jaulas y todo tipo de sórdidos artilugios, en pos de una atmósfera desquiciante y enfermiza. Un caldo de cultivo ideal para las aberraciones que habitan cada rincón y que han sido diseñadas con más esmero que en otras entregas. Vamos, que andar con una pequeña linterna mientras oímos la angustiosa estática de nuestra radio (que suena diferente según el enemigo que se acerca), resulta más estremecedor que nunca.

LA PRINCIPAL DIFERENCIA DE *SH3* con el resto de la saga es en un mayor protagonismo de la acción. Los puzzles son menos numerosos y más sencillos, mientras que a la hora de aniquilar a nuestros enemigos dispondremos de un mayor arsenal y abundante munición, además de nuevos movimientos, como esprintar o cubrirse de los ataques. Un cambio que puede no agradar a los fans más "cerebrales" de la saga. Afortunadamente, volveremos a disfrutar de una mayor ración de sustos y de un ritmo de juego más rápido, que se acerca a lo que vivimos en la primera parte. Esto se traduce en una mayor sensación de agobio y tensión, que algunos echaron de menos en *Silent Hill 2.*

Si quieres respirar una atmósfera angustiosa, pasar miedo y recibir unos cuantos sustos, éste es tu juego.

Por supuesto, el apartado técnico también ha disfrutado de una notable evolución, con unos entornos más complejos, texturas más detalladas y, sobre todo, unos personajes diseñados con todo lujo de detalles y con las mejores animaciones faciales de PS2. Ni que decir tiene que los efectos de luz rozan la perfección y que la banda sonora pone la guinda a una puesta en escena impecable.

En definitiva, un juego que, aunque no sorprende como en su día lo hizo en PSOne, ofrece alicientes de sobra para entusiasmar a los buenos aficionados de las aventuras de terror.

Huy, qué asco de bicho...

¿Qué sería un juego de esta saga sin una fauna y flora tan asquerosa y desagradable como la mostrada abajo? Pues no sería un *Silent Hill* de pura raza. En esta ocasión, los diseñadores se han esforzado en hacerlos más siniestros y variados. Por supuesto, tendrás que descubrir sus puntos débiles si quieres seguir de una pieza...



Los "jefes" pueden ser así de grandes...



...o pequeños, pero veloces y letales.



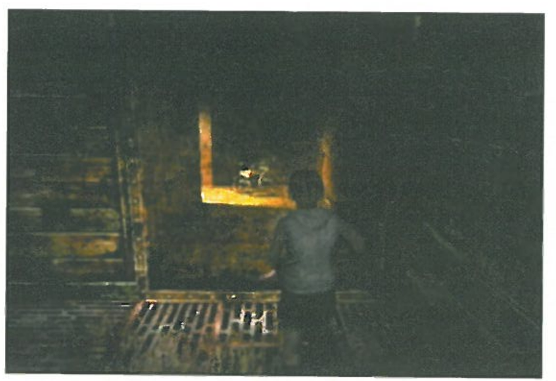
Las enfermeras volverán a aparecer...



... pero también habrá criaturas nuevas.



Una de las claves de la aventura será investigar a fondo todos los escenarios, haya lo que haya en ellos... ¿tendrás el temple suficiente para aguantarlo?



Todo está pensado para crear una atmósfera lo más desconcertante posible. El sonido, la luz y los numerosos efectos gráficos se encargarán de lograrlo.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**
Voces: **Inglés**
Formato: **DVD**
Jugadores: **1**





DUAL SHOCK 2 · M. CARD 2 (3?? Kb) · VOLANTE · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 9 Sonido 10 Diversión 9
Duración 8 Calidad/Precio 9

↑ La increíble y desquiciante ambientación, apoyada en un gran apartado técnico.

↓ Ya no sorprende como antes, ni presenta personajes y puzzles tan complejos.

Un juego que coloca a la saga en lo más alto de las aventuras de terror, gracias a su ambientación y angustioso desarrollo.



9

Compañía **Tecmo** | Género **Aventura de acción** | Precio **54,95 € (9.143 ptas.)** | Edad **+16**

Rygar, The Legendary Adventure

Tres escudos para luchar con los dioses



Los diferentes estilos de combate que nos brindan los tres escudos, la exploración y la posibilidad de aumentar los poderes de nuestro héroe son los mayores atractivos del juego, junto al increíble aspecto de las criaturas mitológicas.



En los tiempos en que los mitos caminaban sobre la Tierra, un héroe libró cientos de combates y exploró mágicos mundos para salvar a su pueblo. Su nombre era Rygar.

Dioses, héroes, monstruos legendarios... los mitos de la cultura greco-romana estaban poco explotados en el mundo de los videojuegos hasta la llegada de *Rygar*, una aventura de acción 3D que recupera la ambientación mitológica y nos propone explorar y combatir en hermosos mundos de la Antigüedad clásica.

NOSOTROS TOMAMOS EL PAPEL DE RYGAR, un héroe de la ciudad de Argos que debe impedir que los demoníacos Titanes conquisten la Tierra. Nuestra epopeya transcurre en siete grandes zonas y para hacer frente a los enemigos que las habitan disponemos de los tres Discos de Fuerza. Estos escudos albergan el poder de los dioses y Rygar puede lanzarlos y recogerlos a la velocidad del rayo, realizando decenas de espectaculares ataques simplemente combinando dos botones. Además, cada disco tiene sus propias características y como en cualquier momento podremos elegir el más adecuado, en función del tipo o cantidad de enemigos, el sistema de combate resulta más variado y satisfactorio



Demoliciones Rygar S.A.

Los bellos edificios que visitaremos en Rygar no durarán mucho en pie. La sangre de los Titanes los ha infectado y no tenemos más remedio que demoler la gran cantidad de elementos interactivos que pueblan los escenarios.



Allá va nuestro héroe: sube una escalinata flanqueda por grandes estatuas, que lleva hasta bellas columnas...



... y este es el panorama cuando baja. Destruirlo todo sirve para conseguir ítems y aumentar nuestro poder.

Aunque *Rygar* es un juego de acción, tiene un variado desarrollo que incluye zonas de plataformas. Incluso aquí los escudos serán la clave para avanzar.



El nivel gráfico del juego es muy alto, como se pone de manifiesto cuando peleamos con los jefes finales: grandes, espectaculares y bien animados.





que el de la mayoría de los juegos de acción.

Pero la utilidad de los escudos no acaba aquí: con ellos reduciremos a escombros muchos elementos de los escenarios, en busca de potenciadores para aumentar nuestros valores en ataque y defensa. Además, Rygar también irá aprendiendo nuevas habilidades, como empujar bloques o balancearse utilizando las cadenas de los escudos para superar las zonas de plataformas. Este equilibrio entre acción, exploración y evolución de nuestro personaje hacen el juego muy adictivo. Sólo en algunas zonas, algo vacías de enemigos, decae un poco el ritmo, pero en general el desarrollo nos invita a explorar hasta el último recoveco de los escenarios.

A ESTA BRILLANTE MECÁNICA SE AÑADE

un apartado técnico a la altura. El mundo grecorromano se ha recreado con unos escenarios de gran belleza y detalle, que podemos admirar en las amplias tomas que nos muestra las cámaras prefijadas con las que se sigue la acción y que, todo hay que decirlo, a veces restan espectacularidad a los combates por su lejanía. Y los diseños y animaciones de Rygar y sus enemigos también son alucinantes, destacando sobre todo los impresionantes jefes finales, monstruos de descomunal tamaño y aspecto espectacular. Como colofón, las excelentes y épicas melodías redondean una ambientación de gran calidad.

Rygar es un vibrante juego de acción que presenta una notable factura gráfica y un desarrollo apasionante.

El único defecto importante de Rygar es que se hace corto: en unas ocho o nueve horas acabaremos la aventura. Eso sí, hay alicientes para seguir jugando, como un nuevo modo de dificultad para expertos que, teniendo en cuenta el buen sabor de boca que deja el juego, casi seguro nos incitará a jugarlo de nuevo. Y es que merece la pena revivir una de las mejores aventuras de acción que han llegado a PS2 en los últimos tiempos, capaz de seducir por su épica ambientación y por la adecuada mezcla de exploración y combate en su desarrollo. La única pega es que se acabe tan pronto...

Cada escudo tiene más de veinte ataques distintos, e iremos aprendiendo algunos tan alucinantes como éste, que atrapa a los enemigos en un tornado.



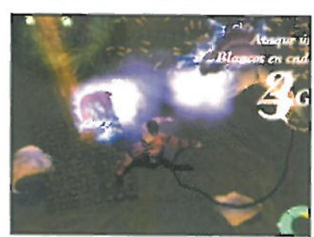
Rygar se hace corto, pero se ha añadido este modo de juego extra en el que tendremos que limpiar de enemigos los 30 pisos de una torre.

Las armas de los dioses

Comenzamos la aventura con el Disco de Hades, pero pronto conseguiremos el Disco Celestial y el Disco del Agua. Cada uno es idóneo para determinadas situaciones de combate. Podemos aumentar su poder hasta en dos ocasiones con los puntos que logramos durante la aventura, además de aprender nuevos ataques, poderosos y espectaculares.



El disco de Hades es el de mayor alcance.



El del Cielo es ideal para atacar a grupos.



Y el de Agua, para enemigos finales.



Cada uno tiene un súper-ataque distinto.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano** | Formato: **DVD**
Voces: **Inglés** | Jugadores: **1**






DUAL SHOCK 2 · M. CARD 2 (148 Kb) · VOLANTE · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 8 · Sonido 9 · Diversión 9
Duración 6 · Calidad/Precio 7

↑ Lo divertido que resulta y la versatilidad de los escudos, tanto al combatir como al explorar.

↓ Se hace corto, le falta algo más de acción en algunas zonas y las cámaras son muy lejanas.

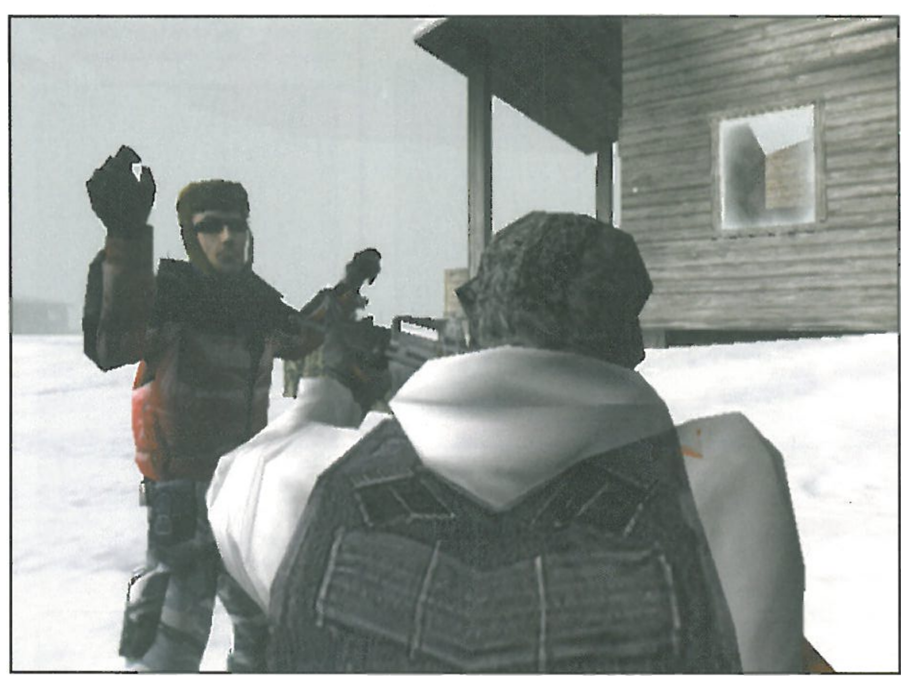
Rygar ofrece combates intensos y con posibilidades, hermosos mundos por explorar y una ambientación mitológica de lujo. Pero es muy corto.



Compañía **Sony** | Género **Acción/Estrategia** | Precio **79,99 € (13.309 ptas.)** | Edad **+18**

SOCOM: US Navy Seals

El comando antiterrorista definitivo



SOCOM: US Navy Seals **permite jugar de dos maneras completamente diferentes. Si jugamos solos estaremos al mando de un comando de soldados y tendremos que derrotar a un grupo terrorista. Las partidas Online serán soldados contra terroristas.**

Liderar un comando de soldados de élite y darles órdenes con nuestra propia voz es la última pasada de Sony. Y por si esto fuera poco, también lo vamos a jugar Online.

Con *SOCOM: US Navy Seals*, Sony da un paso adelante inaugurando el juego Online en Europa. Sólo por esto ya merecería entrar en la historia, pero es que además el juego trae, como ya sabréis, un set USB de auriculares con micrófono que nos permite comunicarnos con los otros jugadores o, si jugamos solos, con el resto de nuestras tropas. Por todas estas razones, *SOCOM* supone una experiencia de juego completamente distinta a lo visto anteriormente y que todos deberíamos al menos probar. Pero es que tiene aún más virtudes. Vayamos por partes...

Para los más despistados, recordaremos que *SOCOM* permite jugar tanto en solitario como Online. Si jugamos en solitario, nuestro objetivo es arruinar los planes de un peligroso grupo terrorista. Para ello nos pondremos al frente de un comando de soldados de élite, al que podremos dar órdenes en todo momento. Tendremos a nuestra disposición un buen puñado de armas, pero de nada nos servirán si no somos capaces de elaborar una buena estrategia con nuestros 3 compañeros, controlados por la CPU.

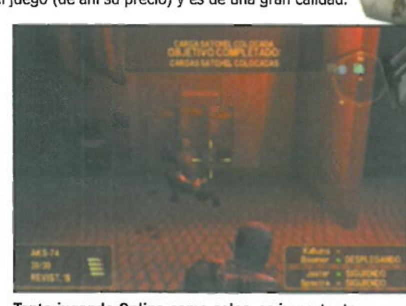
PARA DIRIGIR ESTE COMANDO, los chicos de Sony han preparado una buena lista de órdenes prefijadas, con una oferta muy superior a la de otros juegos del género como *Ghost Recon* o *Conflict: Desert Storm.* Además de acciones "básicas" como atacar, en *SOCOM* podremos dar órdenes más específicas a los soldados, como que nos guíen a un determinado punto, que coloquen explosivos o los desactiven e incluso que hagan emboscadas. Unas posibilidades "de mando" muy completas que os fliparán aún más utilizando el

Comunícate con tu propia voz

Uno de los atractivos de *SOCOM* es poder usar el micrófono para dirigirnos al resto del grupo, tanto jugando Online como en solitario. Este periférico viene incluido con el juego (de ahí su precio) y es de una gran calidad.



Si jugamos solos, basta con decir en voz alta una de las ordenes prefijadas y nuestro hombres responderán.



Tanto jugando Online como solos, es importante hablar con los otros para repartirnos los objetivos.

Jugando en solitario no bastará con disparar a lo loco. Lo ideal es trazar una estrategia dando órdenes a nuestros hombres, a través del micrófono con auriculares que viene incluido.



Las 12 misiones de la campaña en solitario nos llevarán a lugares como el Congo, Alaska o Tailandia. Todas ellas dejan libertad de acción. ¿Preferís emboscadas o acabar con los malos por la espalda?





micrófono con auriculares. Con él podremos dar de viva voz todas estas órdenes y escuchar su respuesta. Nosotros ya lo hemos probado y la verdad es que funciona estupendamente.

La campaña en solitario ofrece 12 extensas misiones con múltiples objetivos en cada una, desde rescatar rehenes hasta conseguir determinada información. Cierto es que 12 misiones no son muchas, pero os aseguramos que completarlas al 100% tiene su miga. Además, son muy variadas, ya que todas ofrecen mucha acción, exploración, sigilo...

Y SI ES ATRACTIVO EN SOLITARIO, esperad a jugarlo Online. En esta modalidad permite hasta 16 jugadores simultáneos agrupados en dos bandos de 8 (soldados y terroristas). ¿Os imagináis jugando con vuestros amigos y/o con gente desconocida, cada uno desde su casa? ¿Y planear estrategias de ataque hablando con ellos por el micrófono? Pues a partir de finales de mayo esto será posible. La emoción está garantizada en esta modalidad Online, de la que ya os hablaremos un poco más adelante.

Pese a su discreto apartado gráfico, SOCOM es un título innovador que engancha, sobre todo jugando Online.

La única pega seria que podemos ponerle a *SOCOM* es su discreto apartado gráfico. Abundante niebla, escenarios sosos, algo de popping... son defectos importantes, pero que la mayoría sabréis perdonar por las innovaciones que ofrece, y más si os gusta la acción táctica. Y es que si queréis entrar YA en lo que será el futuro de los videojuegos, no deberíais dejar de probarlo.



Nuestro comando se divide en dos grupos de dos. Su IA está muy trabajada.



Nuestros hombres también nos hablan, informándonos de lo que hacen.

SOCOM Online

SOCOM ha sido el primer juego Online de PS2 y, después de jugarlo en la fase de pruebas Online (de la que formamos parte), os podemos asegurar que funciona a las mil maravillas. Todo va muy fluido y ofrece un buen puñado de modos de juego, en los que pueden participar hasta 16 jugadores simultáneos (8 en el bando de los Seals y otros 8 en el bando de los terroristas). Aparte de hablar por el headset, también se puede chatear.

Este es el menú de "habitaciones", desde donde accedemos a las partidas Online.

SOCOM divierte a lo grande jugando en la red. Es donde destapa todo su potencial.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano** · Formato: **DVD**
Voces: **Castellano** · Jugadores: **1**

DUAL SHOCK 2 · M. CARD (180 Kb) · HEAD SET · TARJETA ETHERNET · TECLADO · RATÓN

Gráficos 7 · Sonido 9 · Diversión 8
Duración 8 · Calidad/Precio 7

↑ El uso del micrófono para comunicarnos con nuestro equipo y las partidas Online.

↓ Gráficamente esperábamos bastante más y jugando en solitario resulta un poco corto.

***SOCOM* basa su atractivo en el uso del micrófono y en el modo Online. Si explotas estos aspectos y te gusta la estrategia militar, te encantará.**



Compañía **Sega** | Género **Beat´em Up** | Precio **59,95 € (9.995 ptas.)** | Edad **+18**

Shinobi

Un ninja con sed de combate

Que los aficionados a los juegos de acción se preparen. PS2 recibe un beat´em up en el que no pararemos de combatir... porque nuestra vida dependerá de ello.

La saga de juegos *Shinobi*, protagonizada por el jefe de un clan ninja, es una de las más populares creaciones de Sega y se dio a conocer allá por 1987. Ahora debuta en PS2 con un furioso beat´em up, en el que tendremos que salvar Tokio de una invasión demoníaca.

A lo largo de ocho niveles, eliminaremos a cientos de enemigos usando nuestra espada, con un método tan sencillo como machacar un solo botón para realizar combos de hasta cuatro golpes. Y esto es lo fundamental en *Shinobi*, no parar de combatir, ya que nuestra espada se nutre de las almas de los rivales caídos, y si se queda sin alimento, comienza a absorber nuestra propia vida.



Este esquema de juego da como resultado un desarrollo frenético, en el que la acción está presente hasta en las abundantes zonas de saltos. Pero esta sencillez de planteamiento no significa que *Shinobi* sea fácil: la cantidad de enemigos y el poder de los jefes finales hacen que su dificultad sea a veces exagerada.

ESTE FESTIVAL DE ACCIÓN NINJA muestra un estilizado diseño de personajes estilo manga, pero por desgracia, los escenarios son normalitos y resultan de lo más repetitivos y los personajes no pasan de correctos.

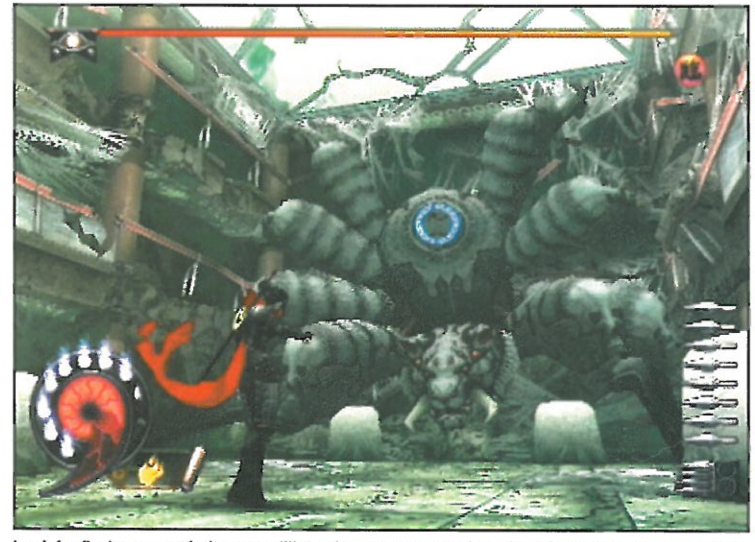
Si unimos el simple sistema de combate y la elevada dificultad a la pobreza gráfica, *Shinobi* queda como un título con un limitado atractivo para la mayoría. Eso sí, los jugadores ansiosos de acción que busquen un reto difícil, descubrirán un juego tan frenético como largo.



En *Shinobi*, la acción no deja lugar al descanso. Nuestra katana absorbe las almas de los rivales y si dejamos de luchar se alimenta de nuestra propia energía. ¡Combatir es la única forma de sobrevivir!



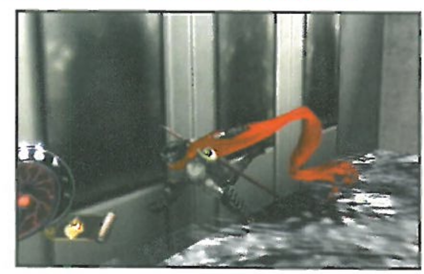




Los jefes finales son auténticas pesadillas, a las que nos costará mucho esfuerzo y paciencia derrotar.

Con la Katana enfundada

Aunque en *Shinobi* nos vamos a hartar de dar mandobles, nuestro héroe también despliega algunas habilidades extra. La más espectacular es la posibilidad de andar por las paredes, pero también podrá lanzar cuchillas para paralizar a sus enemigos, invocar ataques mágicos que le sacarán de apuros y moverse convertido un una silueta etérea.



Correr por las paredes en fundamental para evitar zonas de agua o lava que resultan letales al caer en ellas.



En modo "etéreo" es más fácil esquivar a los enemigos y prolongamos la distancia que cubrimos en los saltos.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano** | Formato: **DVD**
Voces: **Castellano** | Jugadores: **1**






Gráficos 6 | Sonido 7 | Diversión 7
Duración 8 | Calidad/Precio 7

↑ Su estética manga y su ritmo de juego, que no da un segundo de descanso.

↓ El simple sistema de combate lo hace repetitivo y gráficamente esperábamos más.

Un arcade de ritmo frenético, que pierde fuelle por su repetitivo desarrollo y sus flojos gráficos. Para fanáticos de la acción.



LOGOS Y TONOS

www.tu-logo.com

...y muchos servicios más

SERVICIOS AL 7788 VALIDOS PARA TODOS LOS MOVILES

TONOS

Si quieres bajarte un tono, **ENVÍA BTONO** (espacio) **MARCA DEL MÓVIL** (espacio) y **CÓDIGO DEL TONO** al **7788**

EJ: btono motorola 1841

TOP 10

1841	Eminem /Sing for the moment
1849	Los secretos / Gracias por elegirme
1795	Joaquin Sabina / Lagrimas de plastico azul
1781	Ruth / aire
1836	OBK / Lucifer
1747	La cabra mecanica / No me llames iluso
1834	Sergio Dalma / Dejame olvidarte
1780	David Bustamante / No soy un superman
1848	Chenoa / El centro de mi amor
1800	Beth / Dime

ROCK INTERNACIONAL

1646	Nirvana / You know you are right
1599	Red hot chili peppers / The Zephyr Song
1392	Guns and roses / You could be mine
852	Green day / Long view
763	Jon Bon Jovi / I dont want to live for ever
729	Pixies / Here comes your man
689	Guns and Roses / Live and let die
282	Jon Bon Jovi / Real life
219	Bon Jovi / It is my life
153	Red hot chily peppers / Around the world

POP INTERNACIONAL

1845	U2 / The hands that built America
1839	Evanescence / Bring me to life
1831	Sexy Sadie / I wont hurt you
1830	Papa levante / Comunicando
1829	Coldplay / Clocks
1820	The Coral / Dreaming of you
1819	Zwan / Honestly
1818	Phil Collins / Wake up call
1816	Justin Timberlake / Cry me a river
1815	Michelle Branch / Goodbye to you
1808	Kelly Rowland / Stole
1794	Pink / Family Portrait
1775	Nick Carter / Do I have to cry for you
1761	Babel fish / Killing time
1731	Paulina Rubio / Todo mi amor
1727	Christina Aguilera / Beautiful
1726	Anastacia / You´ll never be alone

POP NACIONAL

1832	Los del Tonos / Horizonte electrico
1826	Hombres G / Temblando
1817	La naranja china / Petitte mort
1804	Seguridad social / Devuelveme a mi chica
1788	Los Rodriguez / Sin documentos
1777	Jeremias / Poco a poco
1776	Nidea / La ultima nota
1774	Melon Diesel / It´s only you
1759	Coti / Antes que ver el sol
1750	Ana Torroja / Quien dice
1748	Marta Sanchez / No te quiero mas
1710	M-Clan / Dando vueltas
1707	Revolver / Asustando al huracan
1706	El canto del loco / Contigo
1705	Bellepop / La vida que va
1681	Los secretos / Cada vez que tu me miras
1666	Ruth / Este amor no se toca
1660	Miguel Saez / Disparame
1658	Amaral / Moriria por vos
1267	Paulina Rubio / Si tu te vas
1255	Guaraná / Corazón suicida
1238	Orishas / Qué pasa

SGAERMV&M/508/06/9016

LOGOS

Envía un mensaje al **5077** con la clave **BLOGO** (espacio) y el código del logo que quieres.

Ej: blogo noguerra



MOVILCONSOLA

1. Comprueba que tu móvil tiene WAP y es compatible.
2. Elige un juego y LLAMA al **906 150 342**



¡¡NUEVOS!!

MOVILTICKET

Envía **PTICKET** al **5099**

Conseguirás tu número de turno.

Es fácil ganar miles de € en premios.

XBOX · MP3 · MINICADENA · 1000 €

¡¡PRUEBA Y VERÁS!!

KAMA SUTRA

¿Quieres conocer posturas del Kamasutra?

Envía la palabra **PSUTRA** al **5077**

CHAT



¿Quieres conocer a la peña más divertida?

Envía **BCHAT** al **5099**

...y diviértete a tope

MINILOGOS + NOMBRE

Envía un sms al **5077** con el código **BNOM** (espacio) tu nombre + el código de uno de estos minilogos:

ej: bnom carmencalavera








GEMELOS · CARA · BESO · DEPFUT · 3YING · COMECOCO · CIRCUL · CHIN · CALAVERA · HOJAMARI · 3ALIEN · PERRITO

MELODIAS POLIFÓNICAS



1. Comprueba que tu móvil tiene WAP y es compatible.
2. Elige una melodia y LLAMA al **906 150 340**

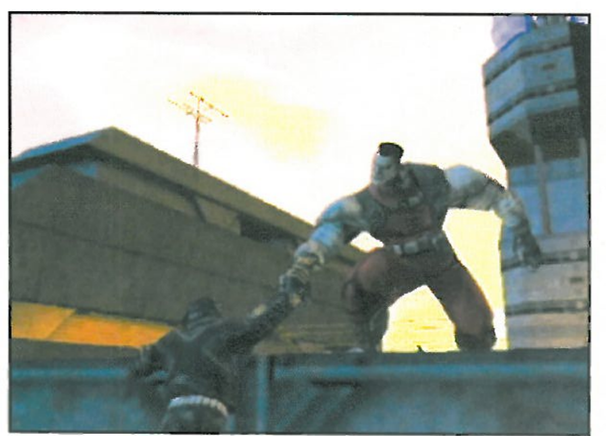
4188	Eminem / Lose yourself
1010	Mission Impossible / Mission Impossible
2567	U2 / With or Without you
2484	Bob Marley / No woman no cry
3846	DJ Bobo / Chihuahua
3704	David Bisbal / Lloraré las penas
1575	Barthezz / On the move
1008	James Bond / James Bond Theme
3847	Chenoa / Cuando tú vas
4245	Diego torres Y OT II / Color esperanza
3523	Red Hot Chili Peppers / By the way
3844	In-Grid / Tu M'As Promis...) Tu es foutu
1543	Bon Jovi / It´s mu life
3318	Eminen / Without me
1546	Daft Punk / One more time
1014	Bamse / Bamse

Compañía **Activision** | Género **Acción** | Precio **59,95 € (9.995 ptas.)** | Edad **+13**

X-Men 2: La Venganza de Lobezno

Llega la bestia de la acción mutante

Gracias a tus garras eres invencible en el combate y tus sentidos animales te convierten en un maestro del sigilo. Pero, ¿podrás encontrar el antídoto del virus que te envenena, Lobezno?



Veremos a otros miembros de los X-Men, como la Bestia, Pícara o Coloso, pero siempre en las escenas de vídeo entre fase y fase y no podremos manejarles.



Además de combatir e infiltrarnos, será conveniente registrar los escenarios para encontrar extras, como los trajes clásicos del personaje.



En un par de momentos concretos del juego, nos pondremos a los mandos de un cañón defensivo y de un robot de combate. Serán zonas breves.



La gran popularidad de los X-Men ha traspasado los comics y ha servido de vehículo para que este famoso grupo de superhéroes participen en videojuegos, series de TV, películas...

Coincidiendo con el estreno del segundo film llega a PS2 su último juego, protagonizado por el miembro más popular del grupo, Lobezno, el mutante con poderes animales y garras retráctiles de metal. Es sin duda el héroe ideal para enfrentarse a un juego de acción repleto de combates, en el que también se explotan las capacidades para el sigilo de Lobezno.

La historia, inspirada en los comics, es de lo más atractiva: Lobezno descubre que, años atrás, los militares le inocularon un virus que ha despertado y amenaza con acabar con su vida en 48 horas. El héroe buscará la cura recorriendo seis niveles en los que, además de luchar con cientos de soldados, se infiltrará en instalaciones militares evitando todo tipo de trampas, al tiempo que desactiva mecanismos de defensa y recorre hasta el último milímetro en busca de tarjetas de acceso.

LAS PELEAS SON TAN SIMPLES COMO espectaculares: además de combos de tres o cuatro golpes, hay ataques especiales capaces de afectar a varios enemigos a la vez, que se realizan con combinaciones de botones muy simples. También contamos con nuestro factor de curación mutante, que nos permite recuperar vida lentamente cuando guardamos las garras. Sin

Ya sea usando las garras o los puños, Lobezno es un combatiente feroz que será capaz de acabar con docenas de enemigos en combates masivos.



Cuando activamos nuestros sentidos animales, entramos en modo sigiloso y somos capaces de ver las huellas de nuestros rivales, o su rastro de olor.





embargo, a pesar de este poder es recomendable no ser descubierto, ya que los enemigos atacan en grupo, están bien armados y son expertos en esquivar nuestros golpes. Así, en casi todas las zonas es posible optar por el sigilo y eludir el combate directo, usando habilidades ya habituales en el género como andar silenciosamente, asomarse en las esquinas o pillar desprevenidos a los enemigos para eliminarlos de un solo golpe. Además, Lobezno posee unos sentidos tan finos como los de un animal. Su olfato y su oído se representan en el juego con un conseguido efecto similar a la visión infrarroja. Así, podremos ver las huellas de nuestros enemigos, localizar su posición gracias a su olor o detectar la presencia de trampas invisibles.

ESTA MEZCLA DE ACCIÓN e infiltración podría dar mucho de sí, pero algunos factores impiden que *La Venganza de Lobezno* alcance todo su potencial. En primer lugar, el apartado gráfico no pasa de correcto, y aunque Lobezno es clavadito al de los comics, en general el nivel de detalle es bajo y los escenarios resultan repetitivos y poco interactivos, pese a estar sólidamente construidos y ser muy amplios. Pero el defecto más importante del juego son los desajustes en su dificultad: niveles asequibles se mezclan con otros con demasiados enemigos y obstáculos, que tenemos que repetir una y otra vez en un sistema de prueba y error que te puede atrapar o sacarte de tus casillas. Esto infla artificialmente la duración, que si no apenas alcanzaría ocho horas.

El carisma y los poderes mutantes de Lobezno se han reflejado en un juego vibrante y muy fiel al cómic.

A pesar de su dificultad, *La Venganza de Lobezno* es un juego atractivo, que encantará a los fans del personaje por la perfecta recreación de sus poderes, su ambientación calcada de los comics y la inclusión de atractivos extras como los trajes ocultos. Y su adecuada mezcla de infiltración y combate lo convierten en un beat´em up con personalidad propia, que los buenos aficionados a los juegos de acción sabrán apreciar.

¡Qué villanos tan... buenos!

Los "supervillanos" no podían faltar a su cita con Lobezno. En total, serán cinco las amenazas a las que nos enfrentaremos. A saber: Dientes de Sable, Dama Mortal, Wendigo, Magneto y Juggernaut. Su poder es extraordinario y para vencerlos tendremos que recurrir a elementos del entorno, como fuego o barriles, en unos combates tan largos como intensos.



Wendigo es invulnerable a los zarpazos.



Dientes de Sable aparece más de una vez.



Magneto anulará nuestro factor curativo.



Derrotarlos requiere mucha paciencia.

El cazador silencioso

Resolver las situaciones con sigilo no sólo es menos arriesgado: cada vez que eliminemos por sorpresa a un enemigo, este dejará una placa de identificación. Al recoger cierto número de ellas, aprenderemos nuevos combos más largos, que en los combates multitudinarios afectarán a varios enemigos.



Si pillamos a un guardia por la espalda, podremos eliminarlo silenciosamente con sólo pulsar un botón.



Las fechas en el suelo indican que la posición de los enemigos permite realizar un combo múltiple.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Inglés**
Voces: **Inglés**
Formato: **DVD**
Jugadores: **1**







DUAL SHOCK 2 · M.CARD (307 Kb) · VOLANTE · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 7 · Sonido 8 · Diversión 7
Duración 7 · Calidad/Precio 7

↑ Los poderes y el carisma de su protagonista, y la adecuada mezcla de acción e infiltración.

↓ Los gráficos no pasan de correctos y la dificultad es exagerada en algunos niveles.

Una buena mezcla de acción y sigilo, que recrea a la perfección los poderes de Lobezno... aunque su dificultad sea exagerada.

7

Compañía **Sierra** | Género **Beat'em up** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)** | Edad **+13**

Dark Angel

Felina, sigilosa y letal





La serie "Dark Angel", aún no emitida en España, da pie a un beat´em up en el que la infiltración juega un papel importante. La protagonista, Max, fue dotada de fuerza y agilidad extraordinarias cuando los militares mezclaron su A.D.N. con el de un gato, y ahora lucha contra los responsables del experimento.

El desarrollo del juego es muy básico: hay que acabar con los enemigos de cada zona para acceder a la siguiente. Para ello, Max realiza simples y repetitivos combos de puñetazos y patadas. Pero no basta con luchar: a menudo hay que evitar ser detectados, para lo cual podemos cotillear por las esquinas y acercarnos con sigilo a los enemigos para eliminarlos. En la práctica, este planteamiento se limita a librar combates monótonos y repetir los mismos movimientos de infiltración. Si a esto añadimos que, a pesar de sus correctos gráficos, el juego resulta poco espectacular por lo lejana que se sitúa la cámara, *Dark Angel* queda como un título que sólo llamará tu atención si te interesan su ambientación o los protagonistas.

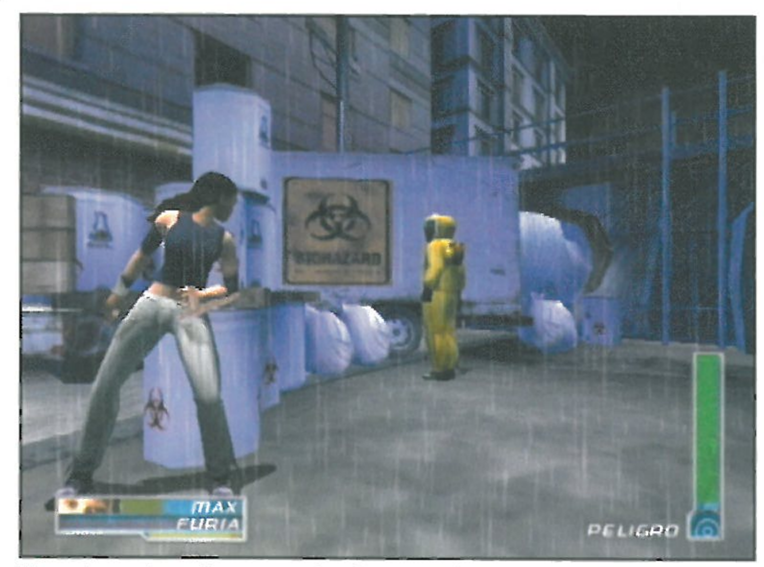


Castellano • 1 jugador
Memory Card 2 (162kb) • Dual Shock 2

Un beat'em up que repite sin pausa combates sosos y simples zonas de infiltración. Sólo es recomendable si te interesa su argumento. **6**



El desarrollo de los combates en *Dark Angel* se basa en combos bastante simples de patadas y puñetazos, y la acción no resulta demasiado espectacular debido a que la cámara la sigue de lejos.



Max puede esconderse y fisgonear, para después acercarse sigilosamente a sus enemigos y eliminarlos de un certero golpe. Será la única manera de superar muchas de las zonas del juego.

Compañía **Konami** | Género **Deportivo** | Precio **29,95 € (4.985 ptas.)** | Edad **T.P.**

Fisherman´s Challenge



Además de conocimientos para elegir caña o cebo, hay que ser hábil para atrapar a los peces.



El objetivo de este completo simulador es ascender en el ránking de pescadores. A nuestra elección queda la zona de pesca, la caña, el cebo, la profundidad del anzuelo... Para atrapar a los peces, disponemos de un preciso control que nos permite graduar la fuerza con la que tiramos del sedal mediante los sticks del Dual Shock. Si añadimos unos buenos gráficos y mucha paciencia, tenemos un gran simulador de pesca... que disfrutarás si te interesa este deporte, claro está.

Inglés • 1 jugador
Memory Card 2 (210kb) • Dual Shock 2

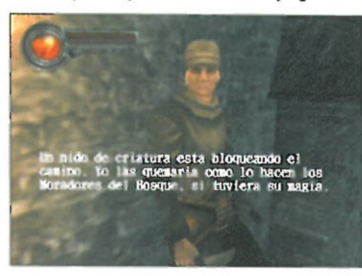
Un simulador de pesca que gustará a los amantes de este deporte por su calidad gráfica, su buen control y sus muchas opciones. Y baratito. **7**

Compañía **From Software** | Género **Action RPG** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)** | Edad **+16**

King´s Field IV



Explorar, combatir en tiempo real y dialogar con muchos personajes son las bases del juego.



La saga de rol *King´s Field* debuta en PS2 manteniendo su ambientación mágico-medieval, la vista en primera persona y los combates en tiempo real. Durante la extensa aventura tendremos gran libertad para explorar enormes mapeados, comprar y vender objetos y armas, aceptar diversas misiones y aumentar nuestra experiencia a base de constantes combates. Eso sí, el desarrollo resulta lento y el control duro, sobre todo a la hora de pelear, lo que unido a un apartado gráfico poco vistoso lo hace recomendable sólo para los apasionados del rol.

Castellano • 1 jugador
Memory Card 2 (320kb) • Dual Shock 2

Sus muchas posibilidades y la libertad de acción gustarán a los fans de los RPG, pero al resto les parecerá lento y poco espectacular. **6**



VEN A
TOYS "R" US
109,99€
PACK ACCESORIOS
Altavoces 4.1 + Bolsa PS2
+ mando PS2 + Mando DVD
+ Vertical Stand
sólo en TOYS "R" US
PACKS DOBLES
29,99€
precio pack
Bugs Bunny + Pitufos o
Action Man + Lucky Luke
sólo en TOYS "R" US
349,99€
PACK HARRY POTTER PS2
Consola PS2 + 2 Dual Shock
+ Harry Potter y la cámara
secreta DVD + Harry Potter
y la cámara secreta PS2
+ Control Remoto DVD
AHORRA
34 €
PACK MOTO GP3 PS2
Consola PS2 + Moto GP3
259,99€
PACK JUGONES PS2
349,99€
Consola PS2 + 2 mandos + Getaway
+ Xmen: la venganza de Lobezno + Spiderman
AHORRA
71 €
AHORRA
25 €
PACK MULTIACCESORIOS PS2
324,99€
Consola PS2 + Altavoces 4.1
+ Bolsa PS2 + 2 mandos
+ Mando DVD + Vertical Stand
ALICANTE (San Juan)
C.C. Ctra. de Valencia Km 88.5
Tel.: 965 94 15 00
ASTURIAS (Lugones)
Centro Comercial "Azabache".
Tel.: 98 526 41 03
BADAJOZ
C. C. Ctra. de Valverde de Leganés.
Tel.: 924 24 40 15
BARCELONA 4 tiendas en:
• Badalona
P. Comercial Montigala.
Tel.: 93 465 31 12
• Sant Boi de Llobregat.
Tel.: 93 630 88 86
• Sant Quirze del Vallés.
Tel.: 93 721 47 75.
• Barcelona
C. C "Diagonal Mar".
Tel.: 93 356 23 04.
BILBAO (Basauri)
C. C. "Bilbondo".
Tel.: 94 426 35 27
CÁDIZ, 2 tiendas en:
• Puerto de Sta. María
C. C. "El Paso". Tel.: 956 85 31 11
• Los Barrios
Ctra. N-340 Km. 112,600 Pl.
"Palmones 3". Guadacorte.
Tel.: 956 67 52 10
CÓRDOBA
Centro Comercial "El Arcangel".
Tel.: 957 75 00 06
A CORUÑA
Avda. Alfonso Molina s/n.
Tel.: 981 17 01 66
GRANADA (Armilla)
Ctra. Armilla a Granada s/n.
Tel.: 958 13 56 33
LAS PALMAS
C. C. "Las Arenas".
Tel.: 928 49 49 62
LEÓN
C. Comercial. C/ Alcalde Miguel Castaño 96
Tel.: 987 26 29 00
MADRID, 4 tiendas en:
• Majadahonda
Centro Comercial "Milenium". P.C. El Carralero.
Tel.: 91 679 50 85
• Alcorcón
Centro Comercial "Alcorcón".
Tel.: 91 689 01 60
• Torrejón
Parque Corredor
Tel.: 91 656 05 95
• Alcobendas
C. C. "Río Norte"
Tel.: 91 661 43 14.
MÁLAGA
Avda. de Velázquez s/n.
Tel.: 95 224 57 20.
MURCIA
C. Comercial "Las Atalayas".
Tel.: 968 24 21 28
PALMA DE MALLORCA
Urbanización Son Fuster.
C/ Del Ter, 19.
Tel.: 971 47 45 61.
PAMPLONA
C. C. "Iruña II".
Tel.: 94 830 27 50.
SAN SEBASTIÁN
C. C. "Garbera".
Tel.: 943 40 14 55.
SEVILLA
C. C. "Los Arcos".
Tel.: 95 467 00 90.
TENERIFE
Centro Comercial La Laguna.
Tel.: 92 231 18 45.
VALENCIA, dos tiendas en:
• Burjasot
C. C "Parque Albán".
Tel.: 96 390 16 76
• Sedavi
Tel.: 96 396 02 40.
VALLADOLID
C. Comercial. Avda. Puente Colgante s/n.
Tel.: 98 337 34 55
VIGO
C. Comercial c/ Coruña.
Tel.: 986 23 56 41
ZARAGOZA
Centro Comercial Utebo.
Tel.: 976 78 64 44

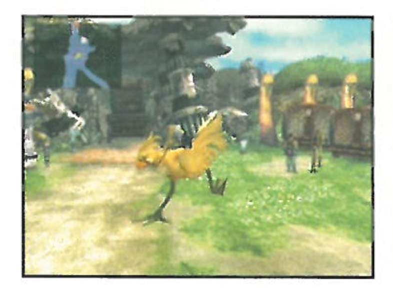
Compañía **Sony** | Género **Juego de rol** | Precio **29,95 € (4.983 ptas.)** | Edad **+13**

Final Fantasy X

Oro puro a precio de platino

Si todavía no sabes lo que significa *FFX* esta es una inmejorable ocasión de descubrirlo. Te aseguramos que pocos juegos te ofrecen tanto por tan poco.





Los juegos de rol de PS2 sólo se pueden clasificar de una manera: *FFX*... y el resto. Es tan alto su nivel de calidad que cualquier otro juego de rol a su lado parece un chiste. Su grandeza reside en que no hay puntos débiles en ninguno de los aspectos que componen el juego, ya sea su flipante despliegue técnico, su sistema de combate o su increíble capacidad para divertir.

Para aquellos que todavía no lo sepan, *FFX* nos cuenta la historia de Yuna y Tidus, dos jóvenes de universos paralelos que convergen en un mismo lugar y se unen para salvar al universo de una peligrosa criatura llamada Sinh. Lógicamente, antes de enfrentarse a él les espera un largo camino, en el que tendrán tiempo de sobra para conseguir nuevos aliados, mejorar sus dotes mágicas, adquirir mejores armas, visitar decenas de lugares y un sinfín de posibilidades más, que se reparten de una manera magistral entre las más de 100 horas de juego que puede llegar a ofrecer.

SU ACERTADO RITMO DE JUEGO ALTERNA, de manera fabulosa, numerosas conversaciones y vídeos, gracias a los que avanza la historia, con los momentos de exploración de los escenarios, los minijuegos y sorpresas y los combates aleatorios por turnos.

El resultado es una aventura épica, que debe ser degustada con paciencia y tranquilidad. Si eres de los que ansías apretar el gatillo, pasa de *FFX*; pero si buscas una aventura inolvidable, repleta de posibilidades y con la que disfrutar durante mucho tiempo, *FFX* es tu juego... y más con su precio actual.



En *FFX* debemos recorrer enormes parajes y escenarios para cumplir nuestro objetivo: acabar con la amenaza llamada Sinh. Por el camino aprenderemos magia, compraremos armas, haremos amigos...



También nos aguardan miles de enemigos a los que derrotaremos mediante un fabuloso y rápido sistema de combate por turnos, que se basa en la estrategia para elegir el ataque y personaje adecuado.

¡Para no aburrirse!

En Spira, el mundo en que se desarrolla *FFX*, siempre quedan cosas por hacer, aparte de avanzar en la historia principal. ¿Qué tal os suena formar parte de un equipo de Blitzbol?, ¿y dedicaros a la caza del cofre?, ¿o buscar las mejores armas del universo? Son sólo algunas de las tareas que, de manera opcional, puedes llevar a cabo.



Podemos participar en varias ligas de Blitzbol, un deporte que combina el fútbol y el waterpolo.



Los secretos se cuentan por miles: hay armas ocultas, cofres, invocaciones... y muchas cosas más.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano** | Formato: **DVD**
Voces: **Inglés** | Jugadores: **1**






DUAL SHOCK 2 · M. CARD (172 kb) · VOLANTE · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 10 · Sonido 10 · Diversión 10 · Duración 10 · Calidad/Precio 10

↑ Es una aventura única en todos los aspectos, desde los gráficos al propio argumento.

↓ Las voces no han sido dobladas al castellano, y los combates por turnos pueden cansar.

Uno de los mejores juegos del catálogo de PS2, si bien es cierto que para degustarlo a lo grande requiere tiempo y paciencia.



Compañía **Electronic Arts** | Género **Velocidad** | Precio **29,95 € (4.983 ptas.)** | Edad **T.P.**

Need for Speed: Hot Pursuit 2

Velocidad con mucha clase





Si os gustan los juegos de velocidad sencillos de manejar pero muy divertidos, *Need for Speed Hot Pursuit 2* es una opción muy recomendable. En él pilotamos hasta 49 coches reales en un total de 7 modos de juego, que incluyen multitud de variados retos como carreras, contrarrelojes, persecuciones con la policía y un largo etcétera. Según avancemos iremos abriendo más y más retos.

La diversión continúa si jugamos con otro amigo, ya que podremos desde competir con él hasta intentar detenerle asumiendo el rol de policías. Y todo con un control asequible para todos.

Gráficamente resulta bastante espectacular gracias a la calidad de los modelos de lo coches y a la sensación de velocidad conseguida. Sin embargo, los circuitos, aunque enormes y con varios caminos, presentan algo de popping. Esos fallitos visuales y lo poco que os va a durar si sois expertos en esto de correr, son las únicas pegas que podemos ponerle a un juego sólido y divertido como pocos.

Castellano • 1-2 jugadores
M. Card 2 (130kb) • Dual Shock 2 • Volante

Un vistoso juego de coches que busca la diversión por encima de todo gracias a su asequible control. Y ahora a un precio irresistible.

8



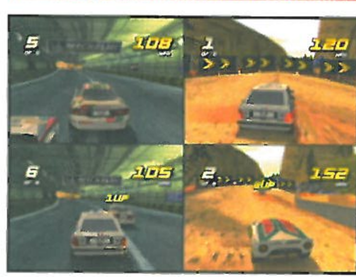
NFS Hot Pursuit 2 **basa su atractivo en los lujosos coches, todos ellos reales y con un gran acabado.**



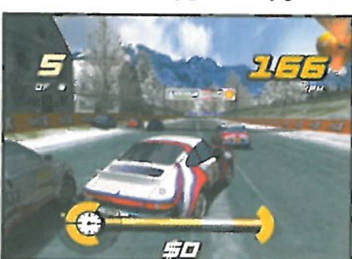
Entre los variados retos que encontramos en el juego hay carreras, persecuciones, contrarrelojes...

Compañía **EA Big** | Género **Velocidad** Precio **29,95 € (4.983 ptas.)** | Edad **T.P.**

Shox



En *Shox* competimos con otros coches en vez de contra el crono. Pueden jugar hasta 4 jugadores.



Shox es la cara más fresca y desenfada de los rallies. Las carreras se desarrollan en los terrenos típicos de esta competición (tierra, nieve...), pero en lugar de contra el crono, competimos contra otros 5 coches. Además, durante las carreras debemos cumplir ciertos requisitos, lo que las hace aún más emocionantes. Y lo mejor de todo es su apartado gráfico, realmente espectacular. Eso sí, se echan en falta más modos de juego, ya que sólo tiene 24 coches y otras tantas pistas. Pero si te gustan los arcades de velocidad divertidos y sencillos, no te defraudará.

Castellano • 1-4 jugadores
M. Card 2 (118 kb) • Dual Shock 2 • Multitap

Un divertidísimo y original arcade de carreras con un gran apartado técnico. Sólo le falta más modos de juego y coches. Muy recomendable.

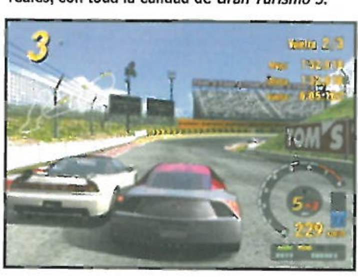
8

Compañía **Sony** | Género **Velocidad** | Precio **29,95 € (4.983 ptas.)** | Edad **T.P.**

GT Concept 2002



GT Concept 2002 **permite pilotar 95 prototipos reales, con toda la calidad de *Gran Turismo 3*.**



GT Concept 2002 te permite conducir 95 prototipos de coches de las principales firmas. No es un expansión de *Gran Turismo 3*, ya que se pueden jugar de manera independiente, pero sí es cierto que a su lado sus posibilidades son muy cortas, sobre todo en cuanto a modos y profundidad de juego. Eso sí, en cuanto a gráficos muestra la misma calidad de *GT3*, con lo que ya os podéis hacer una idea del espectáculo visual que ofrece. A pesar de su brevedad, por su gran apartado técnico y buen precio deberías tenerlo si eres un amante de la conducción realista.

Castellano • 1-2 jugadores
M. Card 2 (2.000 kb) • Dual Shock 2 • Volante

Pese a sus escasos modos de juego, *GT Concept* te enamorará si lo tuyo es la conducción, los coches y ya has terminado con *Gran Turismo 3*.

8

Los mejores

Volantes


1 **DRIVING FORCE**
Fabricante: **Logitech** · **120 €**
Un excelente volante con Force Feedback y USB, aunque caro.


2 **FERRARI 360 MODENA**
Fabricante: **Thrustmaster** · **80 €**
Es compatible con todos los juegos y tiene una gran calidad.


3 **MONZA 2**
Fabricante: **Pro Play** · **90 €**
Es compatible con todos los juegos y tiene Force Feedback sin ser USB.

Pads


1 **DUAL SHOCK 2**
Fabricante: **Sony** · **29,95 €**
El pad oficial es sobresaliente en todos los aspectos, aunque algo caro.


2 **ANALOG FIFA X 2**
Fabricante: **Thrustmaster** · **15 €**
¡Llévate dos mandos de calidad por sólo 15 euros!


3 **WARRIOR 2**
Fabricante: **Pro Play** · **24 €**
No es de los más baratos, pero tiene gran calidad y presenta algunos extras.

Mandos DVD


1 **MANDO OFICIAL SONY**
Fabricante: **Sony** · **28 €**
Es el oficial y por su alto precio incluye una actualización de los controles.


2 **STEPS**
Fabricante: **Molon Lave** · **15 €**
Un mando de calidad, con controles básicos, pero con un gran precio.


3 **DVD REMOTE BLISTER**
Fabricante: **Thrustmaster** · **13 €**
Resulta un poco incómodo, pero tiene un buen precio y es pequeño.

Tar. de Memoria


1 **MEMORY CARD SONY 8 MB**
Fabricante: **Sony** · **40 €**
Es la tarjeta oficial y eso es garantía de calidad, pese a su precio.


2 **MEMORY CARD 16 MB**
Fabricante: **Project Design** · **50 €**
Una clónica con el doble de capacidad de la oficial y a un gran precio.


3 **16MB MEMORY STATION**
Fabricante: **Logic 3** · **33 €**
Si ya tienes una tarjeta, gracias a este aparato tendrás 16 megas extra.

Altavoces


1 **INSPIRE 5.1 5500D**
Fabricante: **Creative** · **208 €**
Excelentes cualidades (potencia y calidad) y a un precio inmejorable.


2 **5.1 SOUND SYSTEM**
Fab.: **Thrustmaster** · **249 €**
Un "Home Cinema" muy potente y a un precio muy interesante.


3 **PLAYWORKS PS2000**
Fabricante: **Creative** · **90 €**
No son 5.1, pero poseen una calidad incuestionable y resultan sorprendentes.

X-Arcade Dual

El "Rolls Royce" de los mandos arcade

■ **Stick para 2 jugadores** ■ **PS2/PSOne** ■ **149 €** ■ Distribuidor: **Smallisbig** ■ Contacto: **Smallisbig.com**

Si siempre has soñado con tener un mando idéntico al de las máquinas recreativas en tu consola, despierta, que ya existe. Se llama X-Arcade y es un auténtico lujo, tanto por precio como por prestaciones.

Los pads actuales resultan muy cómodos para las aventuras 3D, los simuladores de velocidad... pero ¿qué pasa con los arcades de toda la vida?, ¿o con los juegos de lucha? Para este otro tipo de juegos, la solución se llama X-Arcade, un robusto stick o palanca realizado con los mismos materiales empleados en los muebles de las máquinas recreativas. Estas son algunas de sus principales características:

Este es el impresionante acabado del mando X-Arcade. El tacto, la calidad de los materiales y el gran control que ofrece es idéntico al de las máquinas recreativas.

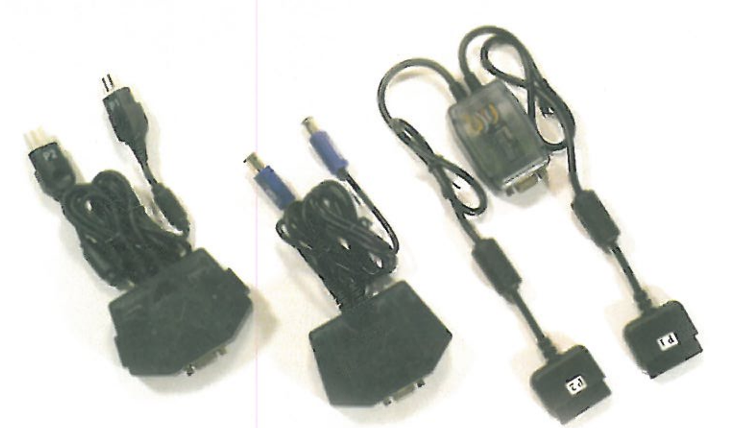
■ **STICK:** la palabra que mejor define a los sticks es resistente. Se trata de dos robustas palancas, muy suaves al tacto, que responden a las mil maravillas cuando se trata de marcar bien las direcciones o efectuar rápidas combinaciones en los juegos de lucha. Además, su diseño garantiza duración y aguante ante todo tipo de movimientos y golpes.

■ **BOTONES:** nada más y nada menos que 8 por cada jugador, más los de uno o dos jugadores, que hacen las veces de "Start". Dispone también de dos botones laterales, pensados para los pinball. Todos los botones son muy grandes, responden a las mil maravillas y son muy parecidos a los de cualquier máquina recreativa.

■ **ANALÓGICO Y DIGITAL:** el stick, como cualquier pad de consola, incorpora un interruptor de modo, gracias al cual las palancas se pueden comportar de las dos maneras (analógica o digital), algo muy importante, ya que los menús de algunos juegos sólo reconocen el modo digital. Los botones son sólo digitales.

■ **MATERIALES Y ACABADO:** todo de primerísima calidad. La base del mando es de madera, tiene tacos de goma para evitar que se deslice, el tacto del stick es impresionante, los pulsadores están fabricados con un plástico muy resistente... en fin, es un sueño hecho realidad. Además, viene con instrucciones en castellano y cuenta con servicio de atención al cliente.

■ **CONECTIVIDAD:** es un mando universal y como tal se puede conectar a cualquier consola del mercado (excepto las portátiles) y el PC. Lo único que necesitas para conectarlo a PSOne o PS2 es un adaptador que, eso sí, hay que comprar por separado, lo que encarece su precio final en unos 30 euros. De momento, sólo puede adquirirse a través de Internet.


Por separado, y a un precio cercano a los 30 Euros, también se pueden adquirir una serie de adaptadores para casi todas las consolas. Obviamente, tendríamos que comprar aparte el de PS2.

■ **CONCLUSIONES**

El X-Arcade es el mejor mando de control que existe para los juegos que no requieran el uso de dos sticks analógicos (como *Ape Escape 2* o los shooters), y en especial los juegos de lucha o los matamarcianos. Si sois fans de estos géneros sabréis perdonar su alto precio, ya que su calidad compensa con creces.

■ **VALORACIÓN:** 

MOVILFACE

TODOS LOS SERVICIOS PARA TU MÓVIL

Compatible con: NOKIA - SIEMENS - MOTOROLA - ERICSSON - ALCATEL - PHILIPS - SAGEM

Lista de TOP EXITOS

1. 8 Miles — RAP INTERNACIO. — 546617
2. Lose Yourself — RAP INTERNACIO. — 546507
3. Radikal — POP NACIONAL — 546505
4. Fiesta Pagana — ROCK NACIONAL — 546286
5. Zanarkand — DANCE/TECHNO — 546512
6. Dime — EUROVISION — 546623
7. Bring Me To Life — BSO DAREDEVIL — 546637
8. Without Me — RAP INTERNACIO. — 546186
9. El Ultimo Mohicano — CINE — 545956
10. Jump — ROCK INTER. — 546654

TONOS

■ = NOVEDAD

POP INTERNACIONAL
546475 Jenny From The Block
546733 American Life
546634 No Woman No Cry
546732 Man On A Mission
546494 Dilemma
546452 Die Another Day
546729 Can I Go Now
546288 All The Things She Said
546718 Surrender
545863 Tragedy
546708 Sing For The Moment
546252 Complicated
546692 Hidden Agenda
546687 Here It Comes Again

ROCK INTERNACIONAL
546731 We Want Peace
545822 In The End
546444 Master Of Puppets
546727 Feels Like Fire
545844 Stairway To Heaven
546712 The Bitter End
546674 Struggle
545881 Smells Like Teen Spirit
546709 Waiting On A Sunny Day
546544 Jump In The Fire
546698 The Hands That Built America
546203 By The Way

POP NACIONAL
546238 Color Esperanza
546730 Puedes Contar Conmigo
546472 Morenita
546721 Sueño Contigo
546719 Mírame
546635 Nunca Debí Enamorarme
546632 Porque Me Faltas Tú
546633 Estrella De Mar
546583 Ratones Coloraos
546702 Desvío Al Paraíso
546705 Bonito
546542 Amistad

ROCK NACIONAL
545544 Danza Del Fuego
546658 La Vida Sigue Igual
546289 El Gato López
546679 Flores Raras
546302 Molinos De Viento
546246 Jesucristo García

OPERACION TRIUNFO
546193 Lloraré Las Penas
546656 Quiero Perderme En Tu Cuerpo
546699 No Vuelvas
546219 Dígale
546598 El Centro De Mi Amor
546344 Dos Hombres Y Un Destino

VIDEOJUEGOS
546037 Comecocos (Pac-Man)
546413 Manic Miner
546416 Outrun
546410 Galaga
546420 Unreal Tournament
546415 Moon Cresta

CANCION ESPAÑOLA
546583 Ratones Coloraos
546717 La Vida Pasa Felizmente
546650 Ni Más Ni Menos
545706 Mi Carro

DANCE/TECHNO
546720 Y Qué Mal Bailas
546715 Cyberia
546443 Take A Trip
546300 Diabólica
546036 Anglia
546701 J'en Ai Marré!
546696 Daddy DJ
546306 Lethal Industry
546214 Flying Free
545865 Infected
546648 This Is My Sound

HIMNOS
546641 PP (Partido Popular)
546725 PSOE
545063 Real Madrid
545061 Valencia CF
546700 La Internacional Comunista
546666 El Novio De La Muerte
546352 Els Segadors
545007 Himno Nacional De España

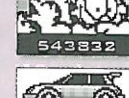
EXITOS TOP40
546560 Sámbame - POP NACIONAL
546601 Tu Es Foutu - DANCE/TECHNO
546646 Devuélveme A Mi Chica - POP NAC.
546661 Déjame Olvidarte - POP NACIONAL
546667 Lucifer - POP NACIONAL
546571 No Me Llames Iluso - POP NACIONAL
546642 Cada Vez Que Estoy Sin Ti - POP NAC.
546711 Somewhere I Belong - ROCK INTER.
546728 I Drove All Night - POP INTER.
546521 Antes Que Ver EL Sol - POP NACIONAL

CINE/TV
546264 La Muerte Tenía Un Precio - CINE
545852 La Guerra De Las Galaxias - CINE
546662 Heidi (Abuelito Dime Tú) - TV
546664 Había Una Vez - TV
546503 Bola De Dragón
545559 El Padrino - CINE
546675 Comando G - TV
546620 Mazinger Z
545002 Misión Imposible
546536 Shin Chan
545566 South Park

Licencia: SGAERMV&M/SOL/04/8014

TOP 10 IMAGENES








544664 · 543927 · 543832 · 544852 · 543703
544394 · 544647 · 544837 · 544788 · 544099

IMAGENES VERTICALES








544079 · 544784 · 543949 · 543960 · 544072 · 544073 · 543946 · 544087 · 544778 · 544779

Consigue una imagen, tono o logo de la manera más fácil:
1. Elige el Logo, Imagen o Tono que más te guste.
2. Llama al 906.886.672 desde cualquier teléfono fijo o móvil.
3. Indica el nº de referencia y el nº del móvil donde quieras recibirlo.

...y al momento lo tendrás en tu móvil!

Powered by Teamovil S.L. Apdo. Correos 276, 03590 Altea

IMAGENES



544692 · 544919 · 544493 · 544922 · 544601 · 544921 · 544191
544920 · 543963 · 544923 · 544866 · 544930 · 544863 · 544938
544860 · 544926 · 544859 · 544931 · 544870 · 544939 · 544850
544913 · 544845 · 544552 · 544811 · 544719 · 544800 · 544932
544426 · 544789 · 544404 · 544943 · 544243 · 544917 · 543799
544905 · 543746 · 544945 · 544875 · 544948 · 543908 · 544949
544765 · 544924 · 543841 · 544946 · 544504 · 544915 · 543838

LOGOS

540892 · 541133
540890 · 541189
541216 · 541204
541193 · 541218
541194 · 541178
541211 · 541213
541217 · 541206
541184 · 541219
541207 · 541032

SERVICIOS SMS VÁLIDOS PARA TODOS LOS MÓVILES Y OPERADORAS

Coste del mensaje 0,90 € + IVA

CHIQUI CHIQUI

JUEGO DE AVENTURA

Una chica te espera inquieta en su dormitorio...

Pero para llegar hasta ella tendrás que pasar por unas aventuras.

¿Serás capaz?

Envía CHIQUI154 al 7667 para empezar la aventura.

OJO! Si lo consigues tienes un premio seguro



Envía simplemente PIROPO154 al 7667 y seduce con los mejores piropos que existen en la tierra!

Prueba también diferentes categorías: DISTANCIA, GRACIOSO, VERDE, FEA,...

Ejemplo: PIROPO154 VERDE



Aburrido? Nunca te acuerdas de un buen chiste en el momento oportuno?

Envía CHISTE154 al 7667 y al instante puedes reirte con tus amigos/as. Prueba también las categorías: FEMINISTA, LEPE, BIN LADEN, VERDE,..

Ejemplo: CHISTE154 FEMINISTA



Quieres saber TODO sobre tu horóscopo? Pregunta a nuestros CYBER-VIDENTES!

Ejemplos:
HORO154 soy libra me llevo bien con aries?
HORO154 soy acuario voy a encontrar novio?
HORO154 soy tauro encontrare trabajo?

...¡y envíalo al 7667!



Hay preguntas para todos: MÚSICA, DEPORTE, POLÍTICA, ARTE CIENCIA, CINE, HISTORIA Y OCIO.

Envía el texto TRIVIAL154 al 7667 y si pasas el nivel 5 tienes ...!PREMIO SEGURO!

Entrena tu cerebro y demuestra lo que sabes.



Sabías que las mujeres tienen más conexiones entre los hemisferios cerebrales y son más hábiles en el dominio de las emociones

Eres curioso/a? Entonces prueba este servicio! Envía ahora CUR154 al 7667 y recibirás curiosidades de todo el mundo en tu móvil.



GANAS DE INSULTAR?

Envía INSULTO154 al 7667 y deja cortado hasta al más chulillo con los insultos más ingeniosos. Prueba también las categorías: TU MADRE, FEOS, INTELIGENCIA, GORDOS,...

Ejemplo: INSULTO154 TU MADRE



Ligando con un/a ingles/a, examen de ingles, ... no importa! Tienes 25.000 palabras en ingles y castellano en tu móvil.
Envía simplemente TRADUCE154 PALABRA al 7667.

Ejemplos: TRADUCE154 CITA
TRADUCE154 APOINTMENT

SERVICIOS SMS VÁLIDOS PARA TODOS LOS MÓVILES Y OPERADORAS

Coste del mensaje 0,90 € + IVA

TANGA BEACH

JUEGO DE AVENTURA

Has tenido alguna aventura últimamente?

Aquí tienes la oportunidad de ligar o...;-)
Pero antes de poder decidirte por la negra, rubia o morena tendrás que pasar por unas aventuras...

Envía CARIBE154 al 7667 y mójate!

OJO! Si lo consigues tienes un premio seguro

EL PSICOPATA

JUEGO DE AVENTURA

Un Psicópata asesino está sembrando el terror en una misteriosa Mansión.

Como invitado de la joven dueña tendrás que acabar con él, usando tu valor y tu instinto de detective.

Si te atreves envía PSICO154 al 7667

OJO! Si lo consigues tienes un premio seguro

NOKIA: Los modelos que soportan logos, imágenes y tonos. Solo tonos: MOTOROLA: V50, V100, V8088, Timeport 250 y 260. SAGEM: Serie 9xx y 3xxx. ERICSSON, ALCATEL, PHILIPS y SIEMENS todos los modelos con editor de melodías. Precio por llamada: Red fija 1,06 Euros/min.(IVA incl.) - Red móvil 1,36 Euros/min. (IVA incl.)
Con el encargo el usuario autoriza a Teamovil S.L. a enviarle publicidad. Para cancelación: info@teamovil.es o teléfono de atención al cliente 902.88.77.38.

Llama al 906.886.672

Dirección C/ Los Vascos, Nº17, 2ª Planta 28040 (Madrid) | E-mail playmania.consultorio@hobbypress.es

Consultorio

Si queréis que el equipo de Play2Manía responda a vuestras dudas, sólo tenéis que enviar una carta a la dirección de la revista, indicando en el sobre: Hobby Press, Play2Manía, Consultorio. También podéis enviar vuestras consultas o sugerencias a través del correo electrónico.

¿Para cuándo FFX-2?

Hola y felicidades por hacer la mejor revista del mercado. Se especula mucho con la salida de *Final Fantasy X-2* en España y en cuanto a lo que decís de que va a salir en Septiembre, ¿os referís en América o en España? porque mucha gente dice que eso es en América y que saldrá en primavera del 2004 en España.

Ángel Muñoz (Madrid)

Está previsto que salga en USA antes del verano, lo que significaría que lo podíamos tener aquí, posiblemente, para la campaña de Navidad, es decir, octubre o noviembre. Sin embargo, habrá que esperar a que terminen las negociaciones entre Sony y Square para su distribución, que de momento no parecen avanzar. Ten en cuenta que Square no tiene distribuidor en nuestro país y Sony negocia con la compañía cada título, de uno en uno.

Si no ha problemas, *Final Fantasy X-2* debería llegar a España sobre noviembre o diciembre.

Comprar GTA en Platinum

Hola amigos, estaba a punto de comprarme el *GTA Vice City*, pero he visto que *GTA III* sale en Platinum. ¿Merece la pena gastarme el doble en el *Vice City*?

Juan Parodi (e-mail)

La verdad es que merece la pena que tengas los dos, así que cómprate ahora *GTA III* en Platinum y, si lo puedes soportar, espérate a que *Vice City* salga también en Platinum. Eso sí, ya sabes que vas a tener que echarle mucha, mucha paciencia. Por lo menos, un añito.



Si quieres probar la saga *GTA*, ahora tienes en Platinum el primero en PS2, el genial *GTA III*.

Acción para dos jugadores

Hola, me gustaría saber si hay algún juego para PS2 que se parezca al *Jedi Power Battles*, en el sentido de jugar una aventura con 2 jugadores. ¿Sabéis si en la siguiente entrega de *El Señor de los Anillos* se podrá jugar a dobles?

Adán Salvador (e-mail)

Un gran juego de acción donde puedes jugar a dobles y resulta muy divertido es *Baldur's Gate Dark Alliance*. Y sí, en el próximo *Señor de los Anillos, El Retorno del Rey*, también podrán participar dos jugadores, cada uno con un héroe. Al menos, eso nos han dicho.

El mejor juego de acción para dos jugadores simultáneos es sin duda *Baldur's Gate D.A.*

El nuevo Metal Gear

Hola playmaníacos, lo primero felicitaros por vuestra revista, a lo que iba, ¿saldrá *Metal Gear Solid 3*? ¿Quién será el protagonista?

Manuel Jesús (e-mail)

Todavía va a tardar bastante. Se supone que se va a ver algo en el E3 que se celebra a finales de mayo, así que calcula un año o año y pico más hasta que salga a la venta. Y sí, el protagonista va a ser Snake.



Lo único que se sabe seguro del futuro *Metal Gear* es que el protagonista será Snake.

La mejor acción

Buenas playmaníacos, tengo una duda, no sé si comprarme *Devil May Cry 2* o *MGS 2 Substance*. Dado que tengo *DMC* para PS2 y el *MGS* para PSOne y me han encantado los dos, ¿cuál me aconsejáis?

Inma (e-mail)



Devil May Cry 2 es uno de los juegos de acción más trepidantes del catálogo de PS2.

Los dos son grandes opciones, pero te recomendamos *MGS2 Substance*. Si te gustó el de PSOne, éste te va a encantar. Además, es más largo que *Devil May Cry 2* y éste es algo peor que la primera parte. De todos modos, tampoco descartes hacerte con él con el tiempo, ya que es un trepidante juego de acción que te hará pasar muy buenos ratos. Tampoco estaría mal que tuvieras en cuenta *Rygar*.

EL TEMA DEL MES:

Como es lógico, la inminente llegada a España del juego Online para PS2 ha generado entre vosotros multitud de dudas. Vamos a intentar resolverlas.

Jugar solo a un juego Online

Hola, me encanta *Final Fantasy* y quería saber si el *FFXI* será divertido sin jugar Online; es decir, ¿tendrá modo Offline? ¿Y *Resident Evil Online*? ¿Valdrá la pena comprarlos para jugar sin conectarse?

Silvia (e-mail)

Tanto *Final Fantasy XI* como *Resident Evil Online* son exclusivos para jugar en red. No tienen opciones Offline. Sin conexión no puedes jugar, así que no merece la pena comprarlos.

¿Saldrá Final Fantasy XI?

Me encanta la saga *Final Fantasy* y el juego en red me atrae mucho, así que estoy deseando que se ponga a la venta *Final Fantasy XI*, ¿sabéis cuándo será eso?

Rubén Arteche (Madrid)

Es pronto para afirmar o desmentir nada, pero el difícil que *FFXI* salga en Europa. Entre otras muchas cosas, para jugar a FFXI es imprescindible tener disco duro que, como sabes, de momento no se va a poner a la venta.

Los turismos más grandes

Muy buenas, voy a ser breve: ¿cuál es mejor, *Gran Turismo 3* o el *Concept*? ¿En qué se diferencian?

Alejandro Cintas (e-mail)

En realidad *GT Concept* es una especie de ampliación de *GT3*, con 80 coches nuevos pero sin la profundidad de *Gran Turismo 3*. Cómprate *Gran Turismo 3* y disfruta de su modo Gran Turismo, lleno de ligas y competiciones. Después, si te quedas con ganas de probar prototipos, coches que no están en el mercado, cómprate *Concept*. Para que te hagas una idea, la principal diferencia es que *GT3* te puede durar meses y *Concept* unas pocas horas.



Gran Turismo 3 es el juego de velocidad más largo y completo del mercado.

Pagar por jugar

Qué, ¿cómo os va la vida?, a mi bien. Bueno tengo un par de preguntas que me están comiendo el coco. Ya sé que para jugar Online vamos a tener que comprar un kit de conexión que rondará los 60 euros, pero ¿qué cuota habrá que pagar todos los meses para poder jugar? ¿A qué velocidad disfrutaremos de los juegos?

Francisco (e-mail)

Puedes estar tranquilo que, según los últimos datos facilitados por Sony, jugar Online no te va a costar nada, salvo la conexión a Internet. Es decir, con la tarifa que contrates al darte de alta ya podrás jugar. Si contratas una tarifa plana, eso es lo que vas a pagar juegues lo que juegues.

Con respecto a la velocidad, no te lo sabríamos decir con exactitud, pero te garantizamos que va a ser lo suficiente como para jugar sin problemas.

Espías contra mafiosos

En primer lugar quería felicitaros por la revista es genial, la mejor de España. En segundo, quería que me dijeseis si vale la pena comprarse *Splinter Cell*, si es un bombazo como dicen, o si es mejor comprarse *GTA Vice City* o *The Getaway*. Estoy hecha un lío.

Isabel Carbonell (e-mail)

Splinter Cell es un juego soberbio, que te va a encantar si te gusta la mecánica del espionaje, la infiltración, el sigilo y darle a las neuronas. *Vice City* es más de acción, más variado, más largo y más... salvaje. Son conceptos de juego tan distintos que no son incompatibles. Es más, nuestro consejo es que juegues los tres. Eso sí, el orden es una cuestión personal, ¿cuál de ellos te atrae más?



Se está preparando el lanzamiento de interesantes aventuras gráficas, como *Syberia* y *Broken Sword 3*.



Splinter Cell es un juego genial, perfecto si te gusta la "acción inteligente".

Una de aventuras gráficas

Hola. Felicidades por tener la mejor revista del quiosco. Últimamente sacan muchos juegos de todos los géneros, menos de aventuras gráficas, ¿hay proyectos de algún juego de aventura gráfica que merezca la pena? ¿Qué pasa con la saga de *Broken Sword*? ¿Habrá tercera parte? ¿Tiene fecha?

Ángel Muñoz (Madrid)

En breve podrás disfrutar de *Syberia*, que no está nada mal y sí, está previsto el lanzamiento de un nuevo *Broken Sword* que tiene una pinta inmejorable y que saldrá entre octubre y noviembre. Además, tienes algunas aventuras gráficas interesantes en el catálogo de PS2, como *Shadow of Memories*, *Atlantis III*, *Myst III* y, muy especialmente, *La Fuga de Monkey Island*.

JUEGOS ONLINE Y OFFLINE

Syphon Filter Online

Hola playmaníacos, soy un fanático de vuestra revista y cuando vi en el número 52 que iba a salir *Syphon Filter Omega Strain* me dije: me lo compro. Pusisteis que se podía jugar solo y Online, pero pasando unas páginas ponía que el juego es Online, ¿significa que no podré comprármelo si no me conecto?

Daniel Barbosa (e-mail)

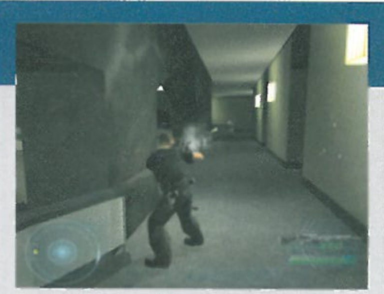
Los primeros datos que se han dado, dicen que va a tener opciones Online y Offline. Es decir, podrás jugar tanto solo como en red. Vamos, que aunque no te conectes podrás jugar.

¿Se acabaron los juegos normales?

Hola atareados playadictos, felicidades por la revista. Mis preguntas son sobre el dichoso juegos Online. No creo que pueda permitírmelo, por eso me gustaría saber si podré jugar a los juegos que saquen de ahora en adelante sin tener la conexión, es decir si el juego Online será una opción o será el único modo de juego posible. ¿Sacarán versiones para un solo jugador de los juegos Online? ¿Serán igual de buenos? ¿Podré conectarme mediante mi módem de ordenador y mi conexión a Internet aunque no sea de banda ancha?

David Ferrer (e-mail)

Vamos a ver, que se ponga en marcha el juego Online no significa que se acabe el juego Offline. De hecho, van a salir juegos exclusivos para jugar Online (como *Resident Evil Online*), otros que aceptarán las dos posibilidades, como *Socom*, y otros que no tendrán opciones Online, como *Tomb Raider*. Obviamente, si un juego es exclusivo para el modo Online es porque no se puede jugar en solitario. Es decir, Resident Evil Online precisa de la participación de varios jugadores, por lo que no se podrá jugar sin conexión. Eso no significa que no pueda salir un *Resident Evil Offline*, que no tendría por que ser mejor o peor, simplemente sería distinto. Por desgracia, con tu actual conexión no vas a poder jugar, ya que hace falta banda ancha para que las cosas funcionen bien.



Syphon Filter se podrá jugar tanto en solitario como a través de la conexión a Internet de PS2.

Diccionario

Tecnicismos y otros Bichos

Aquí vamos a tratar de explicar el significado de términos de uso frecuente en los videojuegos, pero que pueden sonar a chino. Si quieres saber lo que significa cualquier palabra, mándanos una carta o correo electrónico.

→**Bit:** Es la unida mínima de información que puede manejar un ordenador, algo así como una letra si habláramos de la escritura. Esta unidad es tan básica que viene a ser como un "sí" o un "no". Cuando se dice que un procesador es de 128 bits significa que maneja la información en grupos de 128 bits simultáneamente. Cuantos más bits maneje de golpe un procesador, más cálculos complejos puede realizar en una operación.

→**Bitmap:** La traducción sería "mapa de bits" y es cualquier imagen 2D que aparece en un juego. Generalmente las texturas que adornan los objetos son Bitmaps.

→**Bot:** Es una abreviatura de "robot" que se utiliza para hacer referencia a los personajes controlados por la consola, especialmente a los enemigos, en juegos de acción subjetiva como *TimeSplitters 2*.

→**Deathmatch:** Suele ser uno de los modos de juego multijugador en los shooters subjetivos. La traducción sería "combate a muerte" y es un "todos contra todos" en el que el objetivo consiste en eliminar a los adversarios tantas veces como se pueda. Cuantos más enemigos elimines, más puntos (o "frags") conseguirás.

→**USB (Universal Serial Bus, Bus de Serie Universal):** Bus externo estándar que permite conectar distintos periféricos (como un módem de banda ancha, un teclado, un ratón o una cámara digital) a un equipo informático. PS2 tiene dos puertos USB, que suelen funcionar con los periféricos estándar.

→**Motion Capture:** Es una técnica que consiste en colocar sensores alrededor del cuerpo de una persona o animal. Los sensores están conectados a un ordenador y emiten una señal cuando el modelo se mueve, creando una malla de puntos de movimiento que se utiliza como base de animación de los personajes. Esta malla luego se recubre con los polígonos y texturas adecuados para dar forma al personaje.

→**Shooter:** Juegos de disparo. Básicamente se aplica este término a los juegos de acción subjetiva (shoot'em ups), tipo *Medal of Honor*, y a los arcades en tercera persona donde el objetivo principal es disparar a todo lo que se mueve.



Si ya has acabado con *Final Fantasy X* y tienes ganas de más rol, *Kingdom Hearts* es tu mejor opción.

Compras por 60 euros

Hola playmaníacos. Lo primero deciros que vuestra revista es la mejor. Dispongo de 60 euros y quería comprarme *Pro Evolution Soccer 2*, pero pensé que sería mejor comprarme el primero a 30 euros y hacerme con otro (*ESDLA Comunidad de Anillo...*). ¿Me compro el 1 y otro? Me gustaría que el otro fuera tipo *FF*, pero en español, ¿qué me recomendáis?

Juan Carlos Moreno (Sevilla)

Has tenido una gran idea, porque no te vas a perder nada importante comprando el primer *Pro Evolution Soccer*. Si el tema de "El Señor de los Anillos" te atrae, compra *La Comunidad del Anillo*, aunque es un poco soso de gráficos y de desarrollo: es más divertido *Las Dos Torres*, aunque también más caro. Si quieres un juego de rol en castellano, puedes optar por *Kingdom Hearts*, aunque tiene un precio normal. Imaginamos que ya tendrás *Final Fantasy X*, que ahora es Platinum...

Fanático del rol

Hola playmaníacos, soy un fanático de los juegos de rol y de acción en primera persona. Tengo *Tekken Tag Tournament*, *Kingdom Hearts* y *FFX*. No sé si comprar el *TimeSplitters 2* o esperar a que salga *FFX-2* o *Kingdom Hearts 2*. ¿Vosotros qué decís?

Carlos Tercero (e-mail)

Final Fantasy X-2 podría salir este otoño y *Kingdom Hearts 2* podría tardar mucho más, ya que ni siquiera está en desarrollo aún. A no ser que quieras quedarte cruzado de brazos, compra *TimeSplitters 2*, que para cuando quieran salir los otros seguro que ya has ahorrado una pasta.

¿Qué juego me compro?

Hola playmaníacos. Tengo una duda: ¿qué juego es mejor comprar, *Tomb Raider el Ángel de la Oscuridad*, *Onimusha 2* o *Tenchu: La ira del cielo*?

Gerard (e-mail)

Nosotros nos quedaríamos con *Tomb Raider*. Es el más largo y sorprendente de los tres. Y además, tiene una protagonista que quita el hipo. Eso sí, los otros también son juegos con los que te lo vas a pasar en grande, así que tampoco los descartes totalmente si tanto te atraen.

El nuevo juego de Lara Croft es una de las propuestas más interesantes de los últimos meses.

PROBLEMAS TÉCNICOS

No puedo salvar

Hola Play2Manía. Me compré el *MGS* de PlayStation y resulta que no me deja salvar la partida en la PS2, me dice que no encontró la Tarjeta de Memoria. ¿Qué pasa?

Daniel G. Suárez (Gijón)

Bueno, parece mentira que a estas alturas aún no lo sepáis: los juegos de PSOne sólo aceptan tarjetas de PSOne o, dicho de otro modo, no puedes guardar partidas en una tarjeta de memoria de PS2.



Las Memory Card 2 sólo sirven para guardar partidas de juegos de PS2.

Sonido estéreo

Hola artistas, me quiero comprar un equipo de sonido sin gastarme mucho y el que más me convence es el Sound Station 2, ¿qué me aconsejáis vosotros?

Benga (e-mail)

Por lo visto, pasas del sonido envolvente y eso es desaprovechar las posibilidades del sonido digital, pero tú mismo... Si te decides por un equipo estéreo, tienes mejores opciones que el Sound Station 2. Por ejemplo, el equipo Playworks de Creative Labs emula el efecto 5.1 y cuesta sólo 10 euros más, es decir, 90. En estéreo puro también tienes el Hércules XSP 210 (65 euros) que da más calidad de sonido que el Sound Station 2.

Errores de disco

Hola, tengo un problema con mi PS2 cuando intento jugar a juegos en CD. Me dice que no reconoce el disco y a veces tengo que resetear varias veces. Con los DVD no tengo problemas, ¿a qué se debe?

Agustín Martín (Madrid)

Como los CD y los DVD tienen diferentes densidades, el haz del lector se tiene que ajustar a cada una de ellas: grueso para CD y más fino para DVD. Todo parece indicar que en tu consola esto se ha desajustado.
Lo ideal sería que llamarás al servicio técnico de Sony, al 902 102 102, para que te la reparen, o envía un correo electrónico a la siguiente dirección: support@es.playstation.com.



¡¡Play2Manía te regala todos los meses una práctica guía del mejor juego del momento!!

¡¡Archívalas en las cajas de tus juegos favoritos!!

No te pierdas nuestra guía especial del mes que viene

AVENTUREROS DE CINE

Acción de película

En la gran pantalla los ves esquivar balas, balancearse entre rascacielos o usar su espada contra magos malvados. Son los protagonistas de las mejores películas de acción y emular sus hazañas es muy fácil: enciende tu PS2 y carga los juegos de esta comparativa... pero después de examinarla atentamente para saber cuáles son los mejores.

LOS 6 JUEGOS A EXAMEN

- →Blade II
- →ESDLA: Las Dos Torres
- →Enter the Matrix
- →Minority Report
- →Spider-Man The Movie
- →X-Men 2: La venganza de Lobezno

Blade II

Vampiros venidos a menos

Compañía: **Activision** | Precio: **64,95 €** | Idioma: **Inglés** | Edad: **+18**

Periféricos: Memory Card 2 (65 kb)  | Dual Shock 2 | Multitap

Valoración Gráficos: R | Diversión: R | Global: R



La segunda entrega de las aventuras de este cazador de vampiros era divertida en el cine, pero su conversión ha dado lugar a un juego de peleas y disparos discreto en jugabilidad y realización técnica.

■ **AMBIENTACIÓN Y FIDELIDAD AL FILM:** El juego sigue a grandes rasgos el argumento de la película, detallado en escenas de vídeo entre fase y fase realizadas con el motor del juego. Pero los discretos gráficos, con vampiros poco impresionantes y escenarios simples, no reflejan la estética oscura y violenta del film. Lo mejor es la inclusión de algunos temas de la banda sonora.

■ **DESARROLLO:** Las únicas preocupaciones de Blade serán limpiar de vampiros los escenarios y resolver algún puzzle muy simple, en un desarrollo bastante monótono. Para ello usará armas de fuego y lucha cuerpo a cuerpo. También hay misiones secundarias bastante sosas del tipo "destruye todos los generadores del nivel", que añaden algo de exploración al desarrollo. Si las cumplimos, recibiremos dinero para comprar armamento al final de cada nivel.

■ **SISTEMA DE COMBATE:** Sin duda, lo más innovador del juego. Los golpes se realizan con el stick derecho del Dual Shock 2 en la dirección en la que lo movemos, lo que nos permite cubrir cualquier ángulo de ataque. Pero esta buena idea no se ha llevado bien a la práctica, ya que el control es impreciso y la realización de los combos lenta. Disparar es más satisfactorio gracias a un sistema de puntería automática que nos permite librarnos de hordas de vampiros en un instante.



El argumento de la peli se refleja en los vídeos, pero una vez en juego sólo hay acción...



Pistolas, escopetas, las artes marciales y su espada son las armas de Blade para matar vampiros.

El Señor de los Anillos: Las Dos Torres

Espadas, arcos y hachas contra Mordor

Compañía: **EA Games** | Precio: **62,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+16**

Periféricos: Memory Card 2 (80 kb) | Dual Shock 2  | Multitap

Valoración Gráficos:  E | Diversión: B | Global:  MB





Desde Moria hasta el Abismo de Helm, todas las escenas de acción de las dos primeras películas de esta trilogía aparecen en un beat´em up de desarrollo simple, pero perfecta ambientación.

■ **AMBIENTACIÓN Y FIDELIDAD AL FILM:** Controlando a Legolas, Aragorn o Gimli, reviviremos las escenas más emocionantes de "La Comunidad del Anillo" y "Las Dos Torres". Y se han recreado con asombrosa fidelidad. Personajes, banda sonora, vídeos de la película que se funden con otros creados con el motor del juego... todo es como en el cine: espectacular y con mucho ritmo.

■ **DESARROLLO:** *Las Dos Torres* es el título más simple de la comparativa. Todo se reduce a combates multitudinarios y muy espectaculares, en los que nos apoyarán otros personajes de la Comunidad del Anillo controlados por la CPU. Usamos armas blancas y otras arrojadizas y, según nuestra actuación, al final del nivel podremos comprar nuevos ataques. Las diferencias entre los héroes son las típicas: Legolas es letal con el arco, Gimli es mejor cuerpo a cuerpo y Aragorn el más compensado.

■ **SISTEMA DE COMBATE:** Los ataques fuertes, los rápidos y la defensa tienen asignados un botón cada uno, igual que el lanzamiento de flechas o hachas y los ataques para rematar a los enemigos en el suelo. Un control sencillo y eficaz, pero que en la práctica acaba convirtiéndose en un constante "machaque de botones".



Las Dos Torres es una licencia bien aprovechada: los escenarios, personajes y situaciones son calcados a las películas. Eso sí, el desarrollo, demasiado centrado en la acción, peca de simple.

Enter The Matrix

Acción "ralentizada" y con mucha clase

Compañía: **Infogrames** | Precio: **64,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+13**

Periféricos: Memory Card 2 (185 kb) | Dual Shock 2 | Multitap





Valoración Gráficos: MB Diversión: MB Global: MB





"The Matrix" debuta en PS2 manteniendo todos los ingredientes que la han convertido en un saga de culto, y con una historia protagonizada por dos nuevos héroes que se desarrolla paralelamente a las películas.

■ **AMBIENTACIÓN Y FIDELIDAD AL FILM:** El argumento del juego se entrecruza con el de la película "Matrix Reloaded" y desvela detalles desconocidos. Sus protagonistas son dos nuevos personajes, Niobe y Ghost. La estética de la saga se mantiene intacta: ralentizaciones, artes marciales y mucho, mucho estilo.

■ **DESARROLLO:** Aunque Niobe y Ghost tiene las mismas habilidades, jugar con uno u otro implica algunas fases distintas. Peleas, tiroteos y persecuciones, ya sea en coche o saltando por los tejados, son los elementos de un desarrollo que, aunque carece de la profundidad de otras aventuras, engancha por su trepidante ritmo.

■ **SISTEMA DE COMBATE:** En *Enter the Matrix* nos deshacemos de los enemigos a tiros o a golpes con un control sencillo y eficaz. Tres botones bastan para realizar variadísimos y muy vistosos ataques y esquivas, y disparar es cosa de pulsar un botón, ya que la puntería es automática. El "Tiempo Foco", la técnica que ralentiza la acción, nos permite realizar nuevos ataques cuerpo a cuerpo y andar por las paredes. Todo ello contribuye a la diversión y el espectáculo.



Las persecuciones en coche ayudan a mantener el rápido ritmo del juego.



Aunque *Enter The Matrix* es pura acción, resulta lo suficientemente variado para enganchar.

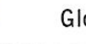
Minority Report

Disparos y peleas en el futuro

Compañía: **Activision** | Precio: **64,95 €** | Idioma: **Inglés** | Edad: **+16**

Periféricos: Memory Card 2 (194 kb) | Dual Shock 2 | Multitap





Valoración Gráficos: B Diversión: B Global: B





Steven Spielberg llevó al cine esta historia futurista de apasionante argumento, en la que un policía es acusado de un crimen que todavía no ha cometido. Sin embargo, el videojuego se olvida de sutilezas y nos ofrece una ensalada de tiros y puñetazos.

■ **AMBIENTACIÓN Y FIDELIDAD AL FILM:** *Minority Report* nos sitúa unas décadas en el futuro, recreando correctamente los escenarios, armas y enemigos de la película. El argumento del film, con ligeras variaciones, se desgrana en escenas de vídeo realizadas con el motor del juego, pero a la hora de jugar carece de importancia. Y el protagonista no se parece a Tom Cruise, su intérprete en el cine.

■ **DESARROLLO:** El objetivo de las más de cuarenta mini-fases es siempre el mismo: encontrar la salida librándonos a patadas y puñetazos o con armas de fuego de cientos de enemigos. Sólo las escasas fases en las utilizamos un jet-pack rompen esta repetitiva tónica, ya que nos permiten recorrer los escenarios volando con total libertad y disparando desde el aire. Sin duda, lo mejor del juego.

■ **SISTEMA DE COMBATE:** Disponemos de unos cuantos combos que se ejecutan pulsado hasta tres botones. Usar las armas de fuego es igualmente sencillo: se disparan con un botón y la puntería es automática. También hay potenciadores que aumentan nuestra fuerza o nos hacen invulnerables. Todo muy fácil de manejar, pero con pocas posibilidades si consideramos que la acción es el único elemento del juego.



Los gráficos reflejan correctamente los escenarios, armas y personajes de la película, exceptuando al protagonista, que no se parece a Tom Cruise. El desarrollo es todo pelear y disparar.

Spider-Man

El más asombroso superhéroe

Compañía: **Activision** | Precio: **29,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+11**

Periféricos: PLATINUM | Memory Card 2 (75 kb) | Dual Shock 2 | Multitap



Valoración Gráficos: MB Diversión: MB Global: MB





Spider-Man es fuerte, ágil, se balancea con su telaraña y además ha protagonizado una película de éxito. Todos estos elementos se mezclan es esta aventura.

■ **AMBIENTACIÓN Y FIDELIDAD AL FILM:** *Spider-Man* recoge los momentos más importantes de la película, como los enfrentamientos con el Duende Verde, y añade escenas con villanos como el Escorpión o el Buitre. Personajes y escenarios reflejan con acierto el film, y los poderes de Spidey están muy bien representados, destacando los paseos entre rascacielos.
■ **DESARROLLO:** Además de combatir, la habilidad de trepar muros y balancearse con la red añade elementos plataformeros. Alguna escena de infiltración, misiones como el rescate de rehenes y los combates con supervillanos completan una variada aventura.
■ **SISTEMA DE COMBATE:** Spider-Man realiza sencillos combos de puñetazos y patadas, puede arrojar objetos a sus enemigos y subirse encima de ellos para golpearlos. Con su telaraña puede paralizarlos, golpearlos con un proyectil o tirar de ellos para acercarlos. Todas las posibilidades son sencillas de ejecutar.



Los personajes y el argumento son fieles a la peli, con algunos extras para aumentar la duración.



Todos los poderes del héroe están representados en el juego, incluida su fuerza arácnida.

X-Men 2: La Venganza de Lobezno

Rabia mutante desatada

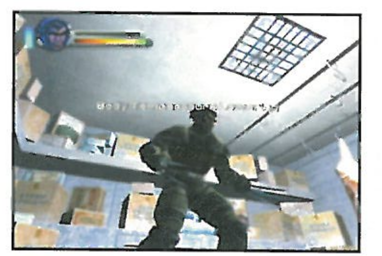
Compañía: **Activision** | Precio: **59,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+13**

Periféricos: Memory Card 2 (100 kb) | Dual Shock 2 | Multitap





Valoración Gráficos: B Diversión: B Global: B





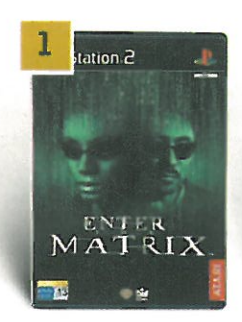
Aprovechando el estreno mundial de "X-Men 2" llega esta aventura protagonizada por el popular Lobezno. Está inspirada en los comics y su desarrollo nos obligará a usar el sigilo tanto como a pelear.

■ **AMBIENTACIÓN Y FIDELIDAD AL FILM:** *La Venganza de Lobezno* se olvida de la película para contarnos una aventura que tiene a este feroz héroe como único protagonista. El diseño de los personajes es idéntico al de los comics (su auténtico origen), y la agilidad, sentidos animales y factor curativo de Lobezno se han plasmado a la perfección. Lástima que los escenarios no estén más detallados.
■ **DESARROLLO:** Exploramos instalaciones militares en busca de interruptores y tarjetas de acceso. Contra los guardias podemos pelear cuerpo a cuerpo o recurrir al sigilo, sorprendiéndolos con certeros golpes. Además, los sentidos animales permiten seguir rastros y detectar trampas ocultas. Y falta nos hará dominar estas técnicas, porque algunas zonas del juego son muy difíciles. Los momentos álgidos son los duelos contra supervillanos, a los que venceremos con elementos del entorno.
■ **SISTEMA DE COMBATE:** Lobezno ejecuta combos de "garrazos" y patadas pulsando repetidamente un botón. Un sistema simple que añade la posibilidad de ejecutar espectaculares ataques especiales que pueden afectar a varios enemigos a la vez. Para infiltrarnos, sólo habrá que activar nuestros sentidos animales, que nos harán entrar en "modo Sigilo" automáticamente.



Lobezno es una máquina de pelear gracias a sus garras y a su factor de curación que sana al instante cualquier herida. Pero sus enemigos son tan duros que con frecuencia tendrá que actuar con sigilo.

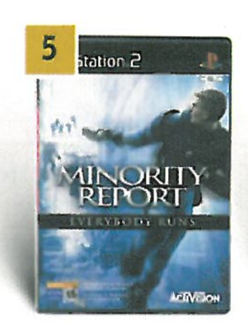
No has sido fácil dilucidar el ganador de la comparativa, ya que los cuatro primeros juegos merecen la pena si te gustan las películas o sus protagonistas. Pero la emocionante acción de *Enter The Matrix* se ha llevado el primer puesto, seguido de cerca por el variado (y económico) *Spider-Man*. Después queda *Las Dos Torres*, con *Lobezno* cerca. Los otros dos juegos ofrecen menos calidad.

1


2


3


4


5


6


TÍTULO	C. GENERALES					C. TÉCNICAS					AMBIENTACIÓN					
	Nº de niveles	Nº de personajes	Modos de dificultad	Modos de juego	Valoración	Personajes	Escenarios	Efectos Gráficos	Efectos Sonoros	Valoración	Argumento	Fidelidad al film	Escenas de vídeo	Banda Sonora	Traducción y doblaje	Valoración
Blade II	20	1	3	1	R	M	R	R	B	R	R	Media	R	MB	M	R
ESDLA: Las Dos Torres	12	4	3	1	B	MB	MB	E	E	E	E	Alta	E	E	E	E
Enter The Matrix	49	2	3	1	B	MB	MB	MB	MB	MB	E	Baja	E	E	R	E
Minority Report	42	1	3	2	B	B	B	MB	B	B	MB	Media	B	B	M	B
Spider-Man	12	1	3	3	B	MB	MB	MB	MB	MB	MB	Alta	B	MB	MB	MB
X-Men 2: La venganza de Lobezno	25	1	1	1	R	MB	B	B	MB	MB	MB	Baja	MB	MB	R	MB

TÍTULO	JUGABILIDAD				DURACIÓN				DESARROLLO							TOTAL
	Control	Dificultad	Adicción	Valoración	Aventura	Extras	Replay Value	Valoración	Shoot´em Up	Beat´em Up	Exploración	Aventura	Conducción/ Vehículos	Infiltración	Valoración	
Blade II	R	Media	R	R	B	R	R	B	Medio	Alto	Bajo	–	–	–	B	B
ESDLA: Las Dos Torres	MB	Baja	MB	MB	R	MB	MB	B	Medio	Alto	–	–	–	–	R	MB
Enter The Matrix	E	Media	MB	MB	B	MB	MB	MB	Alto	Alto	–	–	Medio	Bajo	MB	MB
Minority Report	MB	Media	B	MB	B	R	R	R	Alto	Alto	–	–	Medio	–	B	B
Spider-Man	MB	Media	MB	MB	B	E	MB	MB	–	Alto	Medio	Medio	–	Bajo	MB	MB
X-Men 2: La venganza de Lobezno	B	Alta	B	B	B	MB	B	B	Bajo	Alto	Medio	–	Bajo	Alto	MB	B

Claves de la comparativa

Las notas y abreviaturas de la tabla corresponden a las siguientes calificaciones, que además tienen su correspondiente código de color para facilitar su comprensión:

Excelente (E) / Muy Bueno (MB): verde.
Bueno (B) / Regular (R): amarillo.
Malo (M) / Muy malo (MM): rojo.



Este sello indica el ganador de la comparativa. Donde lo veáis es señal de que es una inversión segura.



También podréis ver un sello como éste. Indica el ganador en la relación Calidad/Precio.

CARACTERÍSTICAS GENERALES:

Datos objetivos que sirven para medir las posibilidades de juego.

Número de personajes: Cuantos personajes en total podremos controlar a lo largo del juego.

Modos de juego: Además de la aventura principal, algunos juegos añaden "mini-modos" como zonas de entrenamiento o de combate. Aquí los contamos todos.

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS:

Los aspectos técnicos del juego: gráficos, sonido, inteligencia artificial, etc.

Personajes: Se consideran su aspecto gráfico, sus animaciones y la inteligencia artificial de los personajes no jugadores.

Escenarios: Se tiene en cuenta su aspecto gráfico, su interactividad y si su diseño contribuye a las posibilidades del juego.

Efectos Gráficos: Valoración de los efectos de luces y sombras, recreación del agua, humo, efectos de partículas, etc.

AMBIENTACIÓN:

En este apartado juzgamos elementos que ayudan a meter al jugador en la aventura.

Argumento: La calidad de la historia y su influencia en el desarrollo.

Fidelidad al Film: Del argumento y de los aspectos gráfico y sonoro.

Escenas de vídeo: Catalogadas según su calidad y su aportación al juego.

Traducción y Doblaje: La valoración es la siguiente: M si el juego no incluye subtítulos ni está doblado; R si solamente incluye subtítulos; B si está doblado; y MB y E si son juegos traducidos y doblados que merecen más puntuación para la calidad del doblaje.

JUGABILIDAD:

Los elementos que hacen agradable y divertido jugar...o resulte poco satisfactorio:

Control: Se considera la rapidez de respuesta del personaje a nuestras órdenes y la sencillez para realizar sus acciones.

Adicción: La capacidad que tiene el juego para incitarnos a seguir jugando.

DURACIÓN:

Aventura: La duración del modo de juego principal.

Extras: Los secretos que se incluyen, ya sean vídeos, niveles de dificultad, nuevos trajes, y si incentivan para seguir jugando.

Replay Value: Se valora el atractivo que tiene el juego para volver a jugarlo una vez acabado.

DESARROLLO:

Los componentes de la aventura, que son los que dan variedad y profundidad.

Shoot´em up: Acción con armas de fuego o arrojadizas

Beat' em up: Combates cuerpo a cuerpo o con armas blancas

Exploración: Necesidad de explorar los escenarios para encontrar secretos o encontrar nuevos caminos.

Aventura: Conversaciones con personajes no jugadores, uso de objetos, misiones de rescate, objetivos diversos...

Conducción/Vehículos: Pilotaje de cualquier tipo de vehículos

Infiltración: Zonas en la que es necesario pasar desapercibido y esconderse.

Los mejores juegos para PS2

Si estás pensando en comprar un buen juego para PS2, pero tienes dudas y no sabes por cuál decidirte, échale un vistazo a nuestra Guía de Compras. Encontrarás los juegos más interesantes del catálogo de la consola, y además ordenados por géneros para que busques directamente entre tus estilos favoritos.


Novedad en la lista


Precio inferior a 40 euros

→Deportivos

Los recomendados

(↑) 1. Virtua Tennis 2
El tenis nunca fue tan divertido.

(↑) 2. FIFA 2003
El fútbol más completo.

(↓) 3. Pro Evol. Soccer 2
El control más realista hablando de fútbol.

(↑) 4. Tony Hawk's 4
Espectáculo y diversión sobre una tabla.

(↑) 5. NBA Street Vol. 2
Basket espectacular y para todos los públicos.

(N) 6. SSX Tricky
El snow más divertido y al mejor precio.

Juegos basados en deportes. Diremos que es un simulador cuando por estética y control intente reflejar fielmente un deporte y que es un arcade cuando modifique sus reglas o exagere sus acciones, generalmente buscando más espectacularidad o un control sencillo.

Aggressive InLine
Acclaim | 59,99 € | 1-2 jug. | Castellano | +11 años



Un simulador de deporte de riesgo basado en los patines en línea. Ofrece enormes escenarios, gran variedad de retos y una enorme velocidad.

9 — **VALORACIÓN: El mejor juego de deporte de riesgo tras *Tony Hawk's 4*. Impactante y divertido.**

BMX XXX
Acclaim | 59,99 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



Acrobacias en bici para un juego de deportes de riesgo donde los retos a cumplir, los escenarios y los personajes tienen un tono erótico y socarrón.

7 — **VALORACIÓN: Basa su atractivo en su humor subido de tono, pero le falla la calidad gráfica.**

Esto es Fútbol 2003
Sony | 59,95 € | 1-8 jug. | Castellano | T.P.



Un buen simulador de fútbol que combina un control sencillo con un desarrollo espectacular. Tiene muchas competiciones y jugadores reales.

9 — **VALORACIÓN: Asequible y con muchas opciones, aunque los más expertos lo encontrarán simple.**

ISS 3
Konami | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | T.P.



Un arcade de fútbol espectacular, fácil de jugar, vistoso y muy divertido, aunque tiene menos opciones que los simuladores más serios.

8 — **VALORACIÓN: Ideal si los simuladores te resultan pesados, pero quieres tener espectáculo.**

Kelly Slater's Pro Surfer
Activision | 64,95 € | 1-2 jug. | Inglés | +11 años



Un sistema de juego basado en las acrobacias, similar al de los mejores juegos de deportes de riesgo, pero adaptado al surf.

8 — **VALORACIÓN: Resulta jugable, divertido y original. Si te cansa el monopatín, no lo dudes.**

NBA 2K3
Sega/Infogrames | 59,99 € | 1-4 jug. | Inglés | T.P.



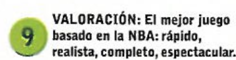
Sumérgete en el ambiente de la mejor NBA con un juego de basket que tiene en la ambientación y en un fácil control sus mejores bazas.

8 — **VALORACIÓN: Si eres un apasionado del basket, con este juego lo pasarás en grande.**

NBA Live 2003
EA Sports | 62,99 € | 1-8 jug. | Castellano | T.P.



La mejor recreación de la NBA en cuanto a equipos, jugadores y canchas. Además, ofrece un control intuitivo y grandes dosis de espectáculo.



9 — **VALORACIÓN: El mejor juego basado en la NBA: rápido, realista, completo, espectacular...**

NBA Street Vol. 2
EA Big | 65,95 € | 1-4 jug. | Castellano | T.P.



Basket callejero de tres contra tres que tiene en su excelente control, vibrante ritmo de juego y espectacular apartado gráfico sus grandes bazas.

8 — **VALORACIÓN: Ideal para jugar en compañía y disfrutar de la cara más desenfada del basket.**

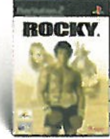
Pro Evolution Soccer 2
Konami | 54,95 € | 1-8 jug. | Castellano | T.P.



Un simulador de fútbol que tiene en el realismo de su sistema de juego su principal virtud. Lástima que no tenga equipos y competiciones reales.

9 — **VALORACIÓN: Si te gusta el fútbol y no te importan los clubes, éste es tu juego.**

Rocky
Rage | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +11 años



Un juego de boxeo que nos invita a seguir la carrera de Rocky desde sus orígenes hasta que es campeón. Tiene una gran calidad gráfica, fiel a los films.

7 — **VALORACIÓN: Un buen juego de boxeo que gustará a los amantes de este deporte.**

2. FIFA Football 2003
EA Sports | 62,99 € | 1-8 jug. | Castellano | T.P.



Un simulador de fútbol que ofrece las mejores ligas oficiales del mundo, con todos los clubes y jugadores. Gran sistema de juego y espectacular.

10 — **VALORACIÓN: Un gran título gracias a sus muchas opciones y divertido sistema de juego.**



Smash Court Tennis
Namco/Sony | 59,99 € | 1-4 jug. | Castellano | T.P.



Un divertido juego de tenis, con un control intuitivo y preciso y una gran calidad técnica. Eso sí, tiene pocos tenistas y jugando solo resulta corto.

8 — **VALORACIÓN: Por su capacidad para divertir y fácil control es un excelente opción.**

SSX Tricky
EA Big | 29,95 € | 1-2 jug. | Inglés | T.P.



Un divertidísimo y alocado arcade basado en el snowboard, con un buen sistema de control y muchos extras. Y además, con el "encanto" Platinum...

8 — **VALORACIÓN: Te lo vas a pasar en grande descendiendo montañas, aunque resulta corto.**

Tony Hawk's Pro Skater 4
Activision | 59,99 € | 1-2 jug. | Inglés | T.P.



El mejor juego basado en deportes de riesgo, gracias a su control repleto de posibilidades, a sus enormes escenarios y a los divertidos retos que propone.

10 — **VALORACIÓN: Aunque no te vayan los juegos de deporte, éste puede engancharte de lo lindo.**

Tour de France
Konami | 54,99 € | 1-2 jug. | Castellano | T.P.



Empieza tu carrera de ciclista desde cero y termina corriendo el Tour de Francia. Lástima que no sea más espectacular gráficamente.

6 — **VALORACIÓN: Si te gusta el ciclismo de carretera, ésta es tu única opción para disfrutarlo.**

1. Virtua Tennis 2
Sega/Acclaim | 59,99 € | 1-4 jug. | Castellano | T.P.



Un simulador de tenis con un intuitivo control y un ritmo rapidísimo de juego. Resulta de lo más divertido, sobre todo jugando en compañía.

9 — **VALORACIÓN: Por su alta capacidad para divertir, es el mejor juego de tenis para PS2.**



→Aventuras

Los Recomendados

(↑) **1. Splinter Cell**
■ El juego de espionaje perfecto, el más realista.

(↑) **2. GTA Vice City**
■ Conviértete en el "peor" mafioso de la ciudad.

(↓) **3. MG Solid 2 Substance**
■ *Metal Gear 2*, pero con más extras.

(=) **4. The Getaway**
■ Recorre Londres y acaba con la mafia.

(N) **5. Onimusha 2**
■ Acción y magia en el Japón feudal.

(N) **6. Silent Hill 3**
■ El mejor terror vuelve a PS2.

Juegos en los que tenemos que desarrollar un argumento, enfrentándonos a diversos sucesos, relacionándonos con otros personajes, explorando, resolviendo puzzles...

Alone in the Dark
Infogrames | 19,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una aventura de terror con buenos puzzles y buena ambientación. Se le nota el tiempo, pero por este precio es una gran opción.

9 **VALORACIÓN: Se le nota el paso del tiempo, pero por este precio y gustándote pasar miedo...**

GTA III
Rockstar | 36,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años

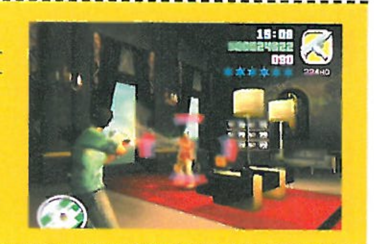


Primera parte de *Vice City*, con las mismas virtudes: gran libertad, montones de coches, variedad de misiones, extras... Y a buen precio.

9 **VALORACIÓN: No llega al nivel de *Vice City*, pero por este precio no lo debes dejar escapar.**

2. Grand Theft Auto Vice City
Rockstar | 62,99 € | 1 jug. | Castellano | +18 años





Una genial aventura de acción que te ofrece total libertad, tanto a pie como en coche, para cumplir los más variados trabajitos.

10 **VALORACIÓN: Si te gustan la acción, la conducción y los juegos largos y variados, ¿a qué esperas?**

Harry Potter y la Cámara Secreta
EA Games | 64,95 € | 1 jug. | Castellano | T.P.



Acompaña a Harry a desentrañar el misterio de la Cámara Secreta, en una aventura fiel a la películas y con montones de secretos por descubrir.

8 **VALORACIÓN: Si eres fan de Harry Potter te lo pasarás en grande, aunque se hace corto.**

Hitman 2
Eidos | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una aventura de acción e infiltración que nos convierte en un asesino a sueldo que puede cumplir sus trabajos de muchas maneras diferentes.

9 **VALORACIÓN: Larga y variada, esta aventura ofrece muchas alternativas. Absorbente.**

ICO
Sony | 59,99 € | 1 jug. | Castellano | T.P.



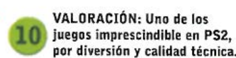
Una aventura, con su pizca de puzzles y plataformas, que resulta muy original y de gran belleza estética. Un juego diferente y atractivo, aunque corto.

8 **VALORACIÓN: *ICO* es una experiencia absorbente, capaz de tocar la fibra sensible.**

Metal Gear Solid 2 Substance
Konami | 54,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



La mejor aventura de espionaje e infiltración que cuenta con gráficos de lujo, un desarrollo vibrante y una jugabilidad a prueba de bombas.



10 **VALORACIÓN: Uno de los juegos imprescindible en PS2, por diversión y calidad técnica.**

Onimusha 2
Capcom | 64,99 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una aventura de acción en las que manejamos a un samurai. Estéticamente brillante y muy jugable. La primera parte es más corta, pero está en Platinum.

9 **VALORACIÓN: Una aventura genial para los que busquen puzzles y acción. Muy divertida.**

Primal
Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Una aventura con puzzles y acción, basada en la exploración de enormes escenarios y en la cooperación de sus dos protagonistas.

8 **VALORACIÓN: Una aventura original y bien construida, aunque a veces le falta ritmo.**

Project Zero
Wanadoo | 49,99 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Una atípica aventura de terror en la que neutralizamos a los fantasmas con una cámara de fotos. La ambientación es uno de sus principales pilares.

8 **VALORACIÓN: Si quieres pasar miedo y resolver acertijos, con este juego lo pasarás en grande.**

1. Splinter Cell
Ubi Soft | 64,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Una espectacular aventura de acción, en la que la infiltración pura y dura, el sigilo y el realismo predominan sobre el disparo gratuito.

9 **VALORACIÓN: Si has vibrado con *MGS2*, *Splinter Cell* te ofrece una experiencia de juego parecida.**

Resident Evil Code: Veronica X
Capcom | 29,99 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



La aventura de terror por excelencia. Tiene una soberbia ambientación y luce unos gráficos que asustan. Además, es largo y absorbente.

10 **VALORACIÓN: Un imprescindible para los que busquen aventuras tétricas, largas y emocionantes.**

Silent Hill 2 Director's Cut
Konami | 29.95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Un reedición con algunos extras de una aventura basada en el terror sicológico, los ambientes macabros, la exploración y los puzzles.

9 **VALORACIÓN: Si te gustan las aventuras de terror debes tener *Silent Hill 2*. Y con este precio...**

Silent Hill 3
Konami | 59.95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años





Una aventura con una angustiosa ambientación que sabe poner los nervios de punta al más pintado. El más espectacular de la serie.

9 **VALORACIÓN: No asusta tanto como el primero, pero sigue siendo una aventura de "miedo".**

Tenchu: La ira del cielo
Activision | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



Una aventura de acción e infiltración protagonizada por dos ninjas y genialmente ambientada. Lástima que no sea mejor gráficamente.

8 **VALORACIÓN: Si te gusta la estética oriental y el concepto de infiltración ninja, te encantará.**

The Getaway
Sony | 59,99 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



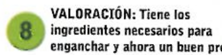
Una trama digna del mejor cine negro, con gráficos realistas y misiones de policías y ladrones. Un *Vice City*, pero más "de verdad" y más corto también.

9 **VALORACIÓN: Si te gusta la mezcla de aventura, acción y conducción, deberías probarlo.**

The Thing
Vivendi | 29,99 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una aventura de terror original, en la que debemos cooperar con otros personajes para sobrevivir a los monstruos... un poco simples, eso sí.



8 **VALORACIÓN: Tiene los ingredientes necesarios para enganchar y ahora un buen precio.**

Play2Manía Recomienda...

(N) (=) **1. GTA Vice City**
■ Aventura de acción | 62,95 €



Sigue siendo nuestro favorito. Y es que pocos juegos pueden igualarse a *Vice City* en duración, variedad y capacidad para sorprender.

(↑) **2. Final Fantasy X**
■ Juego de Rol | 64,95 €



Espectacular es la palabra que mejor define a este juego de rol, un título que se ha convertido en la bandera del género en todo el mundo. Y nos encanta.

(↑) **3. Splinter Cell**
■ Aventura de infiltración | 64,95 €



Una sorprendente aventura de espionaje que ha desbancado en nuestros corazoncitos al mimísimo *Metal Gear Solid 2*. Merece la pena probarlo.

(↓) **4. Metal Gear 2 Substance**
■ Aventura de infiltración | 59,95 €

Es la versión ampliada de *Metal Gear Solid 2*. O sea, la misma aventura con algunos modos de juego extra. Si no tienes *MGS2*, *Substance* te sorprenderá.

(↑) **5. MOH Frontline**
■ Shoot'em up | 64,95 €



Este espectacular shoot'em up nos ha conquistado por su soberbia ambientación y sorprendente desarrollo. El realismo y la crudeza de la II Guerra Mundial en tu pad.

(↓) **6. Gran Turismo 3**
■ Simulador de coches | 29,95 €

Pese al tiempo que ya lleva en la calle, nadie ha sido capaz de superarle a la hora de ponerse al volante. Completo, larguísimo y muy espectacular.

(N) **7. Enter the Matrix**
■ Acción | 64,95 €



Conviértete en el héroe del universo Matrix en un juego de acción espectacular que no te dará ni un segundo de respiro. Igualito, igualito que la película.

(=) **8. Tekken 4**
■ Lucha | 59,99 €



La saga lleva triunfando desde su lanzamiento en PSOne. Esta cuarta entrega es el mejor arcade de lucha del catálogo de PS2, aunque ya le salen duros rivales.

(N) **9. Silent Hill 3**
■ Aventura de terror | 59,95 €



Un clásico de PlayStation y uno de los juegos más terroríficos y angustiosos que hemos probado nunca. Si eres un fan del terror, deberías "sufrirlo" sin falta.

(N) **10. Rygar**
■ Acción | 54,95 €



Un duro rival para la serie *Devil May Cry* gracias a su desbordante acción y su gran factura técnica. Se hace un poco corto, pero mientras dura engancha de lo lindo.

→Rol y Aventuras Gráficas

Los recomendados

(=) **1. Final Fantasy X**
Vive para la aventura más larga de tu vida

(=) **2. Kingdom Hearts**
Rol, acción y una divertida historia.

(=) **3. Fuga Monkey Island**
Una hilarante aventura gráfica.

Los juegos de rol nos permiten recorrer enormes mundos, mientras hacemos que nuestros personajes evolucionen y mejoren. Las aventuras gráficas ofrecen desarrollos cerrados donde se pone a prueba nuestro ingenio y astucia. En ambos casos, es fundamental investigar a fondo.

Atlantis III
Cryo | 57,04 € | 1 jug. | Castellano | T.P.

Una aventura gráfica de atractivos gráficos, pero pausada y muy sesuda. Resulta corta, pese a su endiablada dificultad y lento ritmo de juego.

6 **VALORACIÓN: Una interesante opción si te apasiona el género, aunque tienes que ser paciente...**

Grandia II
Ubi Soft | 59,95 € | 1 jug. | Inglés | T.P.



Un juego de rol con una excelente historia y un sistema de combates por turnos que permite evitar los enfrentamientos. Está en inglés y gráficamente pierde mucho.

7 **VALORACIÓN: Una buena opción para los fans del género, aunque fallan el idioma y los gráficos.**

Kingdom Hearts
Square/Sony | 59,99 € | 1 jug. | Castellano | T.P.



Un juego de rol que abandona el sistema de turnos en los combates, logrando un desarrollo más dinámico. Y aderezado con la magia de Disney y Square.

9 **VALORACIÓN: Si te gustan los juegos de rol y *Final Fantasy* se te hace pesado, éste es tu juego.**

1. Final Fantasy X
Square | 29,99 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Un espectacular juego de rol, con una larguísima y absorbente trama. Está basado en combates por turnos, que pueden resultar lentos.

10 **VALORACIÓN: Un auténtico imprescindible, y más con su actual precio. No te lo pierdas.**



La Fuga de Monkey Island
LucasArts | 60,04 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



Una aventura gráfica, de esas en las que movemos al personaje con un cursor, que presenta retadores puzzles, diálogos llenos de humor y mucha diversión.

8 **VALORACIÓN: Una aventura gráfica larga, divertida y bonita. La mejor del catálogo de PS2.**

Myst III Exile
Ubi Soft | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | T.P.



Una aventura gráfica con un estupendo acabado técnico y puzzles ingeniosos, aunque tiene una alta dificultad y un ritmo de juego demasiado lento.

6 **VALORACIÓN: Ideal si eres un fan de las aventuras gráficas, sesudo y paciente.**

Shadow Hearts
Virgin | 39,95 € | 1 jug. | Inglés | +13



Un juego de rol de inquietante argumento, aunque su desarrollo se limita prácticamente a luchar. Tiene un original sistema de combates por turnos.



7 **VALORACIÓN: Sin alardes técnicos, sabe cómo enganchar. La pena es que esté en inglés.**

Shadow of Memories
Virgin | 57,04 € | 1 jug. | Castellano | +13



Una peculiar aventura gráfica en la que los puzzles están basados en los viajes en el tiempo. Gráficamente no sorprende, pero su desarrollo es original.

6 **VALORACIÓN: Una buena opción si la acción no te importa. Eso sí, se hace corto.**

Summoner 2
THQ | 64,95 € | 1 jug. | Inglés | +13



Un juego de rol basado casi en su totalidad en los combates. Resulta variado y entretenido, aunque no pasa de normalito en su apartado técnico.

7 **VALORACIÓN: Sabe integrar rol y acción y permite manejar héroes muy diferentes.**

Wild Arms 3
Ubi Soft | 59,95 € | 1 jug. | Inglés | +13



Un juego de rol por turnos de original ambientación y divertido desarrollo, aunque a veces pierda "gancho". Lástima que esté inglés.

7 **VALORACIÓN: La mejor opción dentro del rol, después de *Final Fantasy X* y *Kingdom Hearts*.**

→Plataformas

Los recomendados

(=) **1. Ratchet & Clank**
Una divertida mezcla de acción y saltos.

(↑) **2. Rayman 3**
Plataformas de las de siempre, de las buenas.

(N) **3. Ape Escape 2**
Una "monada" de lo más original y divertida.

Juegos en los que en su desarrollo es fundamental saltar con precisión. Son juegos donde prima la habilidad, aunque también nos pueden obligar a investigar los escenarios, recoger objetos o resolver pequeños puzzles.

Ape Escape 2
Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | T.P.



Un divertido plataformas con muchos retos y mucha exploración, que tiene como reto principal capturar a un montón de monos bastante locos.

8 **VALORACIÓN: Un juego original y divertido al que sólo le falla el apartado gráfico.**

Crash Bandicoot: La venganza de Cortex
Sony | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | T.P.



Un simpático plataformas que nos ofrece montones de sorpresas en su desarrollo. Un juego divertido, directo y sin complicaciones.

8 **VALORACIÓN: Si te gustan los juegos de desarrollo sencillo y mucho humor, éste es el tuyo.**

Haven: Call of the King
Midway | 39,99 € | 1 jug. | Castellano | T.P.



Un plataformas que mezcla acción, aventura y disparo. Es muy variado y está plagado de originales situaciones. Además, tiene un buen precio.



9 **VALORACIÓN: Una gran opción gracias a su duración, variedad y calidad técnica.**

Jak & Daxter
Sony/Naughty Dog | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | T.P.



Un plataformas con muchos toques de aventura, que presenta un despliegue gráfico impresionante y un divertido desarrollo.

9 **VALORACIÓN: Otro de los grandes del género, capaz de engancharte durante horas.**

1. Ratchet & Clank
Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | T.P.



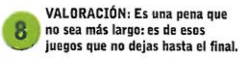
Humor y gran calidad gráfica para un divertido juego que mezcla la acción, la habilidad y las plataformas. Es largo y permite manejar docenas de aparatos.

9 **VALORACIÓN: Muy divertido, gustará a los seguidores de las plataformas y de la acción.**

Rayman 3
Ubi Soft | 44,95 € | 1 jug. | Castellano | T.P.



Un plataformas con mucho sentido del humor y mucha magia, que gracias a su genial control y variado desarrollo atrapará a todo tipo de jugador.

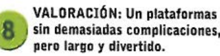


8 **VALORACIÓN: Es una pena que no sea más largo: es de esos juegos que no dejas hasta el final.**

Rayman Revolution
Ubi Soft | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | T.P.



Un personaje con mucho carisma que se enfrenta a una aventura difícil y variada, donde se pondrá a prueba su habilidad y capacidad de exploración.



8 **VALORACIÓN: Un plataformas sin demasiadas complicaciones, pero largo y divertido.**

Sly Raccoon
Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | T.P.



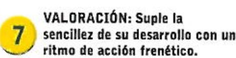
Una original estética de dibujo animado nos presenta a un ladrón habilidoso y escurridizo que usa su habilidad para la infiltración y recuperar unos libros.

9 **VALORACIÓN: Un brillante apartado técnico para un juego muy divertido, aunque corto.**

Taz Wanted
Infogrames | 44,95 € | 1 jug. | Castellano | T.P.



El héroe de los dibujos animados se enfrenta a un reto bastante simple y repetitivo, aunque sabe cómo hacerse realmente entretenido.

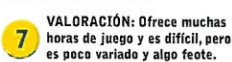


7 **VALORACIÓN: Suple la sencillez de su desarrollo con un ritmo de acción frenético.**

Vexx
Acclaim | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +13



Un plataformas al uso con muchos saltos y muchos enemigos, bastante largo y muy difícil, aunque presenta muchos defectos técnicos.



7 **VALORACIÓN: Ofrece muchas horas de juego y es difícil, pero es poco variado y algo feote.**

Velocidad

Juegos basados en pilotar vehículos. Pueden ser de carreras, o juegos en los que se nos propondrán retos, como transportar mercancías o realizar acrobacias.

Los recomendados

(=) **1. Gran Turismo 3**
■ ¿Cuándo has visto tantos coches reales?

(↑) **2. Moto GP 3**
■ El mejor juego de motociclismo para PS2.

(↓) **3. WRC II Extreme**
■ Con la licencia oficial del Campeonato.

(↓) **4. Burnout 2**
■ Los accidentes más espectaculares.

(↓) **5. Colin Mcrae Rally 3**
■ Conviértete en el líder del equipo Ford.

(N) **6. GT Concept 2002**
■ Por si no tienes bastante *Gran Turismo.*

ATV Quad Power Racing 2
Acclaim | 44,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +13 años



Un arcade de carreras con quads como protagonistas, que resulta muy divertido gracias a su control y a sus variados modos de juego.

7 **VALORACIÓN: Una divertida mezcla de acrobacias y carreras, que flojea en los gráficos.**

Big Mutha Truckers
Empire | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +11 años



Pilota un gigantesco camión y procura que tus mercancías lleguen a tiempo a su destino, ganando siempre a tus rivales. Tienes carta blanca...

7 **VALORACIÓN: Un arcade ideal para los que quieran algo divertido y diferente.**

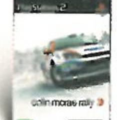
Burnout 2
Acclaim | 64,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



Un arcade de conducción frenético, espectacular y con muchos modos de juego. Eso sí, todos basados en carreras al límite, con tráfico y policía.

9 **VALORACIÓN: Un arcade ideal para fans de las carreras sin complicaciones y espectaculares.**

Colin McRae Rally 3
Codemasters | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | T.P.



Ponte a los mandos del Ford Focus de McRae y álzate con el Campeonato Mundial en un juego de control realista y excelentes gráficos.

9 **VALORACIÓN: Es el juego de rally más realista que puedes encontrar en estos momentos.**

F-1 2002
EA Sports | 64,95 € | 1-2 jug. | Inglés | T.P.



Un simulador de Fórmula 1 largo, realista, con muchos modos de juego y la licencia oficial. Tiene un exigente control y un gran apartado técnico.

8 **VALORACIÓN: Los seguidores de la F-1 encontrarán un juego realista y de exigente control.**

1. Gran Turismo 3
Sony | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | T.P.



Consigue los mejores coches del mundo, ganando carreras y ahorrando dinero para comprarlos y mejorarlos: te durará meses.

10 **VALORACIÓN: El mejor juego de coches para PS2, por calidad, duración, diversión y precio.**



Crazy Taxi
Acclaim | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +13





Un divertido arcade en el que debemos llevar pasajeros a su destino lo antes posible: cuantas más locuras hagamos, mejor. Un pelín corto.

7 **VALORACIÓN: Es un arcade de esos de diversión inmediata desde la primera partida.**

GT Concept 2002 Tokyo-Geneva
Sony | 39,95 € | 1-2 jug. | Castellano | T.P.



Disfruta de los prototipos del 2002 en un juego con la calidad *Gran Turismo*, aunque sus modos de juego son escasos y se hace algo corto.

8 **VALORACIÓN: Los fans de *Gran Turismo 3* pueden disfrutar de 95 coches nuevos.**

Los Autos Locos: Pierre Nodoyuna y Patán
Infogrames | 51,03 € | 1-4 jug. | Castellano | T.P.



Un simpatiquísimo arcade de velocidad que propone hilarantes competiciones a bordo de vehículos absurdos y recorriendo alocados circuitos.

7 **VALORACIÓN: Un juego para toda la familia que resulta muy divertido jugando en compañía.**

2. Moto GP 3
Namco/Sony | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | T.P.



Una gran recreación del Campeonato de lo 500 c.c. en la que disfrutamos de pilotos, circuitos y escuderías reales. Todo con gran calidad gráfica.

8 **VALORACIÓN: El mejor juego de motos para PS2. Jugable, divertido y espectacular.**

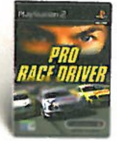
Need for Speed Hot Pursuit 2
EA Games | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +11 años

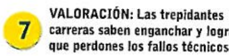


Un arcade directo y explosivo, protagonizado por los mejores deportivos del mundo. Tiene muchos modos de juego y es muy divertido.

8 **VALORACIÓN: Ideal para los que busquen diversión directa y gusten de los buenos coches.**

Pro Race Driver
Codemasters | 64,95 € | 1-4 jug. | Castellano | T.P.





Empieza como un piloto novato y gánate un nombre para poder competir en los mejores campeonatos del mundo y con los mejores coches.

7 **VALORACIÓN: Las trepidantes carreras saben enganchar y logran que perdones los fallos técnicos.**

Shox
EA Big | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | T.P.



Rally en plan arcade: carreras nada realista, pero muy divertidas, originales y espectaculares. Se hace un poco corto, pero el precio compensa.

8 **VALORACIÓN: Ideal si buscas un arcade donde se combine acción y conducción.**

Spy Hunter
Midway | 19,95 € | 1-2 jug. | Inglés | +11 años



Pilota un coche armado hasta los dientes con la misión de cumplir un gran número de objetivos. Eso sí: ¡la de botones que hay que usar...!

7 **VALORACIÓN: Ideal si buscas un arcade donde se combine acción y conducción.**

Stuntman
Infogrames | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +11 años



Conviértete en un especialista de cine para grabar escenas de riesgo a los mandos de los más variados vehículos. Por este precio, pruébalo.

8 **VALORACIÓN: Si buscas algo más que carreras, encontrarás espectaculares novedades.**

V-Rally 3
Infogrames | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | T.P.

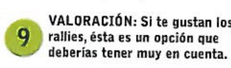


Un juego de rallies con un gran nivel gráfico, aunque las reacciones de los coches son exageradas y cuenta con pocos modos de juego.

8 **VALORACIÓN: Un simulador de rallies con un control exigente y un precio de lo más atractivo.**

WRC II Extreme
Sony | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | T.P.





Un simulador de rallies con la licencia oficial, técnicamente excelente y muy realista. Ofrece un asequible control, apto para todo tipo de piloto.

9 **VALORACIÓN: Si te gustan los rallies, ésta es un opción que deberías tener muy en cuenta.**

Vuestros favoritos

(↑) **1. MGS2 Substance**
■ **Aventura de acción | 59,95 €**



Aguanta el tipo frente a la fuerte aparición en listas de *Splinter Cell*. Y es que la edición *Substance* ha conseguido poner a este clásico otra vez de moda.

(=) **2. Final Fantasy X**
■ **Juego de Rol | 29,95 €**



Con su paso a Platinum ha conseguido mantenerse en los puesto de cabeza, aunque reconocemos que es de esos juegos por los que apenas pasa el tiempo.

(N) **3. Splinter Cell**
■ **Aventura de acción | 64,95 €**

Pocos juegos pasan en tan poco tiempo a formar parte de vuestro favoritos. Se nota que apreciáis rápido donde hay calidad de verdad.

(↓) **4. GTA Vice City**
■ **Aventura de acción | 62,95 €**

Pasada la fiebre inicial, *Vice City* baja unos puestos, pese a seguir siendo de los juegos más votados. Y estamos seguro que lo será durante mucho tiempo.

(N) **5. Pro Evolution Soccer 2**
■ **Deportivo - Fútbol | 54,95 €**



Debe ser por este emocionante final de Liga que los juegos de fútbol se han vuelto a poner de moda de golpe y porrazo. Claro que si son tan buenos...

(N) **6. FIFA 2003**
■ **Deportivo - Fútbol | 62,95 €**

Lo dicho, el fútbol está de moda. No os podéis imaginar la escasa diferencia de votos que ha habido entre este completo *FIFA 2003* y *PES 2*.

(N) **7. The Getaway**
■ **Aventura de acción | 59,95 €**



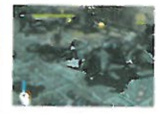
Estos meses estaba siendo un gran olvidado, pero por fin aparece en listas. La verdad es que descubrir este "simulador de mafioso" es una agradable sorpresa.

(↓) **8. Gran Turismo 3**
■ **Velocidad | 29,95 €**



GT3 es incombustible. ¿Qué pasará cuando se presente su secuela? Pues que hasta entonces seguirá siendo el juego de coches más completo y divertido.

(N) **9. ESDLA: Las Dos Torres**
■ **Acción - Beat'em up | 62,95 €**



Un poco tarde, pero por fin habéis metido en listas este espectacular arcade. Pues dicen que la segunda parte, *El Retorno del Rey*, va a ser aún mejor...

(=) **10. Jak & Daxter**
■ **Plataformas | 29,95 €**



Un divertido plataformas que gracias a su buen precio repite entre vuestros favoritos. La verdad es que no nos extraña nada. Venga, mandad más listas...

Para ayudarnos a confeccionar estas listas, mándanos tus favoritos a la dirección **playmania@hobbypress.es**

Acción en 1ª persona

Los recomendados

(=) **1. MOH Frontline**
Recreación alucinante de la 2ª Guerra Mundial.

(=) **2. TimeSplitters 2**
Acción, disparos y viajes en el tiempo...

(↑) **3. 007 Agente en fuego cruzado**
Lo mejor de James Bond con precio Platinum.

Juegos en los que seguimos la acción desde los ojos del protagonista. Se les llama shoot'em ups subjetivos o shooters. También incluimos juegos en los que pilotamos aviones u otras naves, ya que básicamente la acción también se sigue desde una perspectiva subjetiva.

007: Nightfire
EA Games | 64,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



Aventura que mezcla a la perfección los aciertos de un shooter con fases de conducción, todo desde el punto de vista de Bond, James Bond.

8 **VALORACIÓN: Variedad y calidad técnica en un juego que gustará a los amantes del género.**

007 Agente en fuego cruzado
EA Games | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +13 años



La primera incursión de Bond en PS2 nos dejó un variado juego, a la altura de la segunda parte, aunque algo corto. Eso sí, ambientado de miedo.

8 **VALORACIÓN: Ideal si te apetece un juego de acción, con mezcla de disparo y aventura.**

Ace Combat 4 Trueno de acero
Namco | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +13 años



Si te gustan los simuladores de aviones éste es de lo mejorcito. Gran recreación de los combates aéreos, pero sin complicaciones. Acción espectacular.



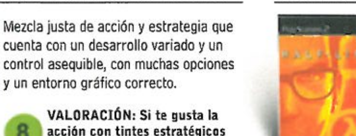
7 **VALORACIÓN: Para fans de los aviones que perdonen algunos deslices técnicos.**

Ghost Recon
Ubi Soft | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Mezcla justa de acción y estrategia que cuenta con un desarrollo variado y un control asequible, con muchas opciones y un entorno gráfico correcto.

8 **VALORACIÓN: Si te gusta la acción con tintes estratégicos y eres paciente te enganchará.**



Half-Life
Sierra | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



Una ambientación excelente que te sumerge de lleno en la acción. Se hace muy adictivo, aunque en el aspecto gráfico está ya desfasado.

8 **VALORACIÓN: Su inquietante atmósfera te empujará a jugar y jugar. Y tiene modo Cooperativo.**

1. Medal of Honor Frontline
EA Games | 64,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una ambientación excelente, que te sumerge de lleno en la acción y un sólido apartado gráfico, le hacen ser uno de los mejores shooter de PS2.

9 **VALORACIÓN: No podrás dejar de jugar hasta llegar al final. Lástima que se haga corto.**



Quake III Revolution
EA Games | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +13 años



Juego pensado casi exclusivamente para compartir con varios amigos más. Su modo Multijugador te enganchará de principio a fin.

7 **VALORACIÓN: Llama a tres amigos más y prepárate a "viciarte" con *Quake III*.**

No One Lives Forever
Vivendi | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Historia de espías en la línea Bond, pero con una mujer de protagonista. Es largo, original y con mucho humor. Gráficamente está un poco desfasado.

7 **VALORACIÓN: Acción aderezada con un toque de humor que cumple su objetivo.**

Red Faction 2
THQ | 64,95 € | 1-4 jug. | Inglés | +16 años



Su frenético ritmo de juego que no decae en ningún momento, sus gráficos y su compatibilidad con ratón le hacen una compra muy recomendable.

8 **VALORACIÓN: Acción pura, sin un segundo de respiro. Frenético y espectacular, aunque corto.**

Star Wars: Jedi Starfighter
LucasArts | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +13 años



Todo el encanto de Star Wars introducido en un shooter que a veces parece un simulador, pero que sin duda no va a defraudar a nadie.



7 **VALORACIÓN: Un buen juego de naves, con el encanto del universo del Episodio II.**

Thunderhawk: Operation Phoenix
EA | 57,04 € | 1 jug. | Castellano | T.P.



Estrategia y acción militar a los mandos de un sofisticado helicóptero, todo recreado en un entorno muy realista y con una jugabilidad muy asequible.



7 **VALORACIÓN: Ideal si disfrutas con los aviones y las misiones militares con un control sencillo.**

2. TimeSplitters 2
Eidos | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



El shoot´em up más largo, completo, innovador, original y divertido que puedes encontrar actualmente en el catálogo de PS2. Imprescindible.

10 **VALORACIÓN: Ojalá todos los shooters fueran así. Te divertirás jugando solo o acompañado.**



Unreal Tournament
Infogrames | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +18 años



Su larga vida, los mapas de los niveles y sus modos Multijugador le convierten en un shoot´em up de gran calidad. Aunque para jugar acompañado.



7 **VALORACIÓN: Una opción a tener en cuenta si buscas un shoot'em up para jugar en compañía.**

Lucha

Los recomendados

(↑) **1. Mortal Kombat V**
La lucha más salvaje.

(↓) **2. Tekken 4**
Los combates más espectaculares.

(N) **3. War of the Monsters**
Enormes monstruos para destruirlo todo.

Juegos en los que dos o más personajes se enfrentan en combates cara a cara, bien sea a base de golpes o usando armas blancas. El objetivo es ir acabando con todos los rivales uno a uno.

Dead or Alive 2
Sony | 29,99 € | 1-2 jug. | Castellano | +15 años



Escenarios muy amplios y con varias alturas donde pelean señoritas muy atractivas. Resulta muy espectacular, aunque ofrece pocos personajes.

8 **VALORACIÓN: Sus explosivas chicas y original desarrollo son sus grandes virtudes.**

Dragon Ball Z Budokai
Bandai | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | T.P.



El juego basado en la serie de animación nos presenta a todos los personajes y combates muy fieles a la estética Dragon Ball.



8 **VALORACIÓN: Fiel al manga y muy espectacular, ideal para los seguidores de la serie.**

Pride FC
THQ | 59,95 € | 1-2 jug. | Inglés | +16 años



Conviértete en el protagonista del Campeonato FC y controla a uno de los 25 luchadores disponibles, cada uno con sus estilos y técnicas de lucha.



7 **VALORACIÓN: Similar a los juegos de Wrestling y, como ellos, con pocas posibilidades.**

Tekken 4
Namco | 59,99 € | 1-2 jug. | Castellano | +13 años



Un alucinante despliegue gráfico para el juego de lucha con el control más efectivo y realista. Además, presenta numerosos extras y secretos.

10 **VALORACIÓN: El más completo y espectacular del género. Con algún luchador más sería perfecto.**

1. Mortal Kombat V: Deadly Alliance
Midway | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



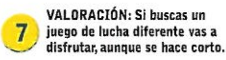
Lo más original de este arcade de lucha es que los personajes pueden usar tres estilos de combate distintos. Es espectacular y bastante gore.

9 **VALORACIÓN: Si te gusta el género, *MK* no debería faltar en tu colección.**

War of the Monsters
Sony | 59,99 € | 1-2 jug. | Castellano | +13 años



Un original juego de lucha en el que manejamos a enormes monstruos y podemos destruir todo a nuestro paso. Es sencillo de jugar y espectacular.



7 **VALORACIÓN: Si buscas un juego de lucha diferente vas a disfrutar, aunque se hace corto.**

→Acción en 3ª persona

Juegos en los que la clave es acabar con los malos antes de que nos hagan papilla. Puede ser a base de puñetazos, de disparos o de espadazos.

Los recomendados

(N) **1. Enter the Matrix**
■ Se esperaba con ganas y no ha defraudado.

(N) **2. Rygar**
■ Una grata sorpresa, sobre todo espectacular

(=) **3. Spider-Man**
■ Como la película, frenético y variado.

(N) **4. Devil May Cry**
■ No sólo es Platinum, además es divertido.

(↓) **5. Las Dos Torres**
■ Acción sin tregua que te mete en las películas.

(N) **6. Socoom**
■ El primer juego Online nos ha sorprendido.

Baldur´s Gate: Dark Alliance
Virgin | 34,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +15 años



Un arcade aventurero, divertido y espectacular con mucha acción mezclada con tintes roleros y con un brillante apartado gráfico y sonoro.

8 **VALORACIÓN: Un juego de acción trepidante, con toques de rol y muy espectacular.**

Batman Vengeance
Ubi Soft | 39,95 € | 1 jug. | Castellano | T.P.



Aventura basada en los dibujos animados de Batman, que mezcla estupendamente plataformas, acción, puzzles y fases de conducción.

7 **VALORACIÓN: Aventura variada y muy entretenida, con el atractivo de jugar con Batman.**

Conflict Desert Storm
SCI | 59.95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Un juego de acción bélica con un desarrollo muy variado y un montón de armas y vehículos que hará las delicias de los seguidores de las "batallitas".

7 **VALORACIÓN: Si te gustan los juegos de guerra, *Conflict Desert Storm* es una buena opción.**

Contra: Shattered Soldier
Konami | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Una revisión del clásico arcade de los 80 que promete acción a raudales y un espectacular planteamiento gráfico. Eso sí, es corto.

7 **VALORACIÓN: Un arcade sin complicaciones pero difícil, ideal para jugar a dobles.**

Devil May Cry
Capcom | 29,99 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una aventura con un desarrollo frenético y cargada de acción por los cuatro costados. Es visualmente impactante, aunque resulta corto.

9 **VALORACIÓN: Atrapará a los amantes de las aventuras de acción con su espectacularidad.**

Devil May Cry 2
Capcom | 64,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una aventura con mucha más acción que la de su antecesor, pero que también resulta corta y menos espectacular gráficamente.

8 **VALORACIÓN: Asegura grandes dosis de diversión a los amantes de la acción, aunque sea corto.**

ESDLA: Las Dos Torres
EA Games | 62,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Acción sin cuartel basada en las dos películas, con una ambientación de lujo y un montón de detalles que te harán vivir una fascinante aventura.

8 **VALORACIÓN: Aunque se trata de matar y matar, el juego engancha desde el principio.**

1. Enter the Matrix
Infogrames | 64,95 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



Una espectacular recreación del universo "Matrix" basada en la acción pura que engancha gracias a su variado y divertido desarrollo.

8 **VALORACIÓN: Se le podía pedir más calidad gráfica, pero su look "Matrix" compensa de sobra.**



Max Payne
Take 2 | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una increíble aventura de serie negra, repleta de acción y disparos y que cuenta además con el vistoso efecto "Bullet-Time" de "Matrix". Espectacular.

8 **VALORACIÓN: Juego sólido y bien hecho, que hará que salga humo de nuestro Dual Shock 2.**

Socom
Sony | 59,99 € | 1-16 jug. | Castellano | +18 años



Acción y estrategia en la que damos órdenes a nuestros soldados gracias a un micrófono incluido con el juego. Además, se puede jugar Online.

8 **VALORACIÓN: Si el tema bélico te atrae, con este original juego lo pasarás en grande.**

Spider-Man
Activision | 29.95 € | 1 jug. | Castellano | +11 años



Basado en la película, este juego de acción ofrece multitud de variadas misiones, que debemos cumplir utilizando las habilidades del héroe.

8 **VALORACIÓN: Todo el encanto de Spider-Man en un variado juego que entusiasmará a todos.**

Star Wars: las Guerras Clon
LucasArts | 62.45 € | 1-2 jug. | Castellano | +13 años



Juego variado y espectacular que continúa el Episodio II y en el que manejaremos las naves y los jedis vistos en las películas.

8 **VALORACIÓN: Acción sin tregua en un juego que encantará a los fans de la saga.**

Star Wars: Bounty Hunter
LucasArts | 62.45 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



Acción impactante y búsquedas peligrosas en un juego que basa su principal atractivo en su carismático protagonista, Jango Fett.

8 **VALORACIÓN: Conviértete en el cazarrecompensas más famoso del universo Star Wars.**

2. Rygar
Tecmo | 54,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Acción de la buena donde nuestro objetivo es derrotar a todo tipo de criaturas mitológicas. Qué lástima que se haga tan corto...

8 **VALORACIÓN: Si el estilo *Devil May Cry* te atrae, con *Rygar* vas a disfrutar de lo lindo.**



State of Emergency
Take 2 | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años

Un beat´em up en el que nuestro objetivo es sembrar el caos, peleando contra docenas de enemigos y achuchando a la población civil.

8 **VALORACIÓN: Si te gustan los juegos de "tortas" casi sin limitaciones, ¿a qué esperas?**

The Mark of Kri
Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una curiosa mezcla de aventura y beat'em up, con un original sistema de combate, un brillante apartado técnico y gran variedad.

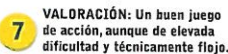
8 **VALORACIÓN: Los amantes de la acción tienen una opción tan original como divertida.**

X-Men 2: La venganza de Lobezno
Activision | 64,95 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



Un juego de acción con un desarrollo aventurero que tiene en Lobezno y sus poderes, su principal aliciente. Gráficamente esperábamos más.

7 **VALORACIÓN: Un buen juego de acción, aunque de elevada dificultad y técnicamente flojo.**



Los mejores Platinum

(N) **1. Final Fantasy X**
■ Juego de rol | 29,95 €



Si dudabas si el rol te podría gustar o no, ahora tienes una oportunidad única de comprobarlo. Por este precio merece la pena tener esta auténtica joya.

(=) **2. GTA III**
■ Aventura de acción | 36,95 €



Por fin llega a Platinum el responsable de que la saga *GTA* sea de las más vendidas de la historia. Una buena oportunidad para descubrir qué tiene de especial.

(↓) **3. Devil May Cry**
■ Aventura de acción | 29.95 €



Una frenética aventura de acción con un sobresaliente apartado técnico y una enorme jugabilidad, que ya es toda una referencia en el género de acción.

(↓) **4. Silent Hill 2 Director's Cut**
■ Survival Horror | 29.95 €

Una apasionante aventura, llena de misterio, sustos y situaciones agobiantes, con un precio irresistible y algún extra con respecto a la primera versión.

(↓) **5. RE Code: Veronica X**
■ Survival Horror | 29.95 €



A este precio, este genial juego de terror no puede faltar en tu "juegoteca". Es una aventura larga y muy absorbente, que seguro que sabe atraparte.

(↓) **6. Gran Turismo 3**
■ Simulador de coches | 29.95 €

La mejor y más realista simulación de conducción de PS2 y que, por este precio, se convierte en una compra imprescindible. ¿Aún no lo tienes?

(↓) **7. Jak & Daxter**
■ Plataformas | 29.95 €



Una fabulosa aventura plataformera con gráficos de infarto, que resulta tan variada como divertida y visualmente impactante. No te la puedes perder.

(N) **8. Spider-Man**
■ Acción | 29,95 €



Uno de los mejores juegos de acción basados en una película que con su nuevo precio se convierte en imprescindible para los fans del género y del héroe, claro.

(↓) **9. SSX Tricky**
■ Deportivo | 29,99 €



El mejor juego de snow del catálogo de PS2 tiene ahora un precio de lo más sugerente. Si te lo quieres pasar de miedo cortando la nieve, tienes que probarlo.

(↓) **10. NFS: Hot Pursuit 2**
■ Velocidad | 29,95 €



Si te gustan los coches caros, las carreras urbanas y las persecuciones policiales, te lo vas a pasar en grande con este sólido arcade de velocidad.

Los mejores juegos PSOne

(=) 1. Tomb Raider 2x1
■ Plataformas | 24.95 €



Ya puedes disfrutar de las dos últimas aventuras de Lara Croft en PSOne, a un precio increíble. Ya sabes, mucha acción, puzzles, plataformas...

(=) 2. Medal of Honor 2x1
■ Shoot'em up subjetivo | 24.95 €



Otro pack con las dos entregas de la serie en PSOne, juntas y a un precio inmejorable. Los mejores shooters con una soberbia ambientación.

(↑) 3. Final Fantasy Origins
■ Juegos de rol | 29.95 €



El último *FF* en ponerse a la venta incluye los dos primeros capítulos de la saga. Justo lo que te falta para completar tu colección de juegos de rol.

(↓) 4. Metal Gear Solid
■ Aventura de acción | 14.96 €



El mejor juego de acción e infiltración de la historia de PSOne y a un precio de locos. Estamos ante un juego genial para fans de las aventuras.

(=) 5.Gran Turismo 2
■ Conducción | 20.98 €



Una auténtica joya de los videojuegos que ofrece conducción real, 1000 coches, 49 circuitos, 60 pruebas... ¿Hace falta que te digamos más?

(N) 6. Grand Theft Auto E.E.
■ Velocidad/Aventura | 29.95 €



Una edición para coleccionistas que contiene *Grand Theft Auto*, su expansión *London* y *GTa2*. Si eres un fan de la saga, tienes que tenerlo.

(=) 7. Tekken 3
■ Lucha | 20.98 €



Es una obra maestra de los juegos de lucha que no debe faltar en ninguna juegoteca que se precie. Es la versión más completa y variada de la saga.

(=) 8. Silent Hill
■ Survival Horror | 23.98 €



El mejor juego de terror de la historia de los videojuegos. Te envuelve en una trama esotérica que te hará pasar miedo de verdad.

(↓) 9. Pro Evolution Soccer 2
■ Deportivo | 29.95 €



Una nueva versión de este juego de fútbol, que tiene el sistema de juego más realista y divertido. No hay nada mejor en PSOne, en especial para jugar en compañía.

(↓) 10. Final Fantasy IX
■ Rol | 29.99 €



Si quieres disfrutar de un juego de rol único con un apabullante apartado gráfico y una historia larga y absorbente, no lo dudes, éste es tu juego.

→ Inteligencia

Juegos que nos obligan a estrujarnos las neuronas, ya sea resolviendo puzzles, lanzándonos a una conquista... Requieren más de inteligencia que de acción o habilidad.

Los recomendados

(=) **1. Los Sims**
■ El primer "Simulador de Vida" de PS2.

(=) **2. Commandos 2**
■ Acción y estrategia hecha por españoles.

(N) **3. Jurassic Park: Op. Genesis**
■ Construye y gestiona tu propio parque jurásico.

Age of Empires II
Konami | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Los distintos modos de juego, los gráficos y poder jugar con personajes históricos hacen de este juego una opción muy interesante.

7 VALORACIÓN: Estrategia en tiempo real con personajes históricos que llama la atención.

Army Men RTS
3DO | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Otro juego de estrategia en tiempo real y que por su precio se convierte en una muy buena opción a tener en cuenta si quieres iniciarte en el género.

7 VALORACIÓN: Estrategia sencilla y directa, indicada para principiantes en el género.

2. Commandos 2: Men of Courage
Pyro | 54,95 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



El mejor juego de estrategia de PS2 nos pone a los mandos de un grupo de comandos con distintas habilidades que hemos de combinar.

9 VALORACIÓN: Una calidad técnica y jugable apabullante que le hacen la mejor elección.



Jurassic Park: Operation Genesis
Universal | 59,95 € | 1 jug. |Castellano | +13 años



Un simulador de "Parque Jurásico": tenemos que crear los dinosaurios, organizar el parque, evitar que las atracciones se coman a las visitas...

7 VALORACIÓN: Si te atrae el concepto de construcción y gestión te lo pasarás en grande.

Kessen II
Konami | 29,95 € | 1 jug. | Inglés | +13 años



Estrategia en el Japón feudal que nos pone a los mandos de distintos ejércitos. Resulta un poco simple y es bastante corto.

6 VALORACIÓN: Para disfrutar a fondo de la estrategia en PS2 hay mejores títulos...

Ring of Red
Konami | 29,95 € | 1 jug. | Inglés | +16 años



Un título de estrategia por turnos, original y bien realizado que no defraudará en ningún momento a los amantes del género.

7 VALORACIÓN: Parte de una idea original y las peleas ofrecen muchas variantes.

Super Bust-A-Move
Acclaim | 19,95 € | 1-2 jug. | Inglés | T.P.



Uno de los mejores y más adictivos puzzles de todos los tiempos, que divierte y entretiene hasta límites insospechados. Eso sí, gráficos sosotes.

7 VALORACIÓN: Si crees que explotar burbujas es cosa de niños, pruébalo y ya verás.

1. Los Sims
EA Games | 64,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Conviértete en el dios de tus Sims y gestiona por completo todos los elementos de sus vidas: qué comen, qué visten, dónde trabajan...

8 VALORACIÓN: El primer "Simulador de Vida" para PS2 que atrapa desde el principio.



Tetris Worlds
THQ | 34,95 € | 1-2 jug. | Castellano | T.P.



Estamos ante el *Tetris*, y con eso se dice todo: adicción sin igual y horas de diversión aseguradas con un amigo o sin él, es lo mismo.

6 VALORACIÓN: Si eres un apasionado de los puzzles, tienes que tener un *Tetris*...

→ Varios

Aquí encontrarás los juegos de los más varipintos temas: composición musical, arcades de pistola, baile... Un rinconcito especial para las más curiosas rarezas de PS2.

Los recomendados

(N) **1. Vampire Night**
■ Acaba con los vampiros a golpe de pistola.

(↓) **2. Frequency**
■ Los mezcladores de música van a alucinar.

(N) **3. Nija Assault**
■ Una trepidante opción para jugar con pistola.

Frequency
Sony | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +13 años



Un gran juego musical que nos permite mezclar música de la forma más divertida, al tiempo que reta nuestra habilidad para llevar el ritmo.

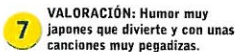
7 VALORACIÓN: Intenso y adictivo en todos sus modos de juego, incluido el Multijugador.

Gitaroo Man
Koei | 64,95 € | 1-4 jug. | Inglés | T.P. años



Un título divertidísimo con un original sistema de juego que nos obliga a emular los punteos de los guitarra eléctrica en nuestro pad.

7 VALORACIÓN: Humor muy japones que divierte y con unas canciones muy pegadizas.



Ninja Assault
Namco | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +18 años



Una juego de pistola que sabe enganchar gracias a su frenético ritmo de juego. Ofrece varias rutas, lo que alarga su vida útil.

8 VALORACIÓN: Cambiarás tu espada por una pistola en cuanto pruebes *Ninja Assault*.

Vampire Night
Namco/Sega | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años

Un arcade de pistola bien realizado, muy divertido y con un montón de modos de juego. Acabado gráfico y apartado sonoro estupendos.

8 VALORACIÓN: Engancha con sus muchos modos de juego y puedes jugar a dobles.

Virtua Cop Elite Edition
Sega | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +13 años



Dos arcades de pistola clásicos por el precio de uno, muy divertidos y con los que disfrutarás a tope jugando a dobles. Técnicamente se le notan los años.

6 VALORACIÓN: Ideal para los veteranos. Los más "modernos" lo encontrarán de gráficos simples.

¡Ahórrate 5 euros!
en cada uno de estos juegos

Descuento

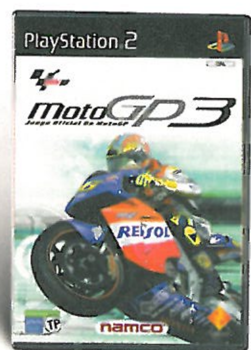




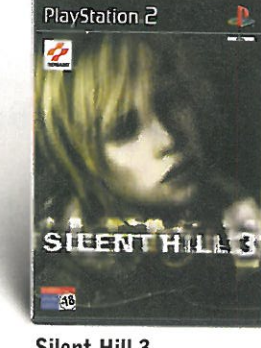




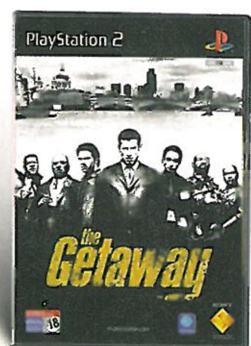
International Superstar Soccer 3



Moto GP3



Silent Hill 3



The Getaway



Socom US Navy Seals + Heat Set



¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

- **EN LA TIENDA:** Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de noventa tiendas CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- **POR CORREO:** Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: CentroMAIL. Camino de Hormigueras, 124. Portal 5. 28031 Madrid. El envío te llegará contra reembolso.

CUPÓN DE PEDIDO



- Oferta no acumulable a otras promociones de CentroMAIL. ■ Oferta válida el hasta 15 de junio de 2003.

Nombre .... Apellidos ....
Calle/Plaza .... Número .... Piso .... Ciudad ....
Provincia .... C.Postal .... Teléfono .... NIF ....
Fecha nacimiento .... Email ....

PRODUCTO Señala el juego que quieras para realizar el pedido	PVP* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR PLAYMANÍA	Código de barras
❍ Int. Sup. Soccer 3	59,95 €	54,95 €	
❍ Moto GP3	59,95 €	54,95 €	
❍ Silent Hill 3	59,95 €	54,95 €	
❍ The Getaway	57,95 €	52,95 €	
❍ Socom US Navy Seals	79,95 €	74,95 €	



Forma de pago ❒ Contra reembolso Urgente
(España peninsular 4 €, Baleares 5 €, Portugal 8 €)

Trucos A-Z

Aquí tenéis, ordenados por orden alfabético, los mejores trucos para una larga lista de juegos. Buscad bien, que seguro que encontráis el truco que estáis buscando.

[B]

BATTLE ENGINE AQUILA

Para activar los trucos, introduce estos códigos como tu nombre.
• **Todos los bonus:** 105770Y2.
• **Invencible:** B4K42.
• **Seleccionar nivel:** !EVAH!
• **Usar múltiples códigos:**
Si quieres activar varios trucos a la vez en una misma partida, introduce los códigos de los distintos trucos juntos, como si fuesen un solo nombre y sin dejar espacio.

[C]

COLIN MCRAE RALLY 3

• **Los códigos:**
Cada partida que salves muestra un Código Bonus específico con el que, conectándote a la web de Codemasters, obtendrás el código que abre los trucos. Esto hace que sea imposible ofrecer trucos que valgan siempre. Eso sí, podemos darte trucos que tienen validez para ciertos códigos. Si estos códigos no coinciden con los de tu partida, prueba a cambiarlos. Para ello carga la partida y grábala de nuevo para obtener otro código. Repite el proceso hasta que obtengas el código deseado. Suele funcionar en unos 8 ocho intentos. más o menos. Si alguno de los códigos entre paréntesis coincide con el tuyo, introduce estas palabras:
• **Jet:**
GOBUUR (código bonus 0976).
LOWWOH (código bonus 1154).
YJBATU (código bonus 1432).
RUGSSH (código bonus 1866).
• **Buggy:**
NQFIPE (código bonus 0976).
PHOUOT (código bonus 1154).
VURCNU (código bonus 1432).
• **Hovercraft:**
IURUOT (código bonus 0976).
MHXIPE (código bonus 1154).
NXDLLB (código bonus 1432).
BKQBAU (código bonus 1866).
• **Tanque de combate:**
LHZWOH (código bonus 0976).
ZIIUUR (código bonus 1154).
ZSSDBU (código bonus 1432).
LWXEIF (código bonus 1866).
• **Coches R/C:**
WWBDBU (código bonus 0976).
AQVATU (código bonus 1154).
GBPWOH (código bonus 1432).
PFKCXQ (código bonus 1866).
• **Ford Super Focus:**
OQJZZY (código bonus 0976).
UYNFVA (código bonus 1154).
LPGXUE (código bonus 1432).
WSNBSB (código bonus 1866).
• **Todos los coches:**
MKCLLB (código bonus 0976).
WWACNU (código bonus 1154).
FMGUOT (código bonus 1432).
OQJHOK (código bonus 1866).
• **Todas las pistas:**
ODIATU (código bonus 0976).
XWUDBU (código bonus 1154).
RVNUUR (código bonus 1432).
ODIFCS (código bonus 1866).
• **Todas las partes:**
FHPCNU (código bonus 0976).
UZVLLB (código bonus 1154).
HZUWOH (código bonus 1384)
KEZIPE (código bonus 1432).
FHPIWQ (código bonus 1866).
• **Desbloquear todos los niveles de dificultad:**
WSNXZU (código bonus 0976).
AUNAMA (código bonus 1154).
UXNKFB (código bonus 1432).

COMMANDOS 2

• **Passwords de misión:**
Son 10 misiones, y te indicamos los passwords de cada una en los tres niveles de dificultad, Normal, Difícil y Muy Difícil. Introduce cualquiera de ellas como si fuera tu nombre de jugador. Otra opción es introducir el código PAQUIRRIN como si fuera tu nombre, con lo que desbloquearás todas las misiones.
1. XHGDR / PLKUM / PVTSL.
2. WKUC4 / JE5SH / SKDJF.
3. YSM51 / DFY3B / 3DYNG.
4. B7D8F / K9D3H / 9BG3S.
5. 3GHSL / NMWQ9 / KJWJK.
6. AZLM1 / 16G3L / E2J7H.
7. JAHSG / WL3CZ / ZK78Y.
8. UN63A / LPQ6T / TRIB4.
9. VAZ2P / SRCM8 / TRD78.
10. 9TT5W / PAEN8 / 1LPQD.

[G]

GRAND PRIX CHALLENGE

• **Desbloquear el cuarto nivel de inteligencia artificial:**
Este nuevo modo de dificultad se llama "Ace IA" y se desbloquea ganando el modo Campeonato.

[J]

JAMES BOND 007:NIGHTFIRE

Para introducir estos códigos, ve a Codenames y luego a Secrets Unlock.
• **Láser más rápido:** PHOTON.
• **Todos los niveles:** PASSPORT.
• **Cargador mayor para el rifle de francotirador:** MAGAZINE.
• **Todos los gadgets:** Q LAB.
• **Pistola de oro:** TARGET.
• **Personajes para Multijugador:**
Oddjob: BOWLER.
Xenia: JANUS.
Christmas Jones: NUCLEAR.
Baron Samedi: VOODOO.
Bond Tux: BLACKTIE.
Goldfinger: MIDAS.
Jaws: DENTAL.
Scaramanga: ASSASSIN.
• **Modo "Destrucción" en Multijugador:** TNT.
• **Modo "Asesinato" en Multijugador:** SCOPE.
• **Traje de pato en Multijugador:** Number 1.
• **Escenario explosivo en modo Multijugador:** BOOM.
• **Goldeneye Strike en Multijugador:** ORBIT.



JURASSIC PARK: OPERATION GENESIS

Todos estos trucos se introducen durante el juego normal, sin pausar ni nada, pulsando las distintas combinaciones. Si los introduces bien, aparecerá siempre un mensaje en pantalla confirmándolos.

• **Coches accidentados:**
Pulsa y mantén **R1 + R2 + L1 + L2** y repetidamente pulsa ↑, ↓, ↑, ↓. Uno de tus coches de safari volará por los aires.
• **Más dinero:**
Pulsa ↑, **L1**, ↓, **L1**. Tu dinero aumentará en 10.000 dólares. Puedes repetirlo todas las veces que quieras.
• **Día de compras:**
Pulsa a la vez **R1** y **L1** mientras pulsas ↓.
• **Ola de calor gigante:**
Pulsa **R1** y ↓ dos veces para que siempre haga calor.
• **Sin tornados:**
Pulsa y mantén **L1** y **R1**, pulsa ←, →, suelta **L1** y **R1** y pulsa a la vez **R1** y **L1** de nuevo.
• **Matar a todos los visitantes del parque:**
Pulsa y mantén **R1** y pulsa:
→, ←, →, ←, →.
• **Acabar con todos los dinosaurios:**
Pulsa **R1 + L1 +** ← a la vez, después, **R1 + L1 +** ↓ a la vez también.
• **Inmunidad garantizada:**
Pulsa y mantén **R1, R2, L1, L2**, y pulsa rápidamente ↑.
• **Dinosaurios zombis:**
Pulsa **R1, R1, R1, L1**, →.
• **Abierto al público:**
←, ↓, →, ↑, **L1 + R1, L1 + R1**.
• **Crear un tornado en tu isla:**
←, ↑, →, ↓, **L1 + R1**
• **Disparar desde el coche de safari:**
R1 + L1, ←, ↓, →, →.
• **Todos los dinosaurios carnívoros "enfadados":**
L1, L1, L1, ←, ←, ←.

[N]

NBA 2K3

• **Menú de trucos:**
Entra en el menú de Opciones y selecciona "Gameplay". Pulsa y mantén ← en el pad direccional + → en el stick analógico Izquierdo y pulsa Start. Ahora, la selección "Codes" estará desbloqueada en el menú de Opciones del juego.
• **Desbloquear equipos Bonus:**
Introduce "MEGASTARS" en el teclado de la sección de códigos para desbloquear a los equipos Sega Sports, Visual Concepts y Team 2K2 en los modos Exhibition y Street.
• **Gráficos con dos tonos:**
Introduce la palabra "DUOTONE" en el teclado de la sección de códigos para ver a tu jugador a todo color y al resto en blanco y negro.
• **Basura en las calles:**
Introduce "SPRINGER" en el teclado de la sección de códigos. No funcionará en el gimnasio.

[R]

RATCHET & CLANK

Podrás realizar todos estos trucos después de haber vencido a Drek, el enemigo final. Ve a la opción "Ventajas" y realiza estos movimientos para activar cada truco:
• **Modo Cabezón (Clank):**
Voltereta atrás, Hipermandoble, Golpe Cometa, Doble Salto, Hipermandoble, Voltereta lateral a la izquierda, Voltereta lateral a la derecha, Segundo giro completo.
• **Modo Cabezón (Enemigos):**
Salto propulsado, Voltereta atrás (3 veces), Salto propulsado, Voltereta atrás (3 veces), Salto propulsado, Voltereta atrás,(3 veces), Segundo giro completo.
• **Modo Cabezón (para personajes no jugadores):**
Voltereta lateral a la izquierda, Voltereta lateral a la derecha, Voltereta atrás (2 veces), Golpe Cometa, Doble Salto, Ataque Cometa, Hipermandoble.
• **Modo Cabezón (Ratchet):**
Voltereta atrás (3 veces), Segundo giro completo, Salto propulsado, Segundo planeo completo.
• **Salud al máximo que da invulnerabilidad:**
Golpe Cometa (4 veces), Voltereta atrás, Segundo giro completo, Voltereta atrás, Segundo giro completo, Golpe Cometa (4 veces).
• **Niveles invertidos:**
Salto lateral a la izquierda (4 veces seguidas), Combo de tres golpes con la llave inglesa, Hipermandoble, Doble salto lateral a la derecha, Salto lateral a la derecha(3 veces), Doble salto y por último realiza un Segundo giro completo.

RAYMAN 3

• **Energía Extra:**
Tu energía se incrementará por cada seis jaulas que cojas. Hay 60, así que puedes aumentarla hasta 10.

REIGN OF FIRE

Estos trucos se activan pulsando las siguientes secuencias en el juego.
• **Invulnerable:**
✖, ▲, ←, →, ●, ↑, ↓, ↓, →, ●, ●.
• **Pasar el nivel:** ■, ▲, ←, ↓, ■, ●.
• **Quemar todo:** ■, ▲, ←, ↓, ■, ●.
• **Daño Extra:**
✖, ▲, ←, ↑, ←, ▲, ●, ←.
• **Desbloquear niveles:**
En el menú principal, pulsa:
↑, ←, ●, ●, ←, ←, ■, ↓, ↑, ●.

[S]

SPACE CHANNEL 5 PART 2

• **La CPU controla a Ulala:**
Pulsa Start para pausar el juego, pulsa y mantén **L1 + R1** y pulsa estos botones: ●, ▲, ■. Un sonido confirmará el código. Pulsa Start.

SPIDER-MAN

Estos trucos se activan "Specials", introduciendo las siguientes palabras como códigos. Si lo has hecho bien oirás al Duende reír. Para desactivarlos, vuelve a introducirlos.
• **Activar trucos:** ARACHNID
Todos los niveles normales, las secuencias FMV y la galería de imágenes se habrán desbloqueado.
• **Seleccionar nivel:** IMIARMAS
• **Pasar de nivel:** ROMITAS
Mientras estás jugando, pausa y después selecciona la opción "Next Level" que habrá aparecido en el menú para saltar al siguiente nivel.
• **Niveles bonus de entrenamiento:** HEADEXPLODY.
• **Telaraña infinita:**
ORGANICWEBBING
• **Movimientos especiales:**
KOALA
• **Mary Jane:** GIRLNEXTDOOR
• **Shocker:** HERMANSCHULTZ
• **Científico:** SERUM
• **Oficial de policía:** REALHERO
• **Jugar con el Capitán Stacey:**
CAPTAINSTACEY.
• **Jugar como matón 1:**
KNUCKLES
• **Jugar como matón 2:**
STICKYRICE.• **Jugar como matón 3:** THUGSRUS
• **Ataques tipo Matrix:**
DODGETHIS
• **Jugar con un tío raro:**
FREAKOUT
• **Spiderman pequeño:**
SPIDERBYTE
• **Cabeza y pies grandes para Spider-man:** GOESTOYOURHEAD.
• **Enemigos cabezones:**
JOELSPEANUTS
• **Vista en primera persona:**
UNDERTHEMASK
• **Líquido extraño:** CHILLOUT

LA VENGANZA DE LOBEZNO

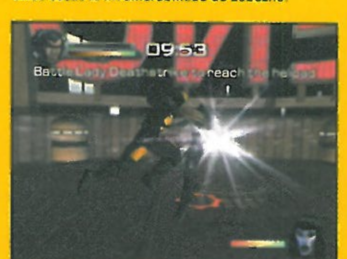
Pulsa la siguientes secuencias en el menú principal, según el truco que quieras activar.

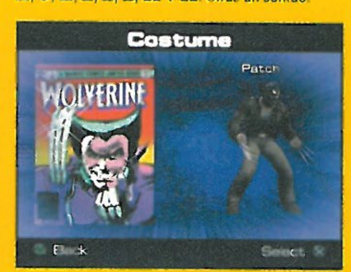
• **Desbloquear el menú Debug con extras jugosos durante el juego:**
▲, ▲, ●, ●, ■, ■, ●, ●, **L1+ R1 + L2 + R2**. Durante el juego, pausa la partida y podrás acceder al menú "Cheats", en el que podrás activar, entre otras cosas la invulnerabilidad de Lobezno.

• **Desbloquear todos los ficheros de Cerebro:**
▲, ●, ▲, ■, ■, ■, **R1 + R2**.
Oirás un sonido de confirmación.

• **Seleccionar nivel:**
▲, ●, ▲, ■, ▲, ●, **L1 + R1**.
Oirás un sonido de confirmación

• **Desbloquear todos los trajes:**
▲, ●, ▲, ■, ■, ■, **L1 + L2**. Oirás un sonido.





SSX TRICKY

Estos trucos se introducen en la pantalla del menú principal. Pulsa y mantén **L1 + R1** mientras pulsas la combinación correspondiente al truco.

• **Jugar con Mix Master Mike:**
✖, ✖, →, ✖, ✖, ↓, ✖, ✖, ←, ✖, ✖, ↑.
Selecciona un personaje y serán sustituidos por Mix Master Mike.

• **Truco Maestro:**
✖, ▲, →, ●, ■, ↓, ▲, ■, ←, ●, ✖, ↑.

• **Estadística al máximo:**
▲, ▲, →, ▲, ▲, ↓, ✖, ✖, ←, ✖, ✖, ↑.

• **Tabla Mallora:**
✖, ✖, →, ●, ●, ↓, ▲, ▲, ←, ■, ■, ↑.
Elige después a Elisa.

• **Tablas pegajosas:**
■, ■, →, ▲, ▲, ↓, ●, ●, ←, ✖, ✖, ↑.

• **Desbloquear el circuito Pipe Dreams:**
Hazte con una medalla en todos los niveles Showoff anteriores.

• **Desbloquear nivel Untracked:**
Hazte con una medalla en todos los niveles Race anteriores.

• **Desbloquear corredores:**
Completa los siguientes retos para desbloquear la corredor correspondiente:
Brodi: Gana una medalla de oro en el Circuito Mundial.
Zoe: Gana dos medallas de oro en el Circuito Mundial.
JP: Gana tres medallas de oro en el Circuito Mundial.
Kaori: Gana cuatro medallas de oro en el Circuito Mundial.
Psymon: Gana cinco medallas de oro en el Circuito Mundial.
Seeah: Gana seis medallas de oro en el Circuito Mundial.
Luther: Gana siete medallas en el Circuito Mundial.



TENCHU 3

• **Recuperar salud:**
Pausa el juego e introduce la siguiente combinación:
↑, ↓, →, ←, ■, ■, ■.
Tu salud subirá hasta 100, que es el límite. Puedes repetirlo todas las veces que quieras durante el juego. Funciona en Multijugador.

• **Desbloquear todos los ítems:**
En la pantalla de selección de ítems, pulsa y mantén **R1 + L1** e introduce esta combinación:
↑, ■, ■, ←, ■, ■, ↓, ■, ■, →, ■, ■.

• **Incrementar la cantidad de cada objeto por 10:**
En la pantalla de selección de ítems, pulsa y mantén **R2 + L2** y pulsa:
■, ■, ■, ↑, ←, ↓, →.

• **Desbloquear personajes:**
Para desbloquear en el modo Multijugador a personajes como Tesshu, en la pantalla del título pulsa:
L1, **R2**, **L2**, **R1**, →, ←, **L3**, **R3**.

• **Desbloquear misiones:**
En la pantalla de selección de misión, pulsa **L1**, **R1**, **R2**, **L2**, →, ■.

• **Desbloquear al auténtico Rikimaru en el juego:**
En la pantalla del título, pulsa y mantén **R1 + L1**, pulsa:
←, ←, →, →, ↑, ↑, ↑, ↑.

• **Desbloquear nivel Bonus:**
En la pantalla del título, pulsa:
L1, ↑, **R1**, ↓, **L2**, →, **R2**, ←.

• **Desbloquear la cara "B" de la banda sonora:**
En la pantalla del título, pulsa y mantén **R2 + L1** y pulsa:
↓, ■, ↑, ■, →, ■, ←, ■.

LOS SIMS



• **Sacar el teclado para poder introducir los trucos del juego:**
Para desbloquear el teclado donde tienes que teclear los trucos que quieras activar, pulsa **L1+R1+ R2+L2** en el menú principal. Cada vez que quieras teclear un código, tendrás que volver a sacar el teclado. Estos son los trucos del juego:

• **Desbloquear el juego Party Motel:**
Party M (con espacio entre ambas palabras).

• **Todos los objetos liberados:** Freeall.

• **Desbloquear todos los juegos para dos jugadores, objetos y "skins":** Midas.

• **Desbloquear el modo de juego Jugar con los Sims sin tener que superar el modo Líbrate un Porvenir:**
Teclea Sims.



Si estáis atascados en algún juego podéis pedirnos trucos o consejos escribiendo una carta a la dirección de la revista indicando en el sobre **"S.O.S. Trucos": Hobby Press. Play2Manía. C/Los Vascos nº 17, 2ª Planta. 28040 Madrid.** También podéis enviar vuestras consultas a través del correo electrónico, enviando vuestros mensajes a: **playmania.trucos@hobbypress.es.**

☐ Combatiendo en Las Dos Torres

Hola, amigos de Play2Manía. Me he quedado atascado en la fase "El Abismo de Helm: La Brecha en el Muro", del juego *Las Dos Torres*. ¡No consigo acabar con tanto orco!

✉ Carlos Escolano (e-mail)

En este nivel debes proteger las puertas del refugio. Utiliza tu arco con la primera tanta de Uruk-Hai cargados con explosivos. Después llegará una acometida de orcos. Para acabar con los que llevan escudo, usa el ataque ascendente, y reserva los mandobles normales para los demás. Cuando veas que llegan más Uruk-Hai con explosivos, utiliza el ataque del ▲. En la siguiente tanda, acaba primero con los arqueros y después con el orco de Fangorn. Tras la escena de vídeo de la catapulta, llegarán más Uruk-Hai con explosivos acompañados de un Troll. Usa el arco con los Uruk-Hai y después date prisa con el Troll, porque llegarán más Uruk-Hai a los que debes eliminar con flechas. Tras la siguiente escena de vídeo, y cuando acabes con un orco, llegará una nueva horda de enemigos con escudos, con los que el ataque del ▲te será muy útil. Ya te queda poco: elimina a los arqueros que están al lado de la catapulta y al guardia del lado izquierdo. Tu siguiente objetivo debe ser la barrera de madera, que debes hacer pedazos con tus combos más poderosos. Líbrate de los guardias cercanos y de los de la catapulta para destruirla.

☐ Corriendo sin descanso contra el Conductor en GTA Vice City

¡Hola playmaníacos! Tengo un problemilla con *GTA Vice City*: en la misión "El Conductor" es muy difícil, casi imposible, ganar la carrera. ¿Me daríais un consejo, por favor? Muchas gracias.

✉ Cristian Fernando Rodríguez Rodríguez (e-mail)

Efectivamente, la carrera contra el Conductor es uno de los momentos más difíciles del juego. Para ganarle por lo legal, el único "truco" es conducir al límite e intentar que se la pegue a base de embestidas. Pero para facilitarte un poco las cosas, puedes utilizar un truco para invocar un coche más rápido que el que llevas. Por ejemplo, para que aparezca un Hotring Racer, pulsa **R1**, ●, **R2**, →, **L1**, **L2**, ✖, ✖, ■, **R1**.

☐ Buscado a Úrsula en Kingdom Hearts

Hola Playmaníacos. Os sigo desde el número 4 (si que hace de eso ya). Me llamo Ángel y tengo un problema con el juego *Kingdom Hearts*. En Atlántica llegué hasta la Gruta de Úrsula y la liquidé, pero después se largó y no sé a dónde ha ido. La tengo que encontrar para que pueda ir al País de Nunca Jamás. Muchas gracias.

✉ Ángel Liras Medina (e-mail)

Tras vencer a Úrsula por primera vez, retrocede hasta el Barco Hundido y sal hacia el laberinto. Nada más cruzar de zona, nada a contracorriente utilizando la habilidad Estilo Sirena hasta llegar al túnel que hay enfrente. Allí se encuentra Úrsula, y de nuevo tendrás que pelear con ella...

☐ Max Payne atrapado en un infierno

Hola amigos de Play2Manía. Os escribo para que me ayudéis con el *Max Payne*. Hay una fase en la que el bar de uno de los malos empieza a arder. ¿Por dónde tengo que huir? Siempre arde todo y no sé salir... Gracias.

✉ Manuel García (e-mail)

Para huir de este infierno tienes que correr hacia la cocina. Avanza por una serie de habitaciones, manteniéndote siempre en el centro del camino. Al final llegarás a unas escaleras que te llevan a la cocina, desde la cual puedes pasar al alcantarillado.

☐ La Piedra Filosofal en Devil May Cry

Hola, gente de Play2Manía. Me llamo Antonio y soy un fanático de vuestra revista. Os sigo desde el número 8 y me parece genial la labor que hacéis. Hace poco que me he comprado *Devil My Cry*, y ahora no encuentro una llave que me piden para entrar en el Inframundo llamada "La Piedra Filosofal". A ver si vosotros me podéis decir como puedo encontrarla. Gracias.

✉ Antonio Navarro (Granada)

Pues la Piedra Filosofal está en el patio donde luchaste con Nelo Angelo por primera vez. El camino para llegar a él es el siguiente: desde la habitación de los dos cuadros que hay en el tercer piso, ve hasta el puente del Camino de Pruebas, que está en la entrada de esa zona y métete en la pintura de la derecha. Aparecerás en el dormitorio donde viste a Nelo Angelo por primera vez. Usando Elixir, podrás atravesar el espejo, y ya sólo te queda salir por las puertas hasta el patio donde está la ansiada Piedra.

☐ Los trucos del Rey Escorpión

Hola amigos de Play2Manía. Os felicito por vuestra revista. Sólo quería haceros alguna pregunta: ¿hay algún truco para el juego *The Scorpion King, Rise of the Akkadian*? GRACIAS.

Álvaro Párraga (e-mail)

Pues sí, hay trucos. Apunta estos dos: para conseguir la máxima vida y todas las armas, pausa y pulsa: ↑, ↓, ←, →, ←, →, ■, ●. Y para desbloquear todos los bonus, pausa y pulsa: ↑, ↓, ←, →, ←, →, ■, R2.

☐ El monstruo del avión de Resident Evil: Code Veronica X

Hola amigos. No sé qué hacer en *Resident Evil: Code Veronica X*. El monstruo del avión siempre me mata. ¿Qué tengo que hacer?

Ángel Ruiz Aranda (e-mail)

Hay una manera sencilla de acabar con el Tyrant de la parte trasera del avión. Sitúate en la puerta y fríele a fechas explosivas. Tienes que darle unas treinta veces. Entonces, usa la catapulta, y le verás despedirse de ti...

☐ Contra Efrey en el Final Fantasy X

Hola Play2Manía. Estoy en el barco volador de *Final Fantasy X*, en el momento de la lucha contra Efrey. El bicho es una máquina. ¿Sabéis un método efectivo para vencerlo? Gracias. Un saludo a todos.

José Peperoni Pizza

Empieza con la habilidad Freno de Tidus. En sucesivos turnos, utiliza Prisa sobre Tidus y Rikku, ya que esto te permitirá usar más a menudo el Comando Extra para hablar con Cid durante el combate. Entre tanto, lo remedios Albhed de Rikku te servirán contra el envenenamiento. También es importante que mires constantemente la barra que indica los turnos, y siempre que el de Tidus o el de Rikku sea anterior al de Cid, utiliza el comando Extra para que Cid hable con el piloto y se aleje del dragón. Si te mantienes alejado, la próxima vez que hables con Cid usando el Comando Extra la nave disparará un demoledor ataque de misiles. Tienes que mantener al dragón alejado el mayor tiempo posible para poder usar los misiles durante tres turnos. Después, haz que Cid se acerque más hacia el dragón y empieza la lucha cuerpo a cuerpo. Cuando veas que el dragón coge aire, es que va a lanzar su ataque más peligroso, el Aliento Tóxico. En cuanto lo haga, mete a Rikku en el equipo y usa el remedio Albhed para todos. También es conveniente que que uses los especiales Rompebrazo y Rompemagia de Auron para debilitarle.

☐ La limusina misteriosa de GTA Vice City

¡Hola gente de Play2Manía! Tengo un problema en el juego *GTA Vice City*. En el concesionario de coches me piden el modelo Strech, pero no se qué tipo de vehículo es (coche, furgoneta...) ni dónde encontrarlo. ¿Me podéis ayudar? Gracias.

Marcos Fernández (e-mail)

Sois muchos los que planteáis esta duda, que tiene una respuesta más sencilla de lo que parece. El Stretch es una limusina que puedes encontrar en la misma mansión de Díaz una vez pasas a ser propietario de la misma. Concretamente, está en el exterior de la mansión, al oeste de la escalinata. El problema es que el coche no aparece siempre que vas, sino sólo de vez en cuando, así que date garbeos por la zona con cierta frecuencia, y lo acabarás encontrando.

☐ El mejor arma de Kingdom Hearts

¡Hola chavales de Play2Manía! Tengo un serio problema: no sé cómo conseguir el Arma Artema en *Kingdom Hearts*, que al parecer es el arma más potente del juego. ¿Qué objetos tengo que llevar al orfebre o dónde se consigue?

Shinosuke Nohara (e-mail)

Para fabricar el Arma Armeta tienes que llevar a la Orfebrería los siguientes objetos: 5 Piedras Clara, 5 Piedras Fuerte, 5 Piedras Rayo, 3 Gotas Pletóricas y 3 Viento Recio.

☐ Perdido en Harry Potter y la Cámara Secreta

¡¡Hola playmaníacos!! Estoy jugando a *Harry Potter y la Cámara Secreta* en PS2, y estoy atascado. Os cuento: Hermione me pide el libro de la Historia de Hogwarts. Tras cogerlo y pasar por una puerta, me enfrento a una estantería que me tira libros. La derribo con muchos Flipendos, pero luego no sé avanzar. ¡Ayudadme!

Fernando Rodrigo (e-mail)

Tras derribar a la estantería, veremos tras ella un bloque que se pude desplazar por una hendidura del suelo. Tira de él y sitúalo junto a la primera estantería. Desde el bloque puedes alcanzar la parte superior de la estantería. Ahora salta de una estantería a otra (evitando fantasmas), hasta llegar a una plataforma en la que encontrarás el hechizo Skurge. Con él puedes hacer desaparecer el ectoplasma que cubre puertas, cofres... Vuelve a la sala y usa el hechizo para continuar.

PRIMAL

Todos estos trucos se introducen en el menú de trucos del juego.
- **Invulnerable:** MONSTROUS o DEMONISE.
- **Escenas de Solum:** SNOWFLIGHT.
- **Escenas de Aquis:** CHARYBDIS.
- **Escenas de Aetha:** FLINTLOCK.
- **Escenas de Volca:** SUNSTONE.
- **Las cartas de Tarot de la galería:** ARCANUM.
- **Los enemigos mueren con un ataque sencillo:** MORTIFIC.
- **Video "Actors Featurette":** SEABREEZE.
- **Vídeos Bonus B:** AURORA.
- **Vídeos Bonus C:** PSYCHOSIS.
- **Vídeos Bonus D:** MIRRORY.
- **Vídeos Bonus E:** ASCENDANT.





THE GETAWAY

Para activar estos trucos, pulsa estas secuencias durante los títulos del principio:
- **Tener el doble de salud:** ↑, ↑, ←, ←, →, →, ●, ●, ↓.
- **Saltarse las FMV:** ↑, ↓, ←, →, ■, ▲, ●. Oirás gritar a una mujer. Para saltarte las secuencias, pulsa **R3**.
- **Ser en otra persona:** Completa el juego para acceder al modo Turista. Después, ve hasta el cochecito de golf del parque, pulsa: ↑, ↓, ▲, ↓, ▲, ←, →, ● y conseguirás convertirte en un nuevo personaje llamado Kelvin Deamer.

THE MARK OF KRI

Estos trucos se introducen pulsando las siguientes secuencias de botones en la pantalla de "Press Start"
- **El invencible Rau:** ■,●,✖,■,●,■,✖,●,✖,■,●,✖. Oirás la voz de Rau diciendo "Faahu". Ve a la sección "Trucos" y visita a la Sabia. La última carta que te enseña es la que indica "Invencible Rau". Selecciónala y pulsa ✖ para activar el truco. **Nota:** Lo más sencillo para acceder a la tienda de la Sabia es empezar una partida normal y grabar. Sal después de la partida y vuélvela a cargar. Te darán dos opciones: cargar o visitar la tienda. Elige la segunda y activa todos los trucos.
- **Salud llena al completo:** ✖, ✖, ✖, ✖, ■, ■, ■, ■.
- **Flechas infinitas:** ✖,●,■,■,✖,■,●,●,✖,■,■,✖.
- **Oponentes más fuertes:** ✖,●,■,■,✖,■,●,●,✖,●,●,✖.
- **Oponentes más débiles:** ✖, ●, ●, ■, ✖, ■, ■, ●.
- **Desactivar la I.A.:** ✖,●,●,●,✖,■,■,■,✖,●,■,✖.

[W]

WAR OF THE MONSTERS

- **Mecha-Sweet Tooth:** Usa una Tarjeta de Memoria con una partida salvada del juego *Twisted Metal: Black* con el nivel Sweet Tooth completado. Un mensaje te avisará que el Mecha-Sweet Tooth aparecerá cuando el juego cargue. Después, selecciona a Agamo y elige el traje número 4. Es lento, pero tiene gracia.
- **Minijuego Dodgeball:** Gasta 105,000 vales de batalla.
- **Minijuego Big Shot:** Gasta 65,000 Battle Tokens.
- **Minijuego Crush-O-Rama:** Gasta 85,000 vales de batalla.
- **Jugar con Raptros:** Gasta 200,000 vales de batalla.
- **Jugar con Zorgulon:** Gasta 200,000 vales de batalla.
- **Nivel Volcano:** Gasta 45,000 vales.
- **Nivel Mini Baytown:** Gasta 65,000 vales de batalla.
- **Nivel Capitol:** Gasta 85,000 vales.
- **Nivel UFO:** Gasta 105,000 vales.
- **Conseguir Vales de Batalla:** Guarda la partida tras superar el nivel Terror in Space. Pelea contra Cerebulon y si le derrotas sin continuar obtendrás 30,000 Vales. Salva la partida después de derrotarle y sólo se guardarán la configuración y el contador de Vales. Carga de nuevo tu lucha contra Cerebulon. Vuelve a derrotarle de la misma forma y conseguirás más Vales de Batalla. Repite el proceso hasta que te canses.

RYGAR: THE LEGENDARY ADVENTURE

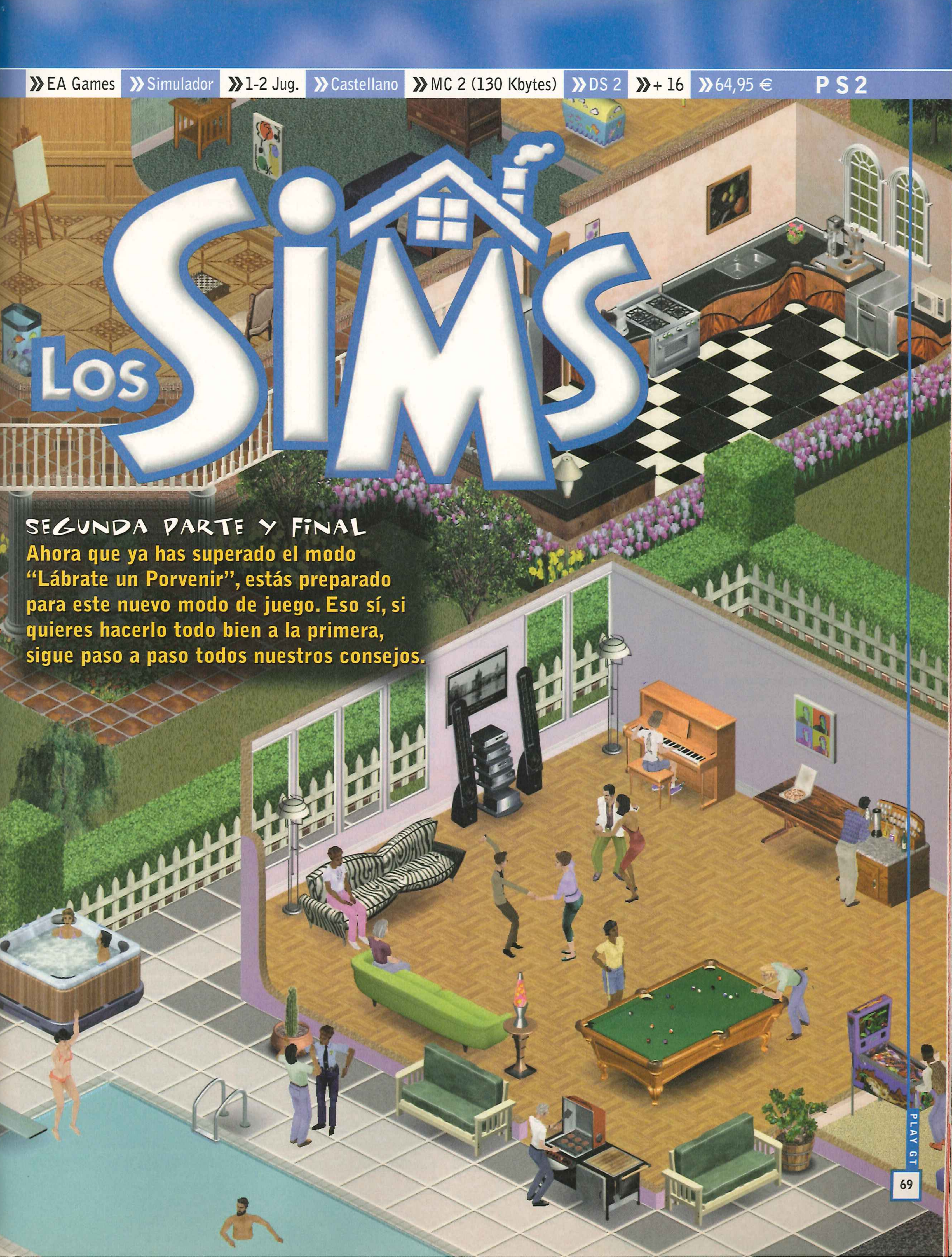
- **Modo Fácil:** Muere tres veces con la dificultad del juego en Normal.
- **Modo Difícil:** Completa el juego (incluido el nivel Necropolis Cave) con la dificultad Normal.
- **Modo Legendario:** Supera el juego (incluido el nivel Necromandio Cave) en Difícil para desbloquear otro nivel de dificultad.
- **Desbloquear Guitarmor:** Completa el juego (incluido el nivel Necropolis Cave) con la dificultad Normal.
- **Liberar Hamburgarmor:** Completa el juego (incluido el nivel 30 de Necromandio Cave) en Modo Difícil.
- **Desbloquear Pizzarmor:** Completa el juego (incluido el nivel Necropolis Cave) con la dificultad puesta en el modo Fácil o superior.
- **Abrir Rollerarmor:** Completa el juego (incluido el nivel Necromandio Cave) en Modo Difícil.
- **Modo One World:** Completa el juego (incluido el nivel Necropolis Cave) en cualquier dificultad para desbloquear este modo.
- **Bonus de repetición:** Completa el juego y graba la partida. Empieza una partida nueva en cualquier dificultad y empezarás con las mismas estadísticas de ataque y defensa, así como todas las Mystic Stones, que tenías al acabar.
- **Resetear el juego mientras juegas:** Pulsa **Start + Select** mientras juegas y resetearás la partida.







»EA Games »Simulador »1-2 Jug. »Castellano »MC 2 (130 Kbytes) »DS 2 »+ 16 »64,95 € PS2



Los Sims

SEGUNDA PARTE Y FINAL

Ahora que ya has superado el modo "Lábrate un Porvenir", estás preparado para este nuevo modo de juego. Eso sí, si quieres hacerlo todo bien a la primera, sigue paso a paso todos nuestros consejos.

MODO LOS SIMS

NOTA: Todo lo que expondremos a continuación te servirá sin duda para el modo "Lábrate un Porvenir" que el juego te ofrece, de modo que tómatelo como una lista de consejos gigante. Si haces caso de todos nuestros consejos, nadie podrá decir que tienes una porquería de familia Sim.

01_UNA FAMILIA SIM

En este apartado tenemos un amplio abanico de posibilidades. **Podemos crear a un solo personaje, a toda una familia o interactuar con varias familias a la vez** (teniendo varias partidas) y hacer que se junten durante el juego. Podemos crear pisos de solteros, pisos de solteras...

Lo primero que tendremos que hacer al entrar en este modo de juego **es crear a nuestro/s personaje/s**. De nuevo, en esta ocasión tenemos varias posibilidades a elegir. En primer lugar si quieres crear a un **Sim perfecto**, tendrás que conseguir **que sus parámetros estén bastante igualados**. Así podrás optar entre tener un personaje vago, guarro y maleducado o, por el contrario, a uno simpático, amable, ordenado y limpio. Rellena las casillas de los parámetros dependiendo del tipo de partida que quieres jugar. Si te has decidido por tener un Sim más o menos en condiciones, sigue los consejos que desarrollamos a continuación.



Cuando tengas que comprar el terreno para construir la casa, fíjate bien en el precio.



En el menú encontrarás un montón de accesorios con los que vestir a tu Sim.

Si es la primera vez que juegas a *Los Sims* empieza con un solo personaje, ya que te será más difícil controlar a toda una familia. Siempre hay tiempo de ampliar la familia una vez te hayas establecido en el barrio.

02_CONSTRUIR LA CASA PERFECTA

Sin duda alguna, uno de los momentos más divertidos es **construir la casa de nuestros sueños** y después ir evolucionando a casas más grandes, barrios con mejor reputación, etc.

Puedes elegir entre comprar un terreno vacío para empezar a construir sin más, **o bien comprar una casa ya construida** y simplemente amueblarla. **Te aconsejamos la primera opción** para que puedas crear la casa de tus sueños. A continuación, te daremos **consejos de construcción** y algunas normas básicas que tener en cuenta para que tu personaje se encuentre más a gusto.

1. LAS PAREDES: lo primero que tendrás que colocar en el terreno que compres son los **muros que delimitarán la vivienda**. Como para empezar no tendrás mucho dinero y, tendrás que guardar una buena cantidad para amueblarla, lo mejor es **empezar por algo pequeño**, sin pretensiones. **Construye una gran sala que sirva de cocina y de salón, un pequeño recinto** (de cuatro "cuadraditos" más o menos) **y otra habitación, un poco más grande que el baño, que sirva de dormitorio.** Esta será la estructura básica de la primera vivienda de tu Sim; según vayas evolucionando en el juego y consiguiendo más dinero podrás ampliar tu vivienda... ¡incluso podrás hacerte una mansión!

2. EL SUELO: para empezar **emplea los materiales más baratos**; volvemos a repetir que **más adelante podrás utilizar mejores materiales**. El tipo de suelo que pongas en las habitaciones dependerá de tu gusto (por que hay algunos suelos....). De cualquier forma, nuestro consejo es que **utilices colores suaves** que hagan buena combinación con el color que vayas a poner en las paredes. Sería una buena opción **usar la alfombra azul marino o bereber para las dos habitaciones y un tipo de azulejo para el baño... como el suelo azul linóleo**.



Intenta que las habitaciones no sean muy grandes para poder comprar luego los muebles.



Elige unas paredes y suelos no muy caros o no tendrás suficiente dinero para vivir.

3. LA PINTURA: el color de las paredes **es tan importante como el tipo de suelo** que elijas. Según el color que escojas, el **parámetro Habitación** aumentará más o menos. Lógicamente, si utilizas materiales muy caros tu Sim estará encantado... ¡pero tendrá la nevera vacía!... y se morirá de hambre. Por esa razón volvemos a repetir que **primero tendremos que utilizar los materiales más baratos**. El color que puedes escoger es el **blanco "celebrálico"**, que no es muy original pero hace juego con cualquier tipo de suelo. Tan importante como el interior es la pintura que elegirás para el exterior. Para esto **hay pinturas especiales**, de modo que no hagas la burrada de pintarla de amarillo con estrellas negras... o sí ¡tú mismo! Estaría bien el **revestimiento de madera tipo choza**.



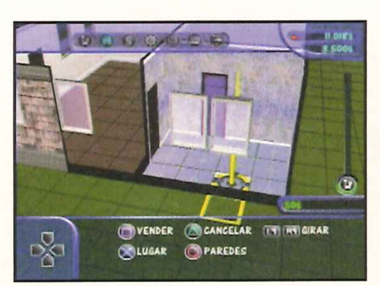
4. LAS PUERTAS: uno de los elementos más importantes de la casa son las puertas... ¿de qué nos sirve crear habitaciones si no podemos entrar en ellas...? **Escoge la más barata tan-**

to para la entrada como para las **habitaciones**. Puedes usar el **"cerco de puerta sin puerta"**, por ejemplo, para comunicar el dormitorio con el baño, o el salón con el dormitorio. En cuanto a la **puerta de salida**, procura que esté **cerca de la carretera**, ya que de no ser así tu personaje tardará más en coger el coche para ir al trabajo o en recoger el periódico. También **puedes hacer una puerta trasera** para crear un jardín o un porche más adelante.

5. LAS VENTANAS: si quieres un Sim contento, facilítale la posibilidad de ver al vecindario desde su casa. Teniendo en cuenta los "cuadraditos" que utilizamos para construir, **sería recomendable que por cada dos de esos cuadraditos en las paredes colocaras una ventana. Aunque la habitación sea pequeña, coloca al menos dos ventanas**. Este elemento no es muy caro. Además, dependiendo también de las ventanas que coloques en la casa, **así de claro o de oscuro verás el interior de la casa** a la hora de jugar la partida.

6. EL JARDÍN: es un capricho, pero si todavía no te has gastado la mitad del presupuesto puedes invertir algo de dinero en **comprar algunas plantas**. Si te decides por arbustos o árboles no tendrás que preocuparte de regarlos, pero lo mejor son las flores... aunque necesiten más cuidados. Claro que siempre puedes **hacer una combinación** de los dos. El lugar ideal para colocar los arbustos es **la entrada de la casa**, a ambos lados del camino hasta la calzada, mientras que las flores estarían bien colocadas alrededor de la fachada. Esto es más una cuestión estética y de gusto, decide lo que quieres.

7. EL PORCHE: estaría bien si **detrás de la casa habilitas una zona** para tomar el fresco por las noches, charlar con los vecinos... y otras cosas. Escoge un **tipo de suelo** acorde a una zona exterior como la **gravilla**, que es más barata, y **rodéala por una valla** (**la blanca** te costará menos) si cierras totalmente la zona sólo se podrá acceder a ella desde el interior de la casa, pero si dejas algún "cuadradito" sin valla los Sims podrán entrar y salir por ella. Usa el mismo tipo de suelo para crear un **camino que vaya desde la puerta de entrada de la casa hasta la acera de la calle** y si la zona de atrás la has dejado abierta, otro camino desde el porche hasta la entrada principal. Las opciones son varias y tú decides cuál de todas ellas utilizar.



Coloca varias ventanas en las paredes para que entre la luz que necesitan los Sims para vivir.



Puedes hacer la casa más agradable si colocas plantas en la entrada o creas un jardín.





8. OTROS: más adelante, según vaya avanzando el juego y tengas dinero, **podrás utilizar también las escaleras para hacer un segundo piso o la chimenea** para dar un aire aristócrata al salón de tu casa. Pero esto será cuando tengamos el suficiente dinero ahorrado como para permitirnoslo. ¡Tiempo al tiempo!

03_VAMOS DE COMPRAS

La segunda cosa más importante es la decoración de la casa. Para empezar, no podemos permitirnos grandes cosas, pero sí podremos conseguir un entorno agradable para nuestro Sim.

1. EL SALÓN-COCINA: compra un sofá de dos plazas (es el más barato) un **televisor en blanco y negro y sin mando a distancia**, una **mesilla**, una **lámpara para la mesilla**, una **mesa de comedor** (la más barata es la azul), dos o tres **sillas** alrededor de la mesa y una **estantería** para aprender Mecánica y Cocina, **alarma antirrobos** y una **mesilla** junto a la puerta para el correo. Para la **cocina** compra **tres muebles de encimera** de cocina, **una papelera**, **un microondas**, una pila para fregar los cacharros, una **alarma para incendios** y una **nevera**.

2. DORMITORIO: lo esencial que deberás comprar para amueblar el dormitorio mínimamente es **una cama** (individual si sólo has creado un Sim, aunque puedes comprarla del tamaño que quieras) y **una mesilla de noche con su lámpara, claro.**

3. BAÑO: por último, lo que tendrás que comprar para esta zona de la casa y que tus Sims usarán a menudo durante el juego es: **un retrete**, **una ducha**, **un lavabo y un espejo**. Todo **lo más barato** que encontrarás en el menú.



Algunos muebles no tienen ninguna función, pero subirán el parámetro Habitación del Sim.



Los muebles que tendrás que poner en el baño son el retrete, el lavabo y una ducha.

Si has terminado de amueblar y **te sobran más de 4000, mejora los muebles que has colocado**. Por ejemplo, pon un **televisor en color** o mejora la cama o el sofá. También estaría bien que emplearas algo de dinero para colocar **lámparas de pie y apliques** para las paredes y conseguir una iluminación aceptable dentro de la casa. Una vez que tu Sim empiece a trabajar y disponga de más dinero para gastar, compra **objetos de decoración**, como **plantas de interior**, **un acuario** o **cuadros**. De esta forma **aumentará el parámetro Habitación** de tu Sim.



Para ahorrar tiempo y dinero coloca en el baño la ducha más barata del menú comprar.



También puedes ahorrar bastante dinero si eliges un sofá cómodo pero barato.



Coloca una papelera en la casa o tu Sim dejará la basura en el suelo o en la calle.

04_EMPIEZA EL JUEGO

Una vez tengas todo listo, **ya puedes instalar en la casa a tu personaje/s**. En este momento del juego **nuestro protagonista no tiene ni idea de nada, es decir, no sabe cocinar, no sabe Mecánica, no tiene trabajo...**

Tu misión en las primeras horas de juego es conseguir **que aprenda a cocinar para que no se muera de hambre, que aprenda algo de Mecánica y que encuentre un trabajo aceptable**. Para las **dos primeras** cosas, es esencial que hayas comprado una **estantería**; para la **tercera** tendrás que esperar a que aparezca el **chaval que reparte los periódicos** (suele llegar antes de las 9:30 de la mañana). **Estaría bien si consigues rellenar dos casillas de aprendizaje de ambas materias (Cocina y Mecánica).**

En el primer día en el barrio, lo normal es que **aparezcan los vecinos** para darte la bienvenida al barrio. **Saluda a todos los que puedas para ampliar de esta forma tus relaciones sociales**; llegado el momento, sólo podrás evolucionar en el trabajo si has conseguido tener un número determinado de amigos. Como llegará un momento en el que no queden más vecinos por conocer, **lo que tendrás que hacer será crear nuevas familias numerosas** para ampliar dichas relaciones sociales. ¡¡Comienza lo bueno!!


Coloca una estantería en el salón para que tu Sim pueda aprender a cocinar suculentos platos.


Algo muy importante es mantener buenas relaciones sociales con los vecinos.

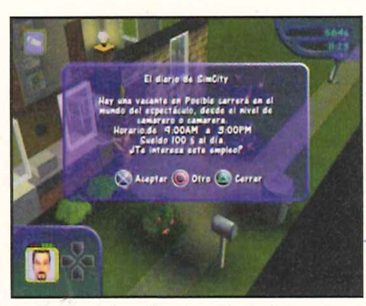




05_EL PRIMER EMPLEO

La elección de empleo es una de las cosas más importantes ya que, **dependiendo de éste, conseguirás más o menos dinero** y por lo tanto podrás mejorar tu ritmo de vida en más o menos tiempo. Aunque elijas un tipo de empleo, siempre **podrás cambiarlo si encuentras algo mejor**. Las ofertas de trabajo **aparecen en el periódico todos los días o en el ordenador**. Una vez hayas aceptado una de estas ofertas, un recuadro explicativo te mostrará las características del empleo que has escogido, el horario y la hora a la que pasará el coche a buscarte.

Para **evolucionar en el trabajo** tendrás que tener claras las siguientes notas. En primer lugar el **estado de ánimo**; un Sim de mal humor o con depresión no rendirá igual en el trabajo, de modo que **procura tenerlo contento**. En segundo lugar, **con una simple estantería de libros tu Sim no podrá aprender todo lo que le exigen** en el trabajo para evolucionar. Estos son los objetos que mejoran los parámetros de nuestro personaje:


Los ingresos de tu Sim dependerán del empleo que escojas. Encontrarás los mejores en la guía.


Realiza todas las tareas antes de ir al trabajo para que tu Sim se encuentre de buen humor.


Si tienes suficiente dinero, contrata a una asistenta y no te preocupes más por la casa.

- **Físico:** los objetos que **mejorarán el físico** de tu Sim son los siguientes: **máquina de ejercicios, cinta de andar y piscinas disponibles en el modo Construir.**
- **Creativo:** para mejorar tendrás que comprar uno de estos objetos: **caballete de pintura, piano, guitarra eléctrica, bloque del artista.**
- **Lógica:** para mejorar la lógica tienes que tener un **tablero de ajedrez**.
- **Cocina:** necesitas tener en casa **una estantería** como mínimo.
- **Mecánica:** necesitas tener en casa una **estantería** o **un banco de herramientas** para hacer gnomos.
- **Encanto:** para aumentarlo sólo necesitas **practicar con los espejos**.

Los empleos con los ganarás más dinero son: encargado del correo en el mundo de los negocios, sujeto de experimentos en el mundo de la ciencia, camarero en el mundo del espectáculo o mascota del equipo en el mundo del atletismo. Si consigues uno de estos empleos al final de tu evolución en el trabajo, tendrás un sueldo respetable. Si lo que quieres es empezar a ganar dinero cuanto antes, lo mejor es que empieces como **guardia de seguridad**, como **recluta** o como **colaborador de campaña**. Te permitirán ganar bastante dinero desde el inicio.

Tendrás que tener en cuenta tus **relaciones con los amigos** e intentar no perderlos. Por ejemplo, cuando llegues del trabajo, llama a alguno y hables un rato con ellos para seguir aumentando tu popularidad.


Hay objetos que nos permitirán ganar un dinerillo extra además de aprender...


... o incluso, en determinados objetos, harán que suba el parámetro Diversión de tu Sim.

06_LA VIDA DE UN SIM

Cualquier Sim que se precie **tiene que ser capaz de tener su casa al día, cocinar bien** (cuanto mejor cocine tu Sim más aumentará la casilla de hambre en el estado de ánimo de tu sim), **tener un empleo en condiciones y** por si fuera poco **tener una vida social satisfactoria**.



Procura que los parámetros de tu Sim estén lo suficientemente cubiertos antes de ir a trabajar.



Procura que tu Sim recoja siempre los platos. Es como todo... primero tiene que acostumbrarse.

Como esto a simple vista parece imposible te vamos a dar algunos consejos básicos para que lo lleves todo al día.

• **Antes de ir a trabajar**, tu personaje tendrá que hacer las siguientes tareas: **usar el retrete, tomarse un baño, preparar el desayuno y ver la tele o leer un**



El microondas para empezar cubrirá el Hambre del Sim, pero más adelante no será suficiente.



Puedes aprovechar la hora que está esperando el coche en la puerta para hacer otras cosas.

libro antes de que pase el coche a buscarle. Para que le dé tiempo a todo esto **tendrá que levantarse unas 4 horas antes** de entrar al trabajo.

• Nada más llegar del trabajo **recupera un poco de energía.** Haz que beba un poco de **café** o que se eche **la siesta** en el sofá.

• Reserva unos minutos para **hablar por teléfono con los amigos**. Invita a alguno a cenar o a ver la tele...

• **Agota toda la barra de energía mientras se prepara para evolucionar** en el trabajo. Por ejemplo, hasta que se caiga rendido de sueño puede estudiar, ensayar un discurso en el espejo o hacer footing.

• Para que además de tener una vida de lo más activa tenga la casa en perfecto estado, **contrata a una criada, y si además tienes jardín, a un jardinero**. Que para eso está la opción en el menú del teléfono.

• Si tienes una **nevera de las caras**, has aprendido **Cocina hasta el nivel máximo** y tanto el **microondas** como la cocina de gas son los mejores, **tu Sim sólo necesitará comer una vez al día** (por las mañanas).



Intenta que tu personaje se levante cuando la barra del parámetro Energía esté completa.



Haz que tu sim se encuentre limpio... si no puede llegar a echar a sus amigos.

• **Cuando seas familia numerosa el orden de hacer las cosas es igual**. Puedes alternar, a la hora de servir el desayuno, entre unos y otros. Y si uno no tiene empleo, puedes hacer que se quede en casa limpiando y aprendiendo mientras el otro trabaja; así te ahorras el dinero de la criada.

07_MEJORANDO EL NIVEL DE VIDA

Cuando hayas conseguido **ahorrar un poco de dinero** puedes emplearlo en **mejorar el entorno de vida** de tu Sim. Aunque siempre serás tú el que decidas la vida que quieres vivir, vamos a darte algunos consejos prácticos sobre cómo emplear el dinero.

• Una **cama grande y cómoda** hará que la **energía de tu Sim aumente mas rápidamente**, de modo que te harán falta menos horas de sueño y podrás emplear más tiempo a realizar otras actividades.

• **Uno de los objetos que más casillas del estado de Ánimo llenará es el yacuzzi**, sobre todo si entras en él acompañado.

• Para conseguir algo de **dinero extra** puedes hacer lo siguiente. Compra un **caballete de pintura**, un **banco de herramientas** o un **bloque del artista**. Al utilizarlos, conseguirás otros resultados del trabajo que has realizado: cuadros, gnomos o esculturas que



Si compras la mejor "tele" del menú, el parámetro Diversión subirá como la espuma.



Si compras un banco de carpintería podrás vender los gnomos y ganar un dinero extra.



Cuando tengas el suficiente dinero, procura comprar muebles más cómodos para tus Sims.

podrás vender en el menú del modo Comprar o Construir.

• **Una nueva estructuración en la casa, habitaciones más amplias y más luminosas y una decoración más cara** no sólo harán que baje más despacio el estado Habitación de nuestro Sim, sino que permitirá además demostrar nuestro enorme talento en construcción y decoración.

• Sin duda alguna, aparte de conseguir construir un amplio chalet, con un amplio



Cuanto mejor sea la cama donde duerman tus Sims, menos tiempo necesitarán pasar en ella.

jardín, lo que aumentaría el aspecto señorial de la casa sim es **una gran piscina... con trampolín**.

• Los elementos de decoración son indispensables para aumentar el valor de la vivienda. **Cuadros caros, alfombras**, objetos como **máquinas de disco, un ordenador personal, un televisor de plasma, un reloj de pared, un piano...** todo hará que tu Sim se encuentre a sus anchas en una vivienda de súper lujo.

TENCHU La Ira del Cielo

Segunda parte y final

Si creías que Rikimaru era el único ninja con misiones que cumplir en este juego, estabas equivocado. ¡¡Ha llegado la hora de Ayame!!



03 Misiones de Ayame

01 Rescata a las muchachas de la aldea

Es tu primera misión, tranquilo. Equípate con **2 pociones curativas** y una **bomba de humo**. Esta misión se desarrolla en el **Bosque de Bambú**, el lugar donde Rikimaru hace la misión "Encuentra al impostor de Ayame". En esta ocasión partirás desde el **puente de madera (1)**, por lo que no será necesario que pases por la zona nevada y podrás **introducirte en la cueva** para llegar rápidamente a tu objetivo. Si quieres **adquirir Experiencia** y obtener una gran puntuación al final del nivel, date un "paseo" por la zona **(2)**. Te enfrentarás a **samuráis**, nada de hombres lobo ni espíritus Shikigami. Al final, toca **combate con TAJIMA**.


1


2

Tajima

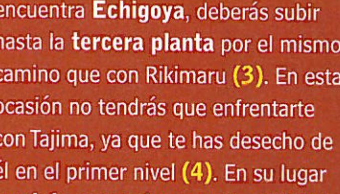
Tras cruzar la puerta de entrada a la casa al final del Bosque de Bambú, te enfrentarás a un samurai armado con una katana y un dañino trabuco. Aprovecha tus rápidos movimientos y no dejes de golpearle para que no te ataque. Utiliza la granada para reducir a la mitad los 100 puntos de salud con los que cuenta.



02 Ejecuta al mercader malvado



Para esta misión no hará falta que te proveas de ningún ítem concreto. **Hazte con una pócima curativa** por si resultas herido.
Toda la misión discurrirá igual que la primera de Rikimaru que posee el mismo título **(1)**. Recuerda que puedes tomar un **camino más corto** si te introduces por un **pasadizo que hay en la primera casa (2)**.
Cuando entres en el edificio donde se encuentra **Echigoya**, deberás subir hasta la **tercera planta** por el mismo camino que con Rikimaru **(3)**. En esta ocasión no tendrás que enfrentarte con Tajima, ya que te has desecho de él en el primer nivel **(4)**. En su lugar **tendrás que pelear contra NASU**.

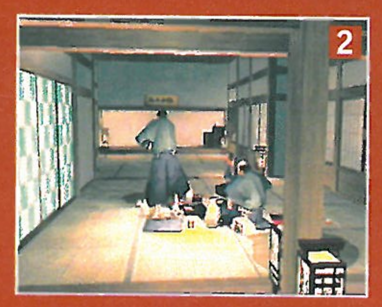




Nasu

Aunque empuñe una espada, es un inútil manejándola. Con unos cuantos combos, y sin usar ningún ítem, podrás reducir a 0 sus 100 puntos de salud. Ten cuidado, puedes resultar herido por las granadas que lanza tu enemigo. Cuando acabes con él, retrocede hasta la primera planta para encontrar al mercader.









03 Asesina al traidor Hamada

Hazte con **2 pociones curativas** y algo de **arroz envenenado** para deshacerte de unos cuantos enemigos fácilmente.
Al igual que en la segunda misión de Rikimaru, tendrás que **infiltrarte en el castillo Gohda** para asesinar a Hamada. En esta ocasión, la fortaleza está **plagada de ninjas** mucho más peligrosos que los samuráis a los que te vienes enfrentando **(1)**. Recuerda que en la sala donde Rikimaru asesina al traidor hay un **pasadizo** que te ahorrará camino **(2)**. Con Ayame, la puerta que se encuentra en uno de los patios está abierta, por lo que **no hará falta que adquieras ninguna llave**. Al final del nivel tendrás que vencer a un nuevo jefe: **HAMADA**.





Hamada

Cuando llegues a la última sala tendrás que salvar al noble Gohda y acabar con el traidor. No te resultará muy complicado reducir sus 100 puntos de salud ya que, aunque se cubra bien de tus golpes, sus ataques son muy previsibles.
Para vencerle, basta con esquivar sus sencillas envestidas con la katana utilizando un sencillo salto o agachándote y contraatacando después rápidamente. Está "chupao".

04 Recupera los cuchillos Yoto

Posiblemente se trate de la misión más complicada de todas, por lo que **deberás adquirir unas cuantas pociones curativas, todos los hechizos de indivisibilidad que puedas** (como mucho podrás llevar dos) y **una resurrección ninja**.
Con Ayame, tendrás que realizar el **mismo recorrido del cementerio (1)** que en la misión "Recorre el sendero del cementerio" de Rikimaru, **pero en sentido inverso**, ya que empezarás al final del nivel y deberás retroceder **hasta la pequeña caseta (2)**. Para acceder a las distintas zonas del escenario, tendrás que **destrozar las cinco rocas mágicas** utilizando para ello un golpe de espada **(3)**.
En esta ocasión no llevarás ninguna katana que te permita deshacerte de los zombis (son inmunes a tus armas), por lo que **deberás pasar** »







» **desapercibido** en todos los escenarios donde veas a esta clase de enemigos si sabes lo que te conviene. Sin embargo, **tendrás que asesinar a todos los enemigos que se encuentren entre ellos para conseguir la cualidad "ninja"**. Atácales siempre por la espalda si quieres completar la barra de Ki (sólo hay 10 de ellos). **Utiliza los hechizos de invisibilidad** para atravesar, sin ser visto, aquellas zonas estrechas donde haya zombis **(4)**, aunque hazlo rápidamente por la escasa duración de sus efectos. Al final **tendrás que pelear con ZOMBI GIGANTE**.


4

ZOMBI gigante



Cuando llegues a la casa de madera, tras ascender por el pozo, te enfrentarás a un samurai ZOMBI tres veces mayor que tu. Como te podrás imaginar, sus golpes son realmente dañinos e imparables. Por si fuera poco, su resistencia anda acorde con su tamaño, nada menos que 200 puntos de salud.
Para acabar con esta bestia, tendrás que equiparte con los cuchillos Yoto que acabas de conseguir, y con los que podrás ir consumiendo sus energías poco a poco hasta eliminarle definitivamente. Ni que decir tiene que no debes dejar de moverte y correr de un lado para otro.

05 Dirígete a la Casa Roja

Hazte con un par de pociones curativas, una resurrección ninja y varias bombas de humo. Al igual que con Rikimaru en la misión "Cruza la aldea Ronin", **tendrás que llegar hasta las puertas del castillo** tras atravesar todo el poblado **(1)**. Debes tener más cuidado, ya que moverte por los tejados ya no resultará tan fácil "gracias" a la presencia de **samuráis centinelas**. Deshazte en primer lugar de estos tipos para poder moverte con facilidad por el escenario **(2)**.
Al lado de la puerta del castillo hay una **gran casa de fachada roja** en la que debes entrar para concluir la misión. Esta vez **tienes dos jefes finales: TESSHU y HYAKUBAKE**.


1


2

Tesshu

Un asesino a sueldo te espera dentro de ella para enfrentarse contigo. Afortunadamente para ti, la batalla durará muy poco, ya que enseguida se dará cuenta de quién eres y dejará de atacarte. Mientras tanto, cúbrete de sus fuertes puñetazos y aséstale un par de golpes sin gastar ningún ítem.



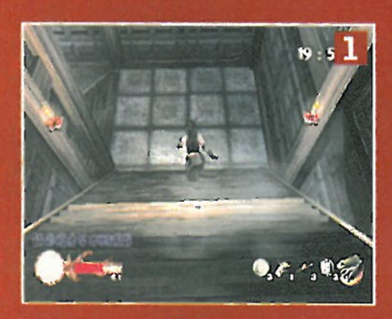
Hyakubake

Aunque sea idéntico a Rikimaru, posea sus mismos movimientos, y tenga la misma resistencia se trata de un impostor al que debes asesinar. Usa las bombas de humo para evitar que se cubra de tus golpes y muévete por el poblado para pillarle por la espalda o tomarte una pócima curativa cuando te hiera.



06 Escapa del castillo Amagai

Una de esas misiones en las que **necesitas llevar los bolsillos a rebosar**, especialmente si decides enfrentarte a Onikage al final. Necesitarás **un renacimiento ninja, cuatro pociones curativas y todos los ítems ofensivos que puedas llevar** para enfrentarte con un nuevo jefe: el **DR. KIMAIRA**.
Sólo cuentas con **20 minutos para escapar del castillo Amagai (1)** (que es el camino inverso de Rikimaru en la misión "Rescata a la princesa secuestrada") antes de que salte por los aires. Muévete con mucho cuidado ya que **los pasillos están plagados de trampas mortales** y no corras (dispones de tiempo suficiente) **(2)**.


1


2

Dr. Kimaira



Nada más comenzar la misión tendrás que deshacerte de este peligroso rival: un loco con nada menos que 150 puntos de salud que para colmo controla una marioneta gigante con la que intentará hacerte picadillo. Las balas de su ametralladora y sus imparables remolinos te pondrán en serios apuros si no saltas y te cubres continuamente. Aprovecha para atacarle en cuanto termine de realizar algunos de sus torbellinos y caerá a tus pies en cuestión de segundos.

Guíate mira las paredes para ver dónde están las trampillas **(3)**. Al salir podrás **enfrentarte a ONIKAGE o huir** para que Rikimaru acabe con él **(4)**. Dependiendo de tu elección, el final de la aventura cambiará.





Onikage



Se trata de un enfrentamiento muy duro debido a la gran resistencia (150) y la excelente habilidad para protegerse que posee este muerto viviente. Por si fuera poco sus golpes son muy dañinos, por lo que deberás estar muy atento para curarte con las pociones. Ayúdate de granadas o bombas de humo y no le des tregua en ningún momento para evitar por todos los medios posibles que recupere toda su salud con la medicina que lleva. Si usas alguna de las lanzas que has visto por el camino hasta aquí, el combate será mucho más sencillo y rápido.

07 Recupera la Joya del Cielo

Para afrontar esta misión, **hazte con dos flechas explosivas, un par de pociones curativas, un renacimiento ninja y un antídoto** para curarte de los dardos de las cerbatanas que lanzarán tus enemigos. Al igual que antes, tendrás un **combate con otro jefe** al empezar: **GANDA**. Por lo que respecta al recorrido de esta misión, es idéntico al que Rikimaru usa en "Infíltrate en el templo del Buda" **(1)**. Recuerda que en esta ocasión, **los enemigos son más poderosos** y es muy importante **asesinar sin ser visto** para que tu vida no corra peligro **(2)**.
Ya en la sala principal del templo, asciende por las **pasarelas de madera (3) con el garfio** hasta llegar a la cabeza de la estatua rocosa **(4)**.

Ganda



Un gigantesco enemigo armado con una lanza y fuerza sobrenatural. Debido a sus 200 puntos de salud, deberás realizar muchísimos combos para acabar con él, así que usa las flechas explosivas para mermar su resistencia. El momento idóneo es cuando acabe de agitar su lanza tres veces, ya que estará desprotegido.









08 Rescata al Consejero Sekiya

Hazte con 2 pociones curativas, un renacimiento ninja y unas cuantas bolas de arroz envenenado para zonas plagadas de enemigos. Si posees la **cerbatana**, equípala **(1)**.

El recorrido de la cueva será más corto que el de Rikimaru. Sin embargo, en la zona final tendrás que enfrentarte a los espíritus Shikigami **(2)**. Cuando te encuentres con Sekiya en una de las celdas de la cueva, avanza y destroza un **montón de bidones** para colarte por el hueco tras ellos. Allí está la **caja de explosivos** que te servirá para volar la piedra gigante de la bóveda del final. Nueva pelea con **KAGURA**.





Kagura



Su resistencia es más bien nula (sólo posee 60 puntos de salud) y sus magias son fácilmente esquivables con un salto. Olvídate de la bestia y centra todos tus ataques en la ninja ya que, si esta muere, el lobo desaparecerá. Ten en cuenta que si eres alcanzado por una de sus magias, te verás indefenso durante unos segundos ante las dentelladas del animal. Olvídate de todo ítem que tengas y céntrate en golpearla con tus combos lo más rápido que puedas.

09 Mata al Malévolo Tenrai

Como en esta misión tendrás que enfrentarte a numerosos zombis y a humanos **(1)**, **además de tus espadas de siempre, equípate con los cuchillos Yoto (2)**. Por lo que respecta a los ítems: **tres pociones curativas, un renacimiento ninja, varias bombas de humo y super Shurikens** es "todo" lo que necesitas, en principio, para superar con éxito esta nueva misión **(3)**.
El recorrido a seguir por la fortaleza de Tenrai es idéntico al que traza Rikimaru en la en la misión del mismo nombre **(4 y 5)**. Al final del nivel, **pelearás con TATSUMARU**.


1

Tatsumaru



Un ninja muy peligroso que, aunque no empuñe ningún arma, puede hacerte polvo sólo con sus nudillos. No dejes que se acerque demasiado para evitar que te coja y no le des tregua para que no pueda recuperarse con alguna poción curativa. Su mayor virtud es su consistente defensa ante tus sablazos, así que usa todos los ítems ofensivos que lleves encima. No olvides en ningún momento que él también va equipado con bombas de humo y granadas, por lo que deberás estar muy atento a todos sus movimientos. Es un combate algo complicado, pero tampoco es imposible.


2


3


4


5

10 Mata al Malévolo Tenrai (II)

Para afrontar la misión final con ciertas garantías, **equípate con un renacimiento ninja, 4 ó 5 pociones curativas, un par de antídotos y todas las flechas explosivas, super shurikens y granadas que puedas**. Aunque hay zombis, no merece la pena llevar los cuchillos Yoto. El recorrido es el mismo que el trazado por Rikimaru **(1, 2, 3, y 4)**. Al final del todo, lucharás con el **último jefe final del juego: TENRAI**.


1


2


3


4

Tenrai



En un principio, este viejo samurai te dará, sorprendentemente, pocos problemas, a pesar de que usará ataques tan "llamativos" como rayos, terremotos y embestidas. Sin embargo, cuando acabes una vez con él, se transformará en una especie de lagarto gigante que posee la cualidad de envenenarte cada vez que te alcance con uno de sus ofensivas. Es en esta segunda parte del combate, donde debes descargar contra él todos tus ítems ofensivos para reducir sus 200 puntos de salud. Una advertencia: en cuanto notes la "caricia" de sus garras, tómate rápidamente un antídoto. Avisado quedas.

04 Las misiones de Tesshu

Al ser un asesino a sueldo, Tesshu no contará con ninguna de las habilidades especiales de los ninjas. Podrás obtener dinero asesinando a los samuráis enemigos y cogiendo cajas negras en algunos rincones. Por la finalización de cada "trabajito" y en virtud de tu sigilo y el tiempo empleado, serás recompensado.

01 Mata a Nasu y Echigoya

Como no tendrás que enfrentarte a ningún enemigo final en esta misión, **ahorra dinero y compra sólo una pócima curativa**.
El recorrido a realizar es el mismo que con Ayame y Rikimaru. La **verja del túnel** que te lleva de un lado a otro del campamento estará abierta, por lo que no necesitas llave alguna.

En las casetas junto a la casa al final de la misión, hallarás unas cuantas **cajas con dinero** en su interior **(1)**. Nada más entrar en la casa de Echigoya por la puerta principal, dirígete a la **sala de la izquierda** para acabar con tu primera victima **(2)** y recoger la **llave** que necesitas para seguir avanzando hasta el tercer piso.


1


2

02 Dale una lección a Rikimaru

Antes de comenzar la misión, **hazte con un par de pociones curativas y una bomba de humo** para enfrentarte a Rikimaru.

Atraviesa el **castillo Gohda** hasta llegar a la última sala por el mismo camino que has seguido con los ninjas **(2)**. Encontrarás **cajas con dinero** en el piso donde Rikimaru comienza la misión en su aventura, y a la salida del pasadizo secreto **(2)**. **El enemigo final es RIKIMARU**.


1


2

Rikimaru

Ya conoces sus cualidades a la perfección ¿no?. Utiliza las bombas de humo para cegarle y poder golpearle sin problemas y alguna lanza para alcanzarle más fácilmente. Antes de que consigas acabar con él, la pelea se interrumpirá y ninguno de los dos tendrá que morir.



03 Reúnete con Senkichi en la cascada

Hazte con **una poción curativa y cuatro granadas** si dispones de dinero suficiente, ya que al empezar **pelearás contra GANDA**.
El recorrido por el Templo de Buda es el mismo que seguiste con Ayame y Rikimaru pero en sentido inverso, por lo que no tendrás ningún problema en **llegar hasta la cascada (1)**.


1

Ganda

Igual que pasó cuando jugabas con Ayame, tendrás que volver a combatir contra esta montaña de músculos. Ya deberías conocer de sobra sus cualidades como luchador, así que lo mejor será que uses las granadas para reducir su salud y contraatacar después, cuando deje de blandir su lanza.



04 Escapa de la Caverna de Piedra Caliza

En esta ocasión **no deberás comprar ningún ítem, ya que te serán arrebatados nada más comenzar el nivel.** Uno de los objetivos de la misión será el de recuperarlos en las distintas **celdas** que encontrarás en la cueva **(1)**.
El recorrido de este nivel es realmente corto, ya que tan sólo **tendrás que ir desde la zona de los calabozos hasta la bóveda final** de la cueva de roca caliza. Como los enemigos en esta ocasión son ninjas "corrientes y molientes", si quieres acabar rápidamente esta misión, lo mejor sería que consiguieras **hacerte con una lanza** para, posteriormente, enfrentarte a ellos cara a cara **(2)**.





05 Dirígete a la Casa del Cementerio





A pesar de que tienes que atravesar de nuevo el cementerio, en esta ocasión **no te enfrentarás a ningún ZOMBI**. Además, tampoco te espera ningún "super-enemigo" por lo que **podrás aligerar tu inventario y comprar únicamente una pócima curativa** (por precaución). Traza en esta ocasión el mismo recorrido que hiciste con Ayame en su misión "Recupera los cuchillos Yoto" para completar este sencillo trabajo **(1)**. Y **procura atravesar el cementerio lo antes posible** si quieres obtener una **jugosa recompensa** al final de la misión (si llegas rápido, conseguirás encontrar diversas **cajas con dinero**) **(2)**.

06 Vuelve con Zennosuke

Toda aventura que se precie deja para el final a los enemigos más peligrosos. Éste no es una excepción: **equípate con 4 pociones curativas y las granadas, super agujas y bombas de humo que puedas**.
Nada más salir de la puerta del castillo Amagai, introdúcete en la **casa de fachada roja** para hablar por última vez con tu anciano jefe.
Aunque para llegar hasta el final del nivel tienes que **moverte por los tejados** como es costumbre, afina tu atención, ya que habrá centinelas vigilando desde posiciones elevadas. Tu primer jefe final será **JINNAI UKYO**. Una vez que haya caído derrotado, aparecerá **JINNAI SAKIO**, su hermano gemelo, que posee las mismas características. Afortunadamente **tiene menos resistencia** (80 puntos de salud).

Jinnai Ukio / Jinnai Sakio

A pesar de su rudo y peligroso aspecto, en realidad es un ninja con espada idéntico a los que te has enfrentado a lo largo de toda la aventura, con la única diferencia de que posee 120 puntos de salud. Si usas una lanza no tendrás ningún problema en deshacerte de él, aunque siempre podrás emplear tus ítems para facilitarte aún más tu último trabajo.



05 Misión Extra: A través del portal

Cuando completes las misiones de los tres protagonistas accederás a este **nivel extra**, con **Rikimaru** como protagonista **en la actualidad**. Tus enemigos son unos **obesos policías con pistolas y palos**.
Elimínalos sin enfrentarte a ellos directamente o te verás en apuros. Avanza por las calles sin que te hieran o la **única poción curativa** con la que cuentas desaparecerá antes de el enfrentamiento con el "jefe" de turno (algo que no te cónviene en absoluto, créenos). Cuando llegues al **callejón** y no veas salida tras pasar la valla, mira a tu alrededor y busca un **hueco** que hay debajo de las tuberías. Al pasar **te enfrentarás a CIBORG**.

Ciborg

Un robot con forma humana con una katana letal. Tiene 200 puntos de salud, se cubre de casi todos tus embestidas y es capaz de lanzar bola de energía (esquívalas de un salto). Usa los abrojos para "distraerle" y alcánzale con las hojas carmesí. No pares de moverte y ataca por los lados.



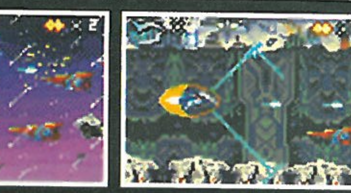
PLANET ZERO

La partida por la supervivencia ha comenzado.

Objetivo
Humanos : 1
Aliens : 0

CÓDIGO : 9363
Nokia 3410, 3510i, Sharp GX-10



¡DESCÁRGATE LOS JUEGOS DE GAMELOFT EN TU MÓVIL !

ARCADE

RAIL RIDER

CÓDIGO : 1829
Nokia 3410, 3510i

PRINCE OF PERSIA®

CÓDIGO : 7890
Todos los Teléfonos*

SIBERIAN STRIKE

CÓDIGO : 7170
Todos los Teléfonos*

BLOCK BREAKER


CÓDIGO : 8032
Nokia 3410

RAYMAN® BOWLING

CÓDIGO : 7146
Nokia 3410, 3510i, 7210, 6610, 5100, 6100, 7250

EARTH INVASION

CÓDIGO : 8851
Nokia 3410, 3510i, Sharp GX-10

DEPORTES

MARCEL DESAILLY PRO SOCCER

CÓDIGO : 6827
Nokia 3410, 3510i, 7650, 3650

RAYMAN® GOLF
CÓDIGO : 5775
Todos los Teléfonos* excepto Motorola T720

SUMMER VOLLEY

CÓDIGO : 4778
Nokia 3410

SKATE & SLAM
CÓDIGO : 8492
Nokia 3410, 3510i, 7650, 3650, Motorola T720, Sharp GX-10

ACCIÓN

TOM CLANCY'S SPLINTER CELL™

Disponible en exclusividad en el portal e-mocion de Telefonica Movistar

RAINBOW SIX™ BROKEN WING

CÓDIGO : 7965
Nokia 3410, 7210, 6610, 5100, 6100, 7250

RAINBOW SIX™ URBAN CRISIS


CÓDIGO : 2777
Nokia 3410

PLATAFORMA

RAYMAN®3

CÓDIGO : 1351
Nokia 3510i, 7650, 3650

GULO'S TALE

CÓDIGO : 8213
Nokia 3510i, Motorola T720, Sharp GX-10

DESCÁRGATE TU JUEGO SIMPLEMENTE

O ENVÍA UN SMS con :
La palabra JUEGO + MODELO MOVIL al **5525***
Ej. Si tienes un 7650, envía JUEGO 7650
y sigue las instrucciones

O LLAMA AL 906 031 355** y ¡sigue las instrucciones!

El juego quedará alojado en tu terminal.
¡Podrás jugar cuando y donde quieras!
Para descargarte el juego, tu móvil tiene que estar configurado para WAP.
Servicio de soporte técnico: javasupport@gameloft.com

REFLEXIÓN

SOLITAIRE

CÓDIGO : 5697
Nokia 3410, Motorola T720

GAMELOFT CASINO


CÓDIGO : 5146
Nokia 3410

CARRERAS

SPEED DEVILS™

CÓDIGO : 9126
Nokia 3410, 3510i, 7650, 3650

*Via 906: 1,06 €/min desde una linea fija y 1,40 €/min desde un móvil, IVA incluido.
** Via SMS te cargan 1,04€/SMS (4 SMS por descarga de un juego a color y 3 SMS por la descarga de un juego en blanco y negro). También incurrirás en los costes de SMS y WAP que tengas contratados con tu operador. Deberás tener SUFICIENTE crédito para recibir el juego. Nos reservamos el derecho de utilizar los datos enviados para posibles operaciones futuras. Dispones no obstante, de un derecho de acceso, de rectificación y de limitación de datos, ya que somos los únicos destinatarios de los mismos. Para ello puedes dirigirte a www.gameloft.com










Nokia 3410 | Nokia 3510i | Nokia 7650 | Nokia 3650 | Motorola T720 | Nokia 7210 | Nokia 6610 | Sharp GX 10 | Siemens C55 | Siemens M50

y también en Nokia 7250, Nokia 5100, Nokia 6100



SILENT HILL 2 DIRECTOR´S CUT

GUÍA PARA EL JUEGO DE MARÍA



Antes de lanzarte de cabeza a *Silent Hill 3*, tienes la oportunidad de volver a visitar la anterior aventura vista desde los ojos de María. ¿Te atreves a volver a Silent Hill?

SUB ESCENARIO
BORN FROM A WISH

Este escenario se incluye sólo en la versión de *Silent Hill 2 Director's Cut*, no en el *Silent Hill 2* original; y al igual que los desarrolladores, nosotros también **te recomendamos que te pases primero el juego "normal" con James** para disfrutar enteramente de este subjuego extra. Si después de jugar con los dos protagonistas te queda algo más clara toda la historia, no dudes en contarnos tu interpretación, ¿eh? Que nosotros no acabamos de captar el pensamiento surrealista de Konami...

María comienza esta aventura dentro del Heaven's Night, el pub que hay en **Carrol Street (1)**. Cuando acabe la secuencia de vídeo, recoge de la **estantería** un par de **cajas de munición** para tu pistola. Debajo del lavado hay dos **Bebidas Isotónicas**, tómalas también. Sal al pasillo y sigue por la puerta que verás enfrente. **Acércate a la barra (2)** y recoge el **Botiquín** y el **Cuchillo de Carnicero**. Una vez que lo tengas todo, sal del pub. En la calle, descubrirás que sólo puedes ir por un camino, así que explora las demás calles cortadas para recoger **Balas** y **Bebidas** hasta llegar a los **Apartamentos Blue Creek**, a los que no podrás entrar **(3)**. Busca una puerta pequeña semiabierta en esta misma calle, con un **charco de sangre** en la entrada **(4)**, cerca de la entrada a los apartamentos. Entra, **acaba con los zombis** y dirígete después hacia la Mansión **(5)**.











MANSIÓN BALDWIN

Entra por las puertas dobles para llegar a la **Sala de Estar** de la Mansión, donde podrás **salvar la partida**. Coge el **Botiquín** y las **Balas** que hay sobre la mesa. También encontrarás un **Mapa de la Mansión** sobre un mueble. Sólo podrás continuar por la **puerta de la izquierda**, así que sigue por allí. Sube las escaleras hasta el **segundo piso**, en el que verás cuatro puertas. Intenta abrir la **sala Lounge** para ver un vídeo. En ella, **María conocerá a Ernest Baldwin (6)**. Después, continúa por la única puerta que se puede abrir. En el siguiente pasillo, entra por la puerta a la derecha de la entrada. Saldrás a un **nuevo corredor**, que está sobre la Sala de Estar. En este pasillo hallarás un **Tablero Blanco**, en el suelo. Vuelve a la Sala de Estar y **acércate a la chimenea** para subir por la trampilla que se ha abierto.

Llegarás a un pequeño jardín con una tumba. Recoge del suelo el **Tablero Negro** y el **Tablero Rojo**. Lee el **epitafio** que hay escrito en la tumba para resolver el puzzle o, si lo prefieres, sigue nuestro consejo. Debes **colocar los tableros** de la siguiente manera: **inserta el Tablero Gris y el Blanco en su posición original, y el Tablero Rojo, girándolo 90° a la izquierda (7)**. Recoge la **Llave Acacia** que se desprenderá de la tumba y regresa a la Sala de Estar.


6

Sube las escaleras y **entra por la puerta** que te queda al final del pasillo. Utiliza la Llave Acacia en la sala del fondo. Ve a la habitación de los niños **(Kid's Room)**, coge las **Cerillas** de la mesa y regresa al pasillo anterior **(8)**. Continúa por él hasta la puerta del fondo. Al entrar, oirás unas **voces** provenientes de arriba: sube las escaleras. Estará muy oscuro; **usa las Cerillas en el candelabro** que hay encima de la mesa para ver algo **(9)**. Acércate al **butacón** de la esquina y coge la **Tarjeta de Cumpleaños** que hay debajo. Baja las escaleras para regresar por donde has venido. Al llegar abajo, **oirás la voz de una niña** que sólo dirá "Dáselo... a Papá...". No hace falta que te demos más pistas, ¿no? Ve a la habitación de Ernest -la **sala Lounge**-, que ahora estará abierta.

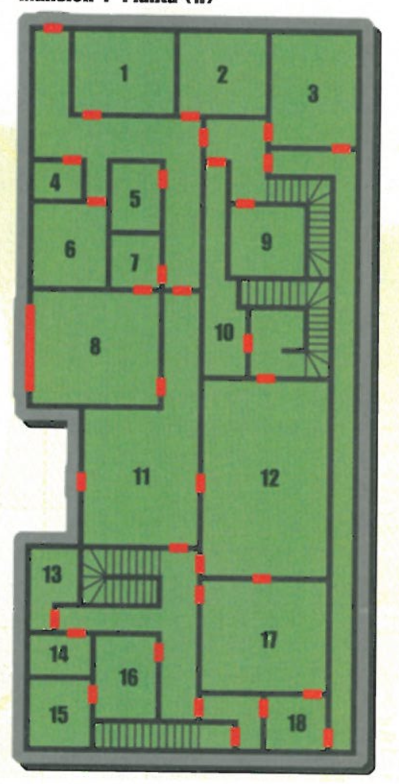
Una vez allí, coge el Botiquín y las dos Bebidas Isotónicas de la estantería. Comprobarás que Ernest no está. Sal por la otra puerta, y verás que el único camino por el que continuar te llevará a unas escaleras que llevan al


7

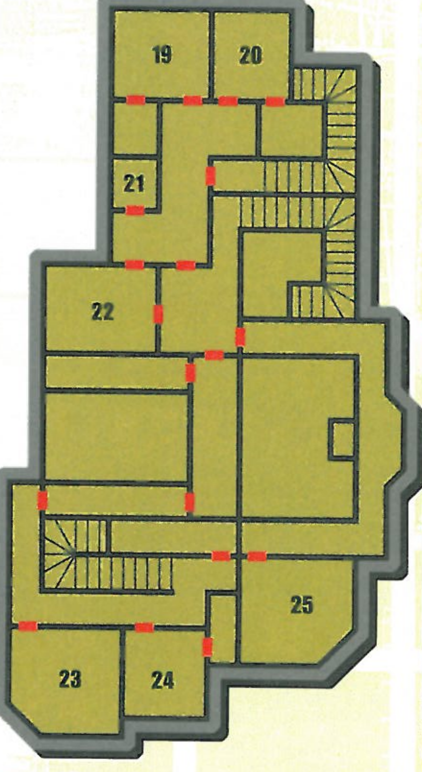
primer piso. Una vez allí, entra en la única puerta que se puede abrir, la que da al pasillo que lleva a la Habitación de Servicio **(Service Room)**. Coge las **Bebidas** y las **Balas** y sal de la sala. **Salva la partida** en el vestíbulo antes de continuar por el siguiente corredor, frente a una puerta cerrada que da a unas escaleras. Entra en el **Estudio** y **observa los libros** y escritos que hay por ahí **(10)**. Ve a la puerta que hay al fondo del despacho. Verás otro vídeo en la que **Ernest te pedirá un extraño Líquido Blanco**, escondido en una habitación de los Apartamentos contiguos. Vuelve al vestíbulo y entra por la puerta que hay frente al punto para salvar; Ernest la habrá abierto. Baja las escaleras y entra por la única puerta que podrás abrir. Atraviesa un largo pasillo y sube por las escaleras que te llevarán directamente hasta la **parte trasera de la Mansión**. Cerca del lugar está la puerta que te conducirá a los Apartamentos Blue Creek.

Sube por las escaleras y coge el Mapa que verás en el suelo. Si quieres acabar rápido, **ve a la Habitación 105**, en el primer piso. Allí, además de **poder salvar la partida**, encontrarás una mesa con el **Líquido Blanco (11)**. Regresa con él hasta el estudio para dárselo y disfruta de la larga secuencia final **(12)**. Después de el diálogo... ¿te ha quedado todo más claro? A nosotros no mucho...

Mansión 1ª Planta (1F)



Mansión 2ª Planta (2F)

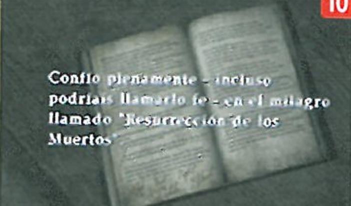


■ **Punto de salvar**

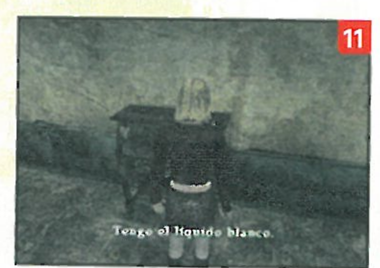
1. Servant's Room / 2. Employee Kitchen / 3. Main Kitchen / 4. Bathroom / 5. Servant's Room (Cook) / 6. Work Room / 7. Servent's Room (Chauffleur) / 8. Garage / 9. Pantry / 10. Store Room / 11. Entrance Hall / 12. Living Room / 13. Play Room / 14. Bathroom / 15. Bedroom / 16. Study / 17. Dinning Room / 18. Service Room / 19. Guest Room / 20. Guest Room / 21. Lavatory / 22. Launge / 23. Piano Room / 24. Kid's Room / 25. Sun Parlor


8


9



10



11


12

OcioMovil
www.ociomovil.com

REGALA MELODÍAS
Envía al **5354** **REGALOPLY** seguido de un espacio y la referencia de la canción. **Ej.: REGALOPLY FEAR**

nuestra número 1
MATRIX RELOADED
Envía TONOPLY MATRIX

MELODÍAS

melodías TOP

TOP	ref.
Matrix Reloaded	matrix
Can´t stop/Red hot chili peppers	cant
Somewhere I belong/Linkin Park	somewhere
Clocks/Coldplay	clocks
American life/Madonna	americanlife
Fear of the dark/Iron Maiden	fear
Blade Runner	blade
Me estoy quitando/Extremoduro	quitando
Shin Chan	shinchan
Loco por incordiar/Rosendo	loco


Envía un mensaje al **5354** con el texto **TONOPLY** seguido de la referencia de la melodía. Ejemplo: **TONOPLY SHICHAN**

TOP ROCK	ref.
600/Dream theater	600
Somewhere in dreams/Dark moor	some
All my life/Foo Fighters	allmy
Bohemian Rhapsody/Queen	bohemian
Cowboys from hell/Pantera	cowboys
Enter sandman/Metallica	enter
Fly away/Lenny Kravitz	fly
Hysteria/Def Leppard	hysteria
If I only only/Tom Jones	if
Maneras de vivir/Rosendo	maneras
Jaded/Aerosmith	jaded
Born to run/Bruce Springsteen	born
Light my fire/The Doors	myfire
Lullaby/The Cure	lullaby
One/Metallica	one
Satisfaction/Rolling Stones	satisfaction
Smoke on the water/Deep Purple	smoke
Smells like teen spirit/Nirvana	teen
Stairway to heaven/Led Zeppelin	stair
Sweet child ´o mine/Guns & Roses	child
By the way/Red hot chili peppers	way
Who wants to live forever/Queen	who
Winds of change/Scorpions	winds

Masculino singular/Rosendo	masculino
Dolores se llamaba Lola/Los Suaves	dolores
Buscando una luna/Extremoduro	buscando
Cannabis/Ska-p	cannabis
Agradecido/Rosendo	agradecido
Quienes somos/Siniestro Total	quienes
No hay tregua/Barricada	tregua

TOP FUTBOL	ref.
Himno Real Madrid C.F.	madrid
Himno F.C. Barcelona	barcelona
Himno Valencia	valencia
Himno Deportivo	depor
Himno Atlético de Madrid	atletico
Himno Betis	betis
We are the champions/Queen	champions
Himno Champions League	league

TOP CINE Y TV	ref.
Bring me to life/Evanescence	bring
Spiderman	spiderman
El Padrino	padrino
South Park	south
Los Simpsons	simpsons
Rasca y Pica/Los Simpsons	rasca
El exorcista	exorcista
Superman	superman
Star Trek	startrek
Star Wars (Imperial March)	vader
Indiana Jones	indiana
Makinavaja	makinavaja
Misión imposible	mision
Pulp Fiction	pulp
Rocky	rocky
Torrente 2	torrente2
8 miles/Eminem	millas
Superdetective en Hollywood	axelf
El coche fantástico	kitt

DE HOY Y SIEMPRE	ref.
The wall/Pink Floyd	wall
Tears in heaven/Eric Clapton	tears
Change the world/Eric Clapton	change
We will rock you/Queen	rockyou
Every breath you take/Police	breath
Yellow submarine/The Beatles	yellow
Imagine/John Lennon	imagine
It´s not unusual/Tom Jones	unusual
Yesterday/The Beatles	yesterday
Highway to hell/ACDC	highway
Let it be/The Beatles	let

LOGOS



cochazo, deportivo, madrid, birra, botellin, homer2, centenario, trompa, error, fiesta, 4X4, coche, f1, dracula, notocar, nucleares, michica, peligro, rossi, figo, cadillac, gameover, starwars, format, born, dakar, zidane, bebe, culazo, silicona

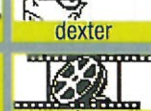
Envía un mensaje al **5354** con el texto **LOGOPLY** seguido de un espacio y la referencia del logo. Ejemplo: **LOGOPLY TROMPA**

POSTALES













tribu, basket, alonso2, dexter, notocar, auto, dilbert, men, cavernicola, cine, sonic, butaca2, futbol, pirata, labios, perro, smile2, tetuda

Envía un mensaje al **5354** con el texto **POSTALPLY** seguido de un espacio y la referencia de la postal. Ejemplo: **POSTALPLY SMILE2**

NOMBRES

CAÑERO modelo 1	CAÑERO modelo 2	cañero modelo 3
Cañero modelo 7	Cañero modelo 8	Cañero modelo 9


Envía un mensaje al **5354** con el texto **NOMBREPLY** seguido de un espacio y el texto o nombre que quieras, junto con el número del modelo elegido. Ej.: **NOMBREPLY CAÑERO8**

MAXINOMBRES

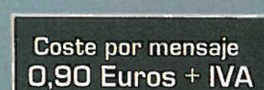
Si quieres tener tu nombre más grande envía al **5354** el texto **NOMBREGPLY** seguido de un espacio y el texto o nombre que quieras junto con el número del modelo elegido (ver modelos de NOMBRES) Ej.: **NOMBREGPLY CAÑERO9**

KAMASUTRA

censurado butaca	censurado amazona	censurado carretilla
censurado fusion	censurado molde	censurado sometido



Envía un mensaje al **5354** con el texto **LOGOPLY** seguido de un espacio y la referencia del logo. Ejemplo: **LOGOPLY SOMETIDO**



Más información en nuestra página web: **www.ociomovil.com**

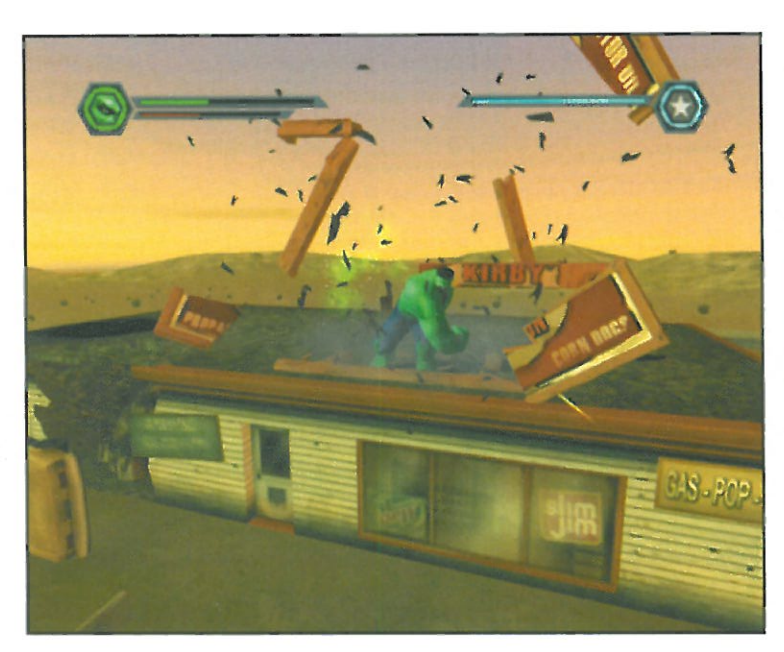
LOGOS: Nokia 3210, 3310, 3330, 3410, 3510, 3590, 5110, 5130, 5210, 5510, 6110, 6130, 6150, 6210, 6250, 6310, 6510, 6590, 6610, 7110, 7210, 8210, 8250, 8290, 8310, 8810, 8850, 8890, 8910, 9110, 9110i, 9210, 9210i. Alcatel OT3M, OT511, OT512, OT525, OT715; Ericsson R520, T20e, T29s, T39, T65, T66, T68, T200, T300, T600; Siemens A50, C45, S55, C55, ME45, M50. **MELODÍAS:** Nokia 3210, 3310, 3330, 3410, 3510, 3590, 5210, 5510, 6110, 6130, 6150, 6210, 6250, 6310, 6510, 6590, 6610, 7110, 7160, 7210, 7650, 8110i, 8210, 8250, 8290, 8310, 8810, 8850, 8890, 8910, 9110, 9110i, 9210, 9210i. Motorola V 50, V 100, Timeport 250, Timeport 260, Timeport 280, Talkabout 191, Talkabout 192,Talkabout 193. Alcatel OT 511, OT 512, OT 715. Sony-Ericsson T68. Philips Azalis 238, Azalis 268, Azalis 288, Fisio 120, Fisio 121, Fisio 310, Fisio 311, Fisio 312, Fisio 620, Fisio 820, Savvy Vogue, Savvy Vogue Melody, Ozeo, Ozeo 8@8, Xenium 989, Xenium 9@9. Sagem MC932, MC936, MC939, MC940, MC950, MC959, MC9500, MC3000, MW3020, MW3022, MW3026, MW3040, MW3042, MW3046, MY3020, MY3022, MY3026, MY3040, MY3042, MY3046, MY3050, MY3052, MY3056, MY3062, MY3078, MyX5, PW3020, PW3026. Samsung SGH-N100, SGH-N500, SGH-N600, SGH-N620, SGH-R210S, SGH-T100, SGH-T108, SGH-T400.

Compañía **Vivendi** | Género **Acción** | Fecha prevista **Junio**

Tu consola va a teñirse de verde...

THE HULK

Basado en los cómics de Marvel y en la película que se estrenará este verano en los cines de todo el mundo, El Increíble Hulk irrumpe en PS2 con una monstruosa aventura rebosante de golpes y de mucha acción.





Después de que Spider-Man lanzara sus redes en PS2 y los X-Men, con Lobezno a la cabeza, hayan demostrado también sus poderes mutantes en la 128 bits de Sony, le ha llegado ahora el turno de lucir musculatura a otro popular personaje de Marvel Comics, El Increíble Hulk (o La Masa, que es como siempre se le ha llamado por estos lares).

De la mano de Vivendi, Hulk protagoniza su primer juego en PS2, una aventura de acción con toques "Cel Shading" y con unos escenarios enormes y donde prácticamente todo lo que vemos puede ser destruido, el suelo, las paredes, los techos, el mobiliario, en fin, todo. Esta nueva incursión del personaje en las consolas nos permitirá jugar tanto con el monstruo verde como con su alter ego humano, Bruce Banner.

Así de furioso y espectacular luce el Increíble Hulk en su primera aventura en PS2.

NO HAGAS QUE ME ENFADE, QUE ME PONGO VERDE...

Situándonos aproximadamente un año después de los acontecimientos que podremos ver en la película, el doctor Bruce Banner, que sigue huyendo de la justicia convertido en un fugitivo debido a su personalidad verde, recurre a la ayuda de un colega para que intente ayudarle a librarse de su "maldición". Pero claro, si esto fuera así no tendríamos juego, así que para darle emoción sucede justo lo contrario. El "amigo" de Banner le mete en una máquina y a través de ella absorbe la radiación gamma del cuerpo de Hulk, lo que hará que se convierta en otro monstruo igual de poderoso. Y ya tenemos historia. Nuestro objetivo será detener a esta nueva aberración mutante, utilizando para ello diversos movimientos y combos que demuestran el enorme poder de Hulk:



No sólo podremos acabar con los enemigos, sino también con la mayoría de los escenarios.



Además de poderosos combos de golpes, Hulk también podrá coger y lanzar objetos, personas...



Una constante en todo el juego será la enorme cantidad de soldados a los que tendremos que "aplastar" para seguir avanzando.



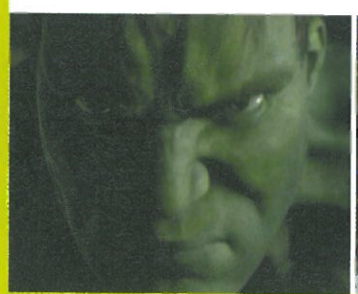
Cuando juguemos con Banner, podremos hacer uso del sigilo para pasar inadvertidos, aunque también podremos pelear si hace falta.



Al igual que en los cómics y en la película, cuanto más nos enfademos más poderosos y salvajes nos volveremos en el juego.

¡¡¡Hulk aplastar cines!!!

El 4 de Julio podremos asistir al estreno en nuestro país de uno de los que, sin duda, será un bombazo veraniego junto a otros títulos como "Matrix Reloaded": "Hulk". Dirigida por Ang Lee, con un presupuesto de más de 100 millones de dólares y con unos espectaculares efectos especiales de la mano de Industrial Light & Magic, la película promete drama, acción a raudales y mucho Hulk, claro. Iros preparando, porque el Increíble Hulk llega a la gran pantalla...







saltos descomunales, puñetazos bestiales, ondas expansivas, "tortas" sónicas, arrojar objetos o personas...

SIN EMBARGO, NO TODO EN LA VIDA ES MACHACAR.

Aunque las fases en las que jugamos con Hulk nos limitamos a aplastar todo lo que se mueve, que por lo general son soldados, tanques, helicópteros, perros mutantes, etc.. también podremos meternos en la piel de Banner, superando misiones de "infiltración", tan de moda en estos días, en las cuales tendremos que colarnos en distintos lugares evitando ser detectados por todo tipo de enemigos. Y es que aunque con Banner también podemos defendernos y atacar, es mejor evitar ser descubierto, ya que el buen doctor, aunque cuenta con varios golpes y llaves para estrangular, no es lo que se dice exactamente un buen luchador, aunque si es necesario...

Como podéis ver, Hulk va a estrenarse en PS2 por la puerta grande con un juego repleto de acción, que satisfará a todos los fans del género y a los seguidores del coloso esmeralda.



Algunos de los villanos a los que tendremos que vencer vienen de los cómics, como Media-Vida.



Cuando Hulk se enfada, y lo hace a menudo, no hay pared que resista el enorme poder que tiene.

Un argumento de película, un aspecto visual impactante y enormes dosis de acción serán las credenciales de este espectacular arcade.



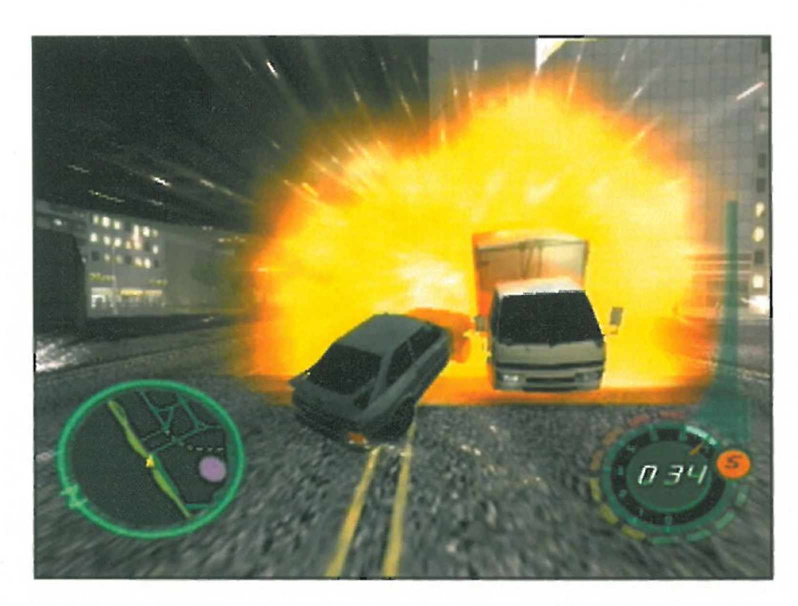
LA CLAVE El convertirse en un monstruo verde de tres metros capaz de destruir tanques es un buen comienzo. Y si te gustan los cómics... **PRIMERA IMPRESIÓN** MB

Compañía **Take Two** | Género **Velocidad** | Fecha prevista **Junio**

Velocidad más allá del límite

MIDNIGHT CLUB 2

De noche, las calles de París, Tokio y Los Ángeles ya no serán seguras. Un grupo de fanáticos de la velocidad van a disputar en ellas las más peligrosas carreras clandestinas que os podáis imaginar.





Midnight Club, uno de los primeros juegos de coches que disfrutamos en PS2, gozaba de un buen planteamiento que no fue bien aprovechado: carreras urbanas sin rutas prefijadas y en las que valía todo para llegar los primeros a la meta. Ahora, este concepto se retomará en una secuela muy mejorada, que además añadirá opciones Online.

El "Midnight Club" es un grupo de temerarios conductores de coches y motos que realizan carreras nocturnas ilegales en París, Tokio y Los Ángeles. La cuidada recreación de estas ciudades será el único elemento realista del juego, que presentará un sistema de control de lo más arcade y nos permitirá realizar maniobras imposibles mientras esquivamos el tráfico y huimos de la policía. La clave de la victoria no sólo estará en ser los más rápidos, sino en elegir el mejor itinerario para alcanzar los puntos de control del recorrido, ya que la libertad para movernos por las calles será total.

EN CUANTO A MODOS DE JUEGO, el principal será el modo Carrera, en el que, tras demostrar nuestra valía en una prueba, participaremos en las carreras del club con el objetivo de lograr nuevos vehículos. El dinero acumulado también lo invertiremos en mejoras tan espectaculares como la turbo-propulsión, o nuevas maniobras como la capacidad de poner el coche sobre dos ruedas.

Entre el resto de opciones destacarán el modo para dos jugadores a pantalla partida, un editor que nos permitirá distribuir los puntos de control de las carreras y, lo que es más importante, un modo Online. Y es que cuando este verano se estrene el sistema de Juego en Red de PS2, podremos disputar carreras con otros siete jugadores. Vamos que, por planteamiento y opciones, *Midnight Club 2* aspira a codearse con la élite de la velocidad arcade.

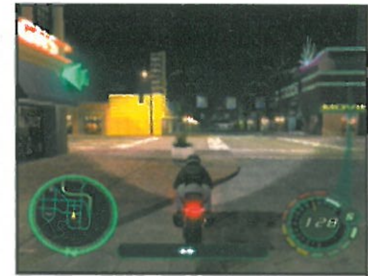
LA CLAVE

Tres ciudades para recorrer libremente, opciones de juego Online, motos, coches, huidas de la policía... Muy prometedor.

PRIMERA IMPRESIÓN



Nos moveremos libremente por las tres ciudades del juego, recreadas con fidelidad.


Poder correr con motos es sólo una de las muchas mejoras del juego respecto a su predecesor.

Sorteamos 10 juegos X-Men 2, 10 Gafas de sol y 10 camisetas exclusivas

¡¡Juega con tu móvil y gana!! ¡Envía un SMS al número 5300!

Participar es muy fácil, sólo tienes que mandar un mensaje con la clave "play53men" y entrarás en el sorteo de un lote compuesto por un juego PS2, unas gafas de sol y una camiseta de *X-Men 2. La venganza de Lobezno.*

10 CAMISETAS

10 GAFAS DE SOL

10 JUEGOS PS2

BASES DEL CONCURSO

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto desde tu móvil al número 5300, poniendo: play53men.

1.- Coste máximo del mensaje: 0,90 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3.- Se seleccionarán 10 mensajes, que recibirán cada uno, un juego PS2 *X-Men 2. La venganza de Lobezno*, una camiseta y unas gafas de sol.
4.- Los premios no serán canjeables por dinero.
5.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
6.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista.
7.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
8.- Plazos de participación: del 16 de mayo al 16 de junio de 2003.

Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBYPRESS, S. A.

Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo.



ACTIVISION.







Compañía **Activision** | Género **Shoot'em up subjetivo** | Fecha prevista **Junio**

El destino de la causa aliada en tus manos

RETURN TO CASTLE WOLFENSTEIN: OPERATION RESURRECTION

Estamos de vuelta en la Segunda Guerra Mundial. Pero esta vez los nazis nos tendrán reservada una pequeña sorpresita con forma de... monstruos.





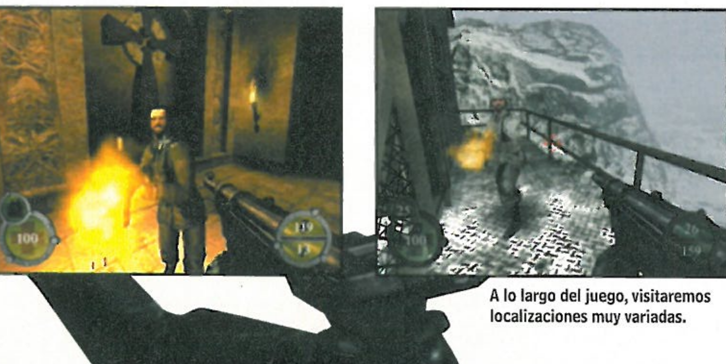
Todo género tiene un comienzo y los shoot'em ups subjetivos no son una excepción. *Wolfenstein 3D* dio el pistoletazo de salida hace ahora más de 11 años y supuso toda una revolución. Y ahora, tras triunfar en PC, podremos disfrutar de unas de las continuaciones más esperadas de los últimos tiempos en nuestra PS2.

Return To Castle Wolfenstein: Operation Resurrection nos trasladará a la Segunda Guerra Mundial en la piel de B.J. Blaskowics, un agente especial de la OSA llamado para luchar contra la Wehrmacht nazi.

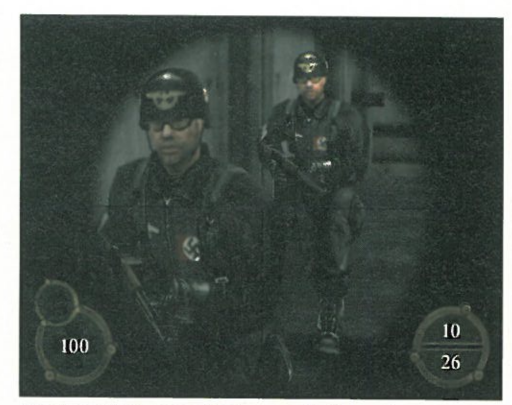
Pero olvidaos de operaciones como Overlord en Normandía u otros escenarios clásicos, ya que nuestra misión será descubrir los planes que se traen entre manos en la división de asuntos paranormales de las SS. Por ello, ya os adelantamos que no sólo lucharemos contra los soldados del ejército alemán, sino también contra todas las aberraciones y monstruosidades que sus científicos han creado usando malas artes.

COMO EN TODO BUEN SHOOT'EM UP, tendremos a nuestra disposición un completo y variado arsenal con el que triturar a nuestros enemigos. En esta ocasión, y siguiendo la línea del argumento, abandonaremos el realismo y podremos usar armas tan fantásticas como la Venom (una ametralladora tipo Gatling la mar de efectiva) o aparatos de pulsos electromagnéticos, además de armas más clásicas como una Thompson o rifles de precisión. A pesar de semejante potencia de fuego, no siempre será la mejor opción entrar en una sala en plan Rambo y liarse a tiros hasta con el apuntador. A veces, la mejor táctica será usar el sigilo y matar a nuestros adversarios por la espalda, algo que se verá incluso recompensado con la obtención de nuevos ítems y que añade una nota de variedad a un desarrollo, ya de por sí, lleno de sorpresas. Como veis, este *Wolfenstein* va a ser bastante más que


Los enemigos serán los nazis, pero no esperéis los típicos soldaditos...


A lo largo del juego, visitaremos localizaciones muy variadas.

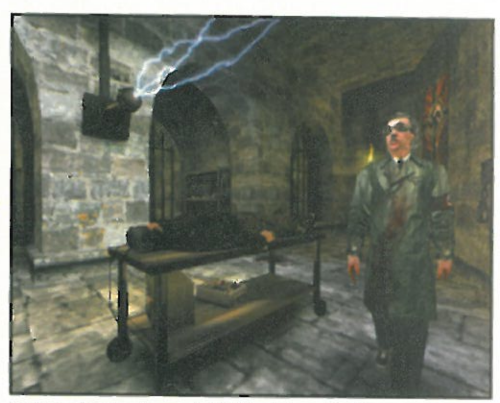

En ciertas ocasiones obtendremos el apoyo de soldados aliados o deberemos protegerlos.



En este shoot'em up nos enfrentaremos a las tropas alemanas que, como podéis ver, estarán recreadas con todo lujo de detalles.



Aunque también encontraremos zonas donde los sustos y monstruos de ultratumba serán los protagonistas. Una variedad de agradecer.



La trama girará en torno a la división de investigación y sucesos paranomales de la SS. Nosotros hemos sido enviados para espiar.

Novedades exclusivas

La versión de PS2 contará con algunos extras que no aparecieron en el juego de PC. El más importante es sin duda la inclusión de 7 nuevos niveles que harán de prólogo y en los que se nos explicará el origen del protagonista. Pero también habrá nuevas armas, enemigos nunca vistos, secretos especiales... Vamos, que esta versión para PS2 no va a tener nada que envidiar al juego original de PC, ni a las versiones para otras consolas.







el típico shooter y todo parece indicar que va a hacernos disfrutar de lo lindo. Y más cuando nos fijamos en su apartado gráfico, de lo más prometedor.

LA RECREACIÓN DEL EJERCITO NAZI y sus instalaciones estará increíblemente plasmada y podremos disfrutar con algunos de los enemigos mejor diseñados que se han visto últimamente. Pero no será hasta que nos encontremos con hordas de criaturas infernales cuando descubramos hasta qué punto se ha trabajado la ambientación. Habrá incluso fases en las que nuestro sentido común nos pedirá avanzar despacio por oscuras catacumbas mientras rezamos para que no surjan más monstruosidades...

El motor gráfico promete ser de lo más sólido y nos permitirá disfrutar de unas estancias enormes y unas texturas fantásticas, y siempre manteniendo una adecuada velocidad de juego.

Los aficionados al género ya pueden frotarse las manos, pues muy pronto podrán disfrutar de un título que promete, y mucho, en todos los aspectos.

Nazis, monstruos, zombis y robots armados hasta los dientes protagonizan uno de esos juegos en los que tomarse un respiro puede resultar fatal.



Además de disparar, también podremos acechar a los enemigos, para eliminarlos por la espalda.



El arsenal que nos ofrecerá el juego será uno de sus puntos fuertes: resulta potente y espectacular.



LA CLAVE Si nada se tuerce, a principios de junio disfrutaremos en nuestra PS2 de uno de los mejores shoot'em up de todos los tiempos. **PRIMERA IMPRESIÓN** E

Compañía **Electronic Arts** | Género **Velocidad** | Fecha prevista **Junio**

La dura vida del piloto

F1 CAREER CHALLENGE

Triunfar en la Fórmula 1 no será fácil en este nuevo simulador. Para correr en las mejores escuderías habrá que demostrar nuestra calidad.



A la calidad técnica habitual de los simuladores de EA se añadirá un modo Carrera en el que nuestro prestigio variará tras los grandes premios y en el que recibiremos ofertas de fichajes.





EA ya ha realizado los mejores juegos de F1, y ahora quiere sorprendernos con uno nuevo que conservará la calidad técnica habitual, pero con novedosas opciones.

F1 Career Challenge incluirá todos los pilotos y escuderías de las temporadas de 1999 a 2002, y emulará la carrera profesional de un piloto: los resultados incidirán en nuestro prestigio y otras escuderías intentarán ficharnos si destacamos.

Los aspectos técnicos seguirán por las nubes, además con modelos de los coches más detallados y una mayor sensación de velocidad. En la beta que hemos probado la conducción es menos exigente que en anteriores simuladores, pero habrá muchas opciones para ajustar el realismo. Lo que es una incógnita es si EA lanzará otro juego que refleje la temporada 2003, pero con este F1 Career Challenge habrá velocidad de calidad para dar y tomar...



LA CLAVE El modo Carrera dará aires nuevos a un simulador repleto de calidad técnica, pero sin los pilotos de la temporada 2003. **PRIMERA IMPRESIÓN** MB

Compañía **Koei** | Género **Beat'em up** | Fecha prevista **Junio**

Aún queda China por conquistar

DYNASTY WARRIORS 4

En una batalla, la actuación de un general puede ser desequilibrante. Y más cuando es capaz de liquidar a cientos de enemigos él solito.

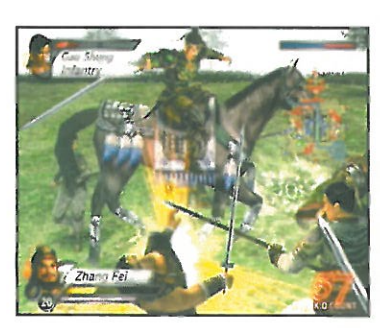
Sus multitudinarios combates han hecho de la saga *Dynasty Warriors* un estandarte de los beat´em ups en PS2, y tantos son sus seguidores que está a punto de llegar su cuarta entrega. De nuevo tomaremos el papel de uno de los generales que lucharon por el poder en la antigua China, acompañando en la batalla a un nutrido ejército controlado por la CPU. Gracias al sencillísimo sistema de combos y ataques especiales, nuestro personaje se librará él solo de cientos de enemigos. El toque estratégico lo pondrá un mapa, que nos indicará en qué punto necesitan ayuda nuestras tropas.

Pero aunque el desarrollo es ya conocido, y lo más divertido seguirán siendo las partidas para dos jugadores a pantalla partida, también habrá novedades. Los modelos de los personajes y sus animaciones mejorarán sustancialmente (aunque la niebla de los escenarios seguirá siendo exagerada). Y, lo que es más interesante, habrá un editor de personajes muy completo que nos permitirá diseñar nuestros propios generales, y que alargará la vida de un título ya de por sí repleto de modos de juego. Así que si eres fan de la serie prepárate, porque se acerca la entrega más completa.



Dynasty Warriors 4 volverá a poner en pantalla decenas de personajes, en esta ocasión más detallados; ofrecerá acción sin pausa con su pizca de estrategia y vendrá cargado de opciones y modos de juego.



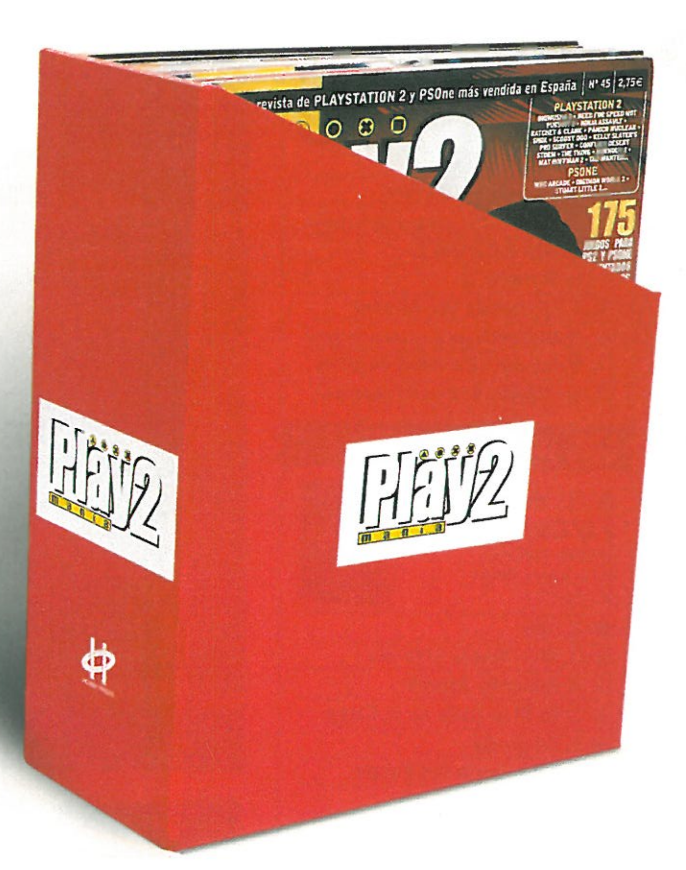


LA CLAVE Vuelven los combates masivos en la antigua China, pero con más opciones que nunca y creando nuestros propios personajes. **PRIMERA IMPRESIÓN**  MB

SUSCRÍBETE A Play2 manía

PAGA 10 NÚMEROS Y RECIBE 12

Por sólo 29´90€



+ ESTE EXCLUSIVO ARCHIVADOR

SUSCRÍBETE HOY MISMO POR:



906 30 18 30

Coste Llamada: 0,09€ + 0,28€/min.

(Horario: lunes a viernes de 9h a 13h y de 15 a 18h)



902 15 17 98

(envía el cupón por fax)

@ E-mail

suscripcion@hobbypress.com



Envía el cupón por correo a:
Hobby Press S.A. Apdo. 34 F.D.
20080 San Sebastián
(Guipúzcoa)

Por problemas de logística, sentimos no poder servir números atrasados

---

SUSCRÍBETE CON DESCUENTO + ARCHIVADOR DE REGALO PLAY 53

❑ Sí, deseo suscribirme a Play2Mania durante 12 números y pagar 10 números por sólo 29,90 € (ahórrate 5,98 €) más 5,00 € de gastos de envío y recibe de regalo un estuche archivador.

FORMA DE PAGO (Elige una de las 2 opciones)

❑ **DOMICILIACIÓN BANCARIA:** Les ruego atiendan los recibos presentados para su cobro por Hobby Press S.A.

Nombre y Apellidos del Titular ....

Cuenta Corriente |_|_|_|_| ENTIDAD |_|_|_|_| AGENCIA |_|_| DC |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_| Nº DE CUENTA

❑ **TARJETA DE CRÉDITO:**

○ VISA ○ MASTER CARD ○ 4B ○ EUROCARD ○ 6000 **NÚMERO** |_|_|_|_| |_|_|_|_| |_|_|_|_| |_|_|_|_| **CADUCIDAD** |_|_| / |_|_|

DATOS PERSONALES (Por favor, escribe en letras mayúsculas)

Nombre/ Apellidos .... Fecha de Nacimiento .... Teléfono.......... E-mail..........

Domicilio .... C. Postal (imprescindible) .... Localidad.......... Provincia ....

- Por razones de operatividad, el número de teléfono está reservado exclusivamente para suscripciones.
- De acuerdo con la vigente normativa sobre protección de datos personales te informamos de que los datos que nos facilites se incluirán en un fichero responsabilidad de Hobby Press S.A. Para modificar tus datos escribe a Hobby Press, Dpto. Suscripciones, Los Vascos 17, 28040 Madrid
- No se aceptan suscripciones fuera de España.
- Promoción válida hasta publicación de oferta sustitutiva. Hobby Press S.A. se reserva el derecho de modificar esta oferta sin previo aviso.

FIRMA (Imprescindible en cualquier forma de pago)

LOS + VENDIDOS

(N) **1. Harry Potter y la Cámara Secreta**
- Género: **Fantástica**
- Distribuidora: **Warner**
- Precio: **24,01 €**



(↑) 2. Tarzán y Jane
(N) 3. El viaje de Chihiro
(↑) 4. Harry Potter y la Cámara Secreta (Catalán)
(↓) 5. 101 Dálmatas 2
(↑) 6. Torrente 2
(↓) 7. El club de los villanos
(N) 8. Doraemon y los piratas de los mares del Sur
(↓) 9. Ice Age: La Edad de Hielo
(N) 10. Spirit: El Corcel Indomable

LOS + ALQUILADOS

(N) **1. Harry Potter y la Cámara Secreta**
- Género: **Fantástica**
- Distribuidora: **Warner**
- Precio: **22 €**

(N) 2. xXx
(N) 3. 007: Muere otro día
(↓) 4. Minority Report
(↓) 5. El Otro Lado de la Cama
(↓) 6. Dragonfly
(N) 7. El Imperio del Fuego
(↓) 8. Señales
(↓) 9. 9 Días
(N) 10. Los Lunes al Sol

Listas cortesía de BLOCKBUSTER

NUESTROS FAVORITOS

(=) **1. El Señor de los Anillos E.E.**
- Género: **Fantasía**
- Distribuidora: **Columbia**
- Precio: **59,99 €**



(=) 2. Harry Potter y la Cámara...
(N) 8. El Viaje de Chihiro
(↑) 10. Minority Report
(N) 5. Sospechosos Habituales E.E.
(N) 6. X-Men 1.5
(=) 7. El Ataque de los Clones
(↓) 3. Spider-Man E.E.
(=) 9. Ice Age: La Edad de Hielo
(↓) 4. La Cosa Edición Especial





■ Una fantasía donde todo es posible

El Viaje de Chihiro

Chihiro es una niña pequeña que accidentalmente llega a un mundo habitado por multitud de seres mágicos y dioses antiguos. Sin embargo, hay un pequeño problema: está dominado por una perversa hechicera llamada Yubaba. Por suerte, Chihiro contará con la ayuda del enigmático Haku para conseguir sobrevivir en esa nueva tierra de fantasía. Con este film, sus creadores, autores también de series de animación tan entrañables como "Marco" o "Heidi", estuvieron nominados a los Oscar y obtuvieron el Oso de Oro en Berlín (la primera vez que lo logra una película de animación).

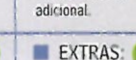
■ **Ternura, emoción, humor y acción que gustará a todos. Una joya.**

FICHA TÉCNICA

Distribuidor: SAV
Precio: 24 €
Discos: 2
Idiomas:
- DTS: Castellano. Dolby Digital 5.1: Castellano, Euskera, Japonés, Catalán.

Subtítulos:
- Castellano, Euskera, Catalán.

Extras:
- Tráiler de cine.
- Álbum de Chihiro.
- Bocetos.
- Diseño de Personajes.
- El doblaje.
- Vídeo musical.
- Colorea a Chihiro.
- Carteles de cine y fichas de personajes.
- Spot de TV.
- DVD Rom.
- Librito de 36 páginas con información adicional.



■ PELÍCULA: E ■ EXTRAS: MB

■ ¿Te apetecen unas vacaciones en el motel Bates?

Psycho (Psicosis)

Llega en DVD esta "nueva" versión de la película en la que Alfred Hitchcock mezclaba hábilmente terror, drama y, sobre todo, mucho suspense. Y usamos las comillas para "nueva" porque lo único nuevo es el color. Gus Van Sant, el director, calca plano a plano la versión anterior, por lo que el impacto de la película es menor.

■ **Para los muy forofos de Hitchcock y del suspense.**

FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Universal
Precio: 21,01 €.
Discos: 1
Idiomas:
- Dolby Digital 5.1: Inglés. Dolby Sorround: Castellano, Francés, Italiano.

Subtítulos:
- Inglés, Francés, Portugués, Griego, Árabe.

Extras:
- Filmografías.
- Tráiler de cine.
- Documentales.
- Notas de producción.
- Salvapantallas.
- Comentarios.

■ PELÍCULA: R ■ EXTRAS: B

■ Jackie Chan y su kung fú se visten de etiqueta

El Esmoquin

Jackie Chan es un taxista reciclado en chófer de un superespía poseedor de un traje de dos mil millones de dólares capaz de las más asombrosas proezas. Cuando su jefe cae en una trampa y es herido gravemente, Chan no dudará en enfundarse el esmoquin para resolver una peligrosa trama de espionaje internacional.

■ **Divertida y llena de acción y efectos especiales.**



FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Buenavista
Precio: 24 €.
Discos: 1
Idiomas:
- Dolby Digital 5.1: Castellano, Inglés. DTS 5.1: Inglés.

Subtítulos:
- Castellano, Inglés, Inglés para Sordos, Francés.

Extras:
- Sala de Montaje: Escenas eliminadas, tomas falsas, secuencias extendidas.
- Making of (A la medida de Jackie Chan).
- Tráiler de cine.
- Comentarios del Director.
- Filmografías.
- Documental: Anatomía de Jackie Chan.

■ PELÍCULA: B ■ EXTRAS: B







Cuando los dragones dominan la Tierra

El Imperio del Fuego



En el Londres actual, un niño despierta por accidente a un enorme dragón de su letargo. Veinte años después, los dragones, seres extremadamente inteligentes y muy evolucionados, han arrasado prácticamente todo el planeta. Un grupo de humanos que sobreviven a los ataques de las bestias, intentarán poner fin al reinado de los dragones sobre la Tierra.

Acción sin tregua y unos dragones alucinantes dan vida a este film de corte fantástico que podía haber sido mejor.

FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Buenavista.
Precio: 24 €.
Discos: 1
Idiomas:
- Dolby Digital 5.1: Castellano, Inglés. DTS: Castellano.

Subtítulos:
- Castellano, Portugués, Árabe.

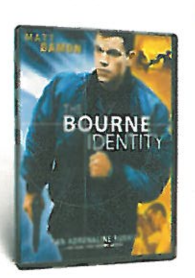
Extras:
- Documentales: "Dando vida al terror", "Bajo la línea: Si no aguantas el calor", "Conversaciones con Rob Bowman".
- Videojuego.
- Tráiler de cine original.

PELÍCULA: B | EXTRAS: B



Un espía con amnesia en busca de la verdad

El Caso Bourne



Un hombre es recogido de las aguas por la tripulación de un barco. No recuerda quién es, pero tiene dos balas en la espalda y un número de cuenta de un banco suizo como pistas para comenzar. Confuso y desorientado, emprenderá una búsqueda contrarreloj en un intento por averiguar quién es realmente y por qué quieren acabar con él.

Actualización de una miniserie de TV de los años 70 que cumple a la perfección con su objetivo.

FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Universal
Precio: 24 €.
Discos: 1
Idiomas:
- Dolby Digital 5.1: Castellano, Inglés, Francés.

Subtítulos:
- Castellano, Inglés.

Extras
- Final alternativo.
- Escenas Inéditas.
- El Origen de THE BOURNE IDENTITY.
- Vídeo musical.
- Comentario en audio del director D. Liman.
- DVD-ROM.
- Teaser de Hulk...

PELÍCULA: B | EXTRAS: MB

Huevos de Pascua

(Los Extras Ocultos)

Los Huevos de Pascua son en los DVD lo que los Trucos en los videojuegos. Es decir, extras ocultos que sólo se descubren haciendo alguna maniobra especial. En esta sección podréis descubrir los más interesantes.

X-Men

→ X-MEN Y SPIDERMAN:

Selecciona "Características Especiales" y después "Tráilers de cine y spots de TV". Pulsa ← y se iluminará un caballo de ajedrez. Pulsa ENTER/OK para ver un vídeo muy gracioso de los X-Men con Spider-Man.





→ OTROS PERSONAJES:

Desde "Características Especiales" ve a la "Galería de Arte", ilumina "Menú Principal" y pulsa ↑. Se iluminarán las chapas militares de Lobezno; pulsa ENTER/OK y verás bocetos de la Bestia y Mole, que no salieron en la película por motivos de presupuesto.

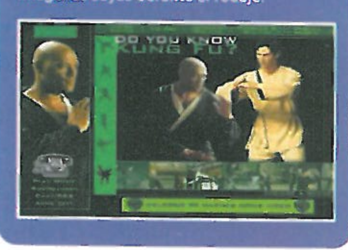
Matrix

→ LA CHICA DE ROJO:

En el menú principal, ve a "Características Especiales. Pulsa ← para que salga junto a Morfeo la mujer de rojo. Pulsa ENTER/OK para ver un minidocumental sobre ella...

→ AGENTE SMITH:

En el mismo menú, pulsa dos veces y verás al agente Smith. Pulsa ENTER/OK para ver imágenes suyas durante el rodaje.



Sigue el misterio, la intriga y la investigación

C.S.I. 2ª Temporada

Aunque de momento Telecinco ha retirado la emisión de esta estupenda serie de intriga, llega una nueva entrega en DVD de los capítulos ya vistos. Esta vez se trata de la primera etapa de la segunda temporada de esta serie, que muestra al equipo de investigación CSI de Las Vegas y sus misteriosos casos.



Si todavía no te has hecho con los capítulos anteriores, corre a por ellos.

FICHA TÉCNICA

Distribuidor: SAV
Precio: 30 €.
Discos: 4
Idiomas:
- Dolby Digital 2.0: Castellano, Inglés.

Subtítulos:
- Castellano.

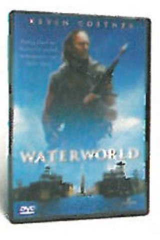
Extras:
- Menús Interactivos.
- Acceso directo a escenas.
- Tráiler.
- Tras la cámara.
- Avance de X-Men 2.
- Entrevistas al equipo C.S.I.

PELÍCULA: MB | EXTRAS: B

El agua ha cubierto por completo la Tierra

Waterworld

En un mundo futurista y postapocalíptico, toda la Tierra ha sido cubierta por agua. Los restos de la raza humana que han sobrevivido viven en atalayas flotantes y pequeños barcos, soñando con la mítica Tierra Seca, que nadie ha visto, salvo un extraño vagabundo marítimo que oculta más de un secreto.



Gran superproducción de Kevin Costner, entretenida y con mucha acción.

FICHA TÉCNICA

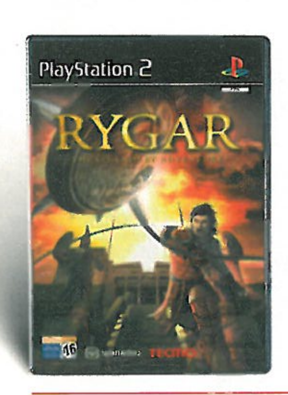
Distribuidor: Universal.
Precio: 21,01 €.
Discos: 1
Idiomas:
- Dolby Digital 5.1: Inglés, Francés. Dolby Sorround: Castellano, Italiano, Alemán.

Subtítulos:
- Inglés, Portugués, Polaco, Checo, Sueco, Finlandés, Holandés, Noruego, Danés.

Extras:
- Menús interactivos.
- Acceso directo a escenas.

PELÍCULA: B | EXTRAS: M





¡¡Sorteamos 15 juegos Rygar para PS2!!

¡Envía un SMS con tu móvil al número 5300!

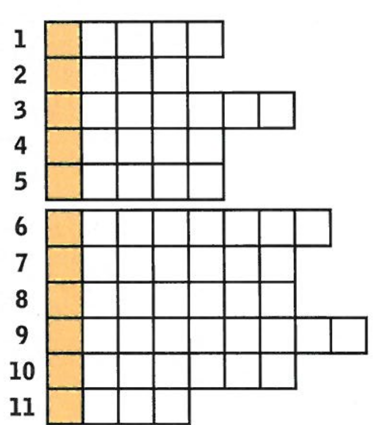
Contesta el pasatiempo señalado y envía tu mensaje al 5300 escribiendo "Pasatiempos53 (espacio) respuesta correcta". Podrás ganar uno de los 15 juegos *Rygar: The Legendary Adventure* para PS2 que Virgin y Play2Manía sortearemos entre los que nos enviéis la solución correcta.

BUSCA-SINÓNIMOS

¿SE TE DA BIEN ESO DE LOS SINÓNIMOS?

Compruébalo con la siguiente prueba y encuentra el nombre de un juego arcade de Tecmo. Para conseguir las letras que componen el juego secreto, deberás encontrar un sinónimo de cada palabra que te proporcionamos. Parece un ejercicio interesante, ¿no?





Busca los sinónimos de:

1. Equivocación **2.** Lo mismo **3.** Triunfador **4.** Robo **5.** Necio **6.** Nuevo **7.** Aplauso **8.** Pataleta **9.** Cerrar **10.** Símbolo **11.** Clave

PASATIEMPO CONCURSO

LABERINTO

A NUESTRO AMIGO RYGAR SE LE HA IDO LA MANO A LA HORA DE LANZAR EL ESCUDO con la mala suerte de que ha terminado al fondo de un peligroso laberinto. ¿Qué tal si le ayudas a recuperarlo indicándole cual es el camino correcto?

C

A

B

SOLUCIÓN: ❑

HUMOR



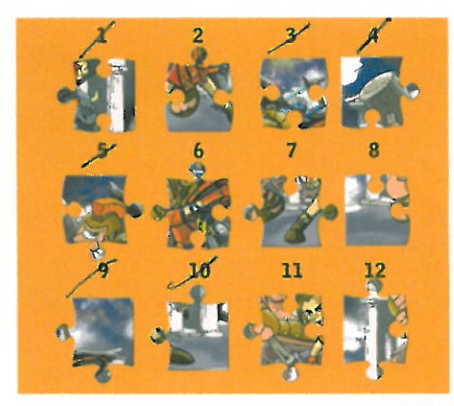




PUZZLEANDO

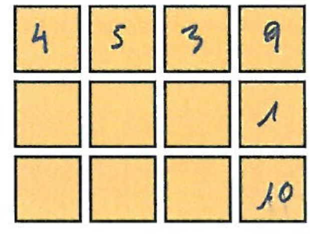
VAMOS AHORA CON UN BUEN EJERCICIO VISUAL. La misión ya la conoces, tratarás de colocar cada pieza en su sitio y así resolver el puzzle de Rygar. Un reto digno de gladiadores...







Solución:



BASES DEL CONCURSO "PASATIEMPOS"

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número 5300 desde tu móvil poniendo: "pasatiempos53 espacio respuesta correcta". (Por ejemplo, si crees que la respuesta correcta es la B, deberías mandar el siguiente mensaje: pasatiempos52 b)

1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3.- Los premios no serán canjeables por dinero.
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista.
6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7.- Plazos de participación: del 16 de mayo al 16 de junio de 2003.

Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBYPRESS, S. A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo.

CENTRO MAIL



COMPRA ENTER THE MATRIX y Llévate este DVD de REGALO

EXCLUSIVA Centro MAIL

DVD incluye:
- Trailer de los Hnos. Wachowski.
- Video "Making Of".
- Episodio "Detective Story" de The Animatrix
- Trucos del juego.

64,95



EXCLUSIVA Centro MAIL

54,95

COMPRA RYGAR: THE LEGENDARY ADVENTURE y Llévate esta CAMISETA de REGALO

EXCLUSIVA Centro MAIL

COMPRA SHINOBI y Llévate un COMIC con ILUSTRACIONES ORIGINALES del JUEGO de REGALO

59,95

CONSOLA PS2 + CONTROLLER **249,95**

AHÓRRATE 49,95 — PS2 + CONTROLLER + MOTO GP 3 — **259,95**

PS2 + SOCOM + HEAD SET + M.CARD — **CONSULTAR**

AHÓRRATE 71,85 — PS2 + CONTROLLER + THE GETAWAY + REMOTE CONTROL SONY + PELÍCULA XXX — **289,95**

AHÓRRATE 49,95 — PS2 + CONTROLLER + PRIMAL — **259,95**

NOVEDADES



BLOODRAYNE **59,95**



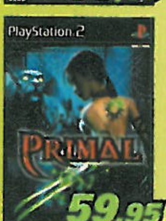
DEVIL MAY CRY 2 **64,95**

I. JONES Y LA TUMBA DEL EMPERADOR **64,95**

MIDNIGHT CLUB II **64,95**

MOTO GP 3 **59,95**

NBA STREET VOL. 2 **64,95**



PRIMAL **59,95**



RETURN TO CASTLE WOLFENSTEIN **59,95**



SILENT HILL 3 **59,95**

SOCOM + HEAD SET (COMUNICADOR) **79,95**

NUEVO PRECIO

SPLINTER CELL **59,95**

TOMB RAIDER: EL ÁNGEL DE LA OSC. **59,95**

SUPER OFERTAS

3 JUEGOS

MILLENIUM COLLECTION 1 **69,95**

HAVEN: CALL OF THE KING **39,95**

GTA III **34,95**





007: AGENTE EN FUEGO CRUZADO **29,95**





FINAL FANTASY X **29,95**

G. T. CONCEPT 2002 TOKYO-GENEVA **29,95**

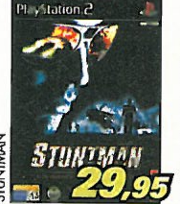
NBA LIVE 2002 (CLASSICS) **29,95**

NEED FOR SPEED HOT PURSUIT 2 **29,95**

SEGA SOCCER SLAM **29,95**



SSX TRICKY PLATINUM **29,95**

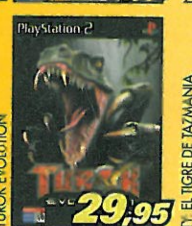


STUNTMAN **29,95**





THE SIMPSONS ROAD RAGE **29,95**



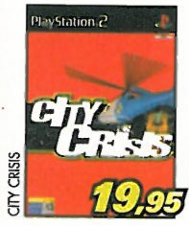
TUROK EVOLUTION **29,95**



TY: EL TIGRE DE TAZMANIA **29,95**



A. IN THE DARK: THE NEW NIGHTMARE **19,95**



CITY CRISIS **19,95**



SPY HUNTER **19,95**

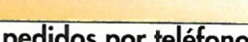


SPEED CHALLENGE **17,95**

Nuevas tiendas

ALMERÍA
El Ejido C.C. El Copo. Local 106 +107 ✆950 480 230
CÓRDOBA
Córdoba C.C. La Sierra. C/ Poeta E. Prados, s/n
LAS PALMAS DE GRAN CANARIA
Fuerteventura C.C. Atlántico. ✆928 160 072
MÁLAGA
Vélez-Málaga C.C. El Ingenio. L- B-45. ✆952 541 178

A CORUÑA
A Coruña C/ Donantes de Sangre, 1 ✆981 143 111
Ferrol C.C. Odeón. Pol. Ind. A Gándara. ✆981 386 480
Santiago de Compostela C.C. Área Central. ✆981 575 512
ÁLAVA
Vitoria-Gasteiz C/ Adriano VI, 4 ✆945 134 149
ALICANTE
Alicante
• C.C. Gran Vía, Local B-12. Av. Gran Vía s/n ✆965 246 951
- C.C. Puerta de Alicante, L. B-48 ✆965 114 186
Benidorm Av. los Limones, 2. Edif. Fúster-Júpiter ✆966 813 100
Elche C/ Cristóbal Sanz, 29 ✆965 467 959
Torrevieja C/ Fotógrafos Darblade, 13 ✆965 709 984
ALMERÍA
Almería Av. de La Estación, 14 ✆950 260 643
ASTURIAS
Gijón C.C. Los Fresnos, L. B-63 ✆985 151 242
Oviedo C.C. Los Prados, L. 12 ✆985 119 994
ÁVILA
Ávila C.C. El Bulevar. Av. Juan Carlos I, s/n ✆920 219 108
BALEARES
Palma de Mallorca
• C.C. Porto Pi-Centro - Av. I. Gabriel Roca. 54 ✆971 405 573
• C/ Bolsería, 10 ✆971 727 663
Ibiza C/ Vía Púnica, 5 ✆971 399 101
Inca C/ Pelaires, 10 ✆971 883 140
BARCELONA
Barcelona
• C.C. Glories. Av. Diagonal, 280 ✆934 860 064
• C.C. La Maquinista. C/ Ciutat Asunció, s/n ✆933 608 174
• C/ Pau Claris, 97 ✆934 126 310
• C/ Sants, 17 ✆932 966 923
• C/ C.C. Diagonal Mar. L. 3660-3670 ✆933 560 880
Badalona
• C/ Soledad, 12 ✆934 644 697
• C.C. Montigalá. C/ Olof Palme, s/n ✆934 656 876
Barberá del Vallés C.C. Baricentro. A-18. Sor. 2 ✆937 192 097
Hospitalet C.C. Gran Vía 2. L.11. Av. Gran Vía, 75-79 ✆932 590 229
Manresa
• C/ Alcalde Armengou, 18 ✆938 730 838
• C.C. Carrefour ✆938 730 838
Mataró
• C/ San Cristofor, 13 ✆937 960 716
• C.C. Mataró Park. C/ Estrasburg, 5 ✆937 586 781
BURGOS
Burgos C.C. La Plata, L. 7. Av. Castilla y León ✆947 222 717
CÁCERES
Cáceres Av. Virgen de Guadalupe,18 ✆927 626 365
CÁDIZ
Jerez C/ Marimanta, 10 ✆956 337 962
San Fernando C.C. Bahía Sur. L. C-17/18 ✆956 592 528
CASTELLÓN
Castellón Av. Rey Don Jaime, 43 ✆964 340 053
CIUDAD REAL
Ciudad Real C.C. El Parque-Eroski ✆926 227 354
CÓRDOBA
Córdoba C/ Zoco Córdoba, Av. J. M. Martorell, s/n ✆957 468 076
CUENCA
Cuenca C.C. El Mirador. Av. Mediterráneo s/n L. 60 ✆969 225 031
GIRONA
Girona C/ Emili Grahit, 65 ✆972 224 729
Figueres C/ Morería, 10 ✆972 675 256
GRANADA
Granada C/ Recogidas, 39 ✆958 266 954
Motril C/ Nueva, 44. Edif. Radiovisión ✆958 600 434
GUIPUZCOA
San Sebastián Av. Isabel II, 23 ✆943 445 660
Irún C/ Luis Mariano, 7 ✆943 635 293
HUELVA
Huelva C/ Tres de Agosto, 4 ✆959 253 630
JAÉN
Jaén Pasaje Maza, 7 ✆953 258 210
LA RIOJA
Logroño Av. Doctor Múgica, 6 ✆941 207 833
LAS PALMAS DE GRAN CANARIA
Las Palmas
• C.C. La Ballena, L. 1.5.2 ✆928 418 218
• Pº de Chil, 309 ✆928 265 040
• C.C. 7 Palmas, L. 208 ✆928 419 948
• C.C. El Muelle ✆928 265 416
Lanzarote-Arrecife C/ Coronel I. Valls de la Torre, 3 ✆928 817 701
Vecindario C.C. Atlántico, L. 29, Planta Alta ✆928 792 850
LEÓN
León Av. República Argentina, 25 ✆987 219 084
MADRID
Madrid
• C/ Preciados, 34 ✆917 011 480
• Pº Santa María de la Cabeza, 1 ✆915 278 225
• C.C. La Vaguada. L. T-038 ✆913 782 222
• C.C. Las Rosas, L. A-13. Av. Guadalajara, s/n ✆917 758 882
Alcalá de Henares C/ Mayor, 58 ✆918 802 692
Alcobendas C/ Ramón Fernández Guisasola, 26 ✆916 520 387
Alcorcón C.C. 3 Aguas (Carlos III),L. 158 ✆916 194 424
Getafe C/ Madrid, 27 Posterior ✆916 813 538
Las Rozas C.C. Burgocentro II, L. 25 ✆916 374 703
Móstoles Av. de Portugal, 8 ✆916 171 115
Pozuelo Ctra. Húmera, 87 Portal 11, L. 5 ✆917 990 165
Torrejón de Ardoz C.C. Parque Corredor, L. 53 ✆916 562 411
Villalba C.C. Planetocio. Av. Juan Carlos I, 46 ✆918 492 379
MÁLAGA
Málaga C/ Almansa, 14 ✆952 615 292
Fuengirola Av. Jesús Santos Rein, 4 ✆952 463 800
MURCIA
Murcia C/ Pasos de Santiago, s/n ✆968 294 704
Cartagena C/ Alameda de S. Antón, 20 ✆968 321 340
NAVARRA
Pamplona C/ Pintor Asarta, 7 ✆948 271 806
PALENCIA
Palencia C.C. Las Huertas. Av. Madrid, 37 ✆979 730 464
PONTEVEDRA
Pontevedra C.C. Vialia, L. 6. C/ Calvo Sotelo, s/n ✆986 853 624
Vigo C/ Elduayen, 8 ✆986 432 682
SALAMANCA
Salamanca C/ Toro, 84 ✆923 261 681
SANTA CRUZ DE TENERIFE
Santa Cruz Tenerife C/ Ramón y Cajal, 62 ✆922 293 083
SEVILLA
Sevilla
• C.C. Los Arcos. L. B-4. Av. Andalucía, s/n ✆954 675 223
• C.C. Pza. Armas. L. C-38. Pza. Legión, s/n ✆954 915 604
TARRAGONA
Tarragona Av. Catalunya, 8 ✆977 252 945
TOLEDO
Toledo C.C. Zoco Europa, L. 20 - C/ Viena, 2 ✆925 285 035
VALENCIA
Valencia
• C/ Pintor Benedito, 5 ✆963 804 237
• C.C. El Saler, L. 32A - C/ El Saler, 16 ✆963 339 619
Aldaia C.C. Bonaire, L. B-352 Ctra. N-III Km. 345 ✆961 920 002
Torrent C/ Vicente Blasco Ibáñez, 4 bajo Izda ✆961 566 665
VALLADOLID
Valladolid C.C. Avenida - Pº Zorrilla, 54-56 ✆983 221 828
VIZCAYA
Bilbao Pza. Arriquibar, 4 ✆944 103 473
Kareaga C.C. Max Center. Bº. Kareaga, s/n loc.A-21 ✆944 970 220
ZARAGOZA
Zaragoza C/ Cádiz, 14 ✆976 218 271
Zaragoza C.C. Augusta. Av. de Navarra, 180 ✆976 312 988



pedidos por teléfono 902 17 18 19

Promociones válidas hasta fin de existencias y no acumulables a otras ofertas o descuentos. Precios válidos salvo error tipográfico y vigentes del 15 de mayo al 15 de junio.

pedidos por internet www.centromail.es

Impuestos incluidos

EN EL PRÓXIMO NÚMERO

SUPLEMENTO ESPECIAL
→ TODO EL E3
Ya hemos hecho las maletas para irnos a Los Ángeles y prepararos el mejor especial sobre la feria.

REPORTAJE
→ JUEGOS DE ROL
Se preparan títulos tan espectaculares como *FFX-2, Star Ocean 3 o Dark Chronicles*. No te los pierdas.

A LA VENTA EL 17 DE JUNIO

COMPARATIVA
→ ¿QUIÉN DA MÁS MIEDO?
¿Quieres saber cuáles son los juegos más terroríficos? El mes que viene lo descubrirás.

PREVIEW
→ INDIANA JONES
El héroe del látigo quiere competir con Lara Croft. Ya veremos si está a su altura...

Si quieres estar al tanto de las últimas noticias y lanzamientos relacionados con PS2, no te pierdas el próximo número de Play2Manía: estará repleto de interesantes contenidos.

→NOVEDADES
Analizaremos a fondo juegos como *Tomb Raider: el Ángel de la Oscuridad, Return to Castle Wolfenstein, Midnight Club 2, The Hulk, Clock Tower 3...*

→PREVIEWS
Descubre los juegos que se van a convertir en estrellas los próximo meses. Entérate antes que nadie de cómo serán *The Italian Job, Futurama, Dungeons & Dragons, RTX Red Rock...*

→PERIFÉRICOS
Altavoces, pads, volantes, pistolas, tarjetas de memoria... Todo lo que necesitas para tener tu PS2 a la última.

→GUÍAS Y TRUCOS
Llega al final de *Rygar, ISS3, Moto GP3* y descubre docenas de trucos.

→GUÍA DE COMPRAS
Los mejores para PS2, comentados, puntuados y ordenados por géneros.

Nota. Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

Staff

Sonia Herranz Directora.
Abel Vaquero Director de Arte.
Alberto Lloret Jefe de Sección.
Daniel Acal, David Fraile Redacción.
Álvaro Menéndez Jefe de Maquetación.
Lidia Muñoz, Ruth Caravaca Maquetación.
Ana María Torremocha, María Jesús Arcones Secretarias de Redacción.
Colaboradores: J. C. Ramírez (dibujos), Rubén Guzmán, Juan Lara, Daniel Lara, Sonia Ortega, Mercedes López.
playmania@hobbypress.es

Edita HOBBY PRESS S.A.
Directora General: Mamen Perera.
Director de Publicaciones de Videojuegos: Amalio Gómez.
Directora de Diseño de Publicaciones de Videojuegos: Paola Procell.
Subdirector General Económico-financiero: José Aristondo.
Directora de Marketing: Desirée Muñoz.
Director de Producción: Julio Iglesias.
Coordinación de Producción: Ángel Benito.
Jefe de Distribución y Suscripciones: Virginia Cabezón.
Departamento de Sistemas: Javier del Val.

PUBLICIDAD
Director Comercial: José E. Colino.
Directora de Publicidad: Mónica Marín
E-mail: monima@hobbypress.es.
Coordinación de Publicidad: Mónica Saldaña,
E-mail: monicas@hobbypress.es.
C/ Los Vascos, 17 1ª Planta. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Los Vascos 17, 2ª Planta. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES
Tlf. 906 30 18 30 - Fax: 902 15 17 98
DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA. C/ General Perón 27, 7a planta. 28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Argentina: Representante en Argentina: CEDE, S.A. Avda.Sudamérica, 1532. 1290 Buenos Aires. Tlf. 302 85 22
Chile: Iberoamericana de Ediciones, S.A. Leonor de la Corte, 6035 - Quintana Normal C.P. 7362130 Santiago. Tlf. 774 82 87.
México: CADE, S.A. de C.V. Lago Ladoga, 220 - Colonia Anahuac. Delegación Miguel Hidalgo. 03400 Mexico, D.F.
Portugal: Johnsons Portugal. Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A. 1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.
Venezuela: Disconti, S.A. Edificio Bloque de Armas, Final Avda. San Martin. Caracas 1010. Tlf. 406 41 11.
TRANSPORTE: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: COBRHI 28864 Ajalvir, Madrid
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 8/2003

Printed in Spain

Publicación controlada por OJD

Esta revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro.



Hobby Press es una empresa de Axel Springer

axel springer



DIRIGE UN EQUIPO CON TU VOZ. Y DALES CAÑA
También modo
ON LINE
disponible en Junio con adaptador de red
(Ethernet para PlayStation 2)
INCLUYE AURICULARES CON RECONOCIMIENTO DE VOZ
PlayStation 2
MODO ONLINE INCLUIDO
SOCOM
U.S. NAVY SEALS
16+
ESCUADRÓN: Tú y tres cualificados marines.
MISIÓN: Ocúltate y localiza al enemigo.
EQUIPO: Todo un arsenal más el sistema de reconocimiento de voz SOCOM.
HABILIDADES: Controla y dirige tu equipo a través del intercomunicador para infiltrarte en los escondrijos enemigos.
EXTRAS: Juega online. Hasta un máximo de 16 jugadores y con comunicación de voz a través de auriculares*. Vas a pasarlo en grande.
www.socom-game.com
PlayStation 2
EL OTRO LADO
* Auriculares con reconocimiento de voz incluidos en el juego
es.playstation.com
"PS" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. "The Third Place" is a trademark of Sony Computer Entertainment Europe. © 2002 Sony Computer Entertainment America Inc. *A Broadband ISP account is required to play SOCOM: U.S. NAVY SEALs and other network supported titles online.